

Пушки к бою!

Цель

Сыграйте в Hearthstone 3 на 3! Участники игры должны одерживать победы в специальной потасовке для одного игрока, чтобы занимать ячейки на игровой доске «Пушки к бою!» для своей команды. Побеждает команда, которая первой займет четыре ячейки в ряд!

Что нужно для игры

- Создать встречу Fireside Gathering, выбрав в настройках специальную Fireside-потасовку **«Пушки к бою!»** Вы можете создать встречу Fireside Gathering на нашем сайте:
<https://eu.battle.net/hearthstone/ru/fireside-gatherings/create> (это просто!)
- Шесть игроков в Hearthstone, разбившихся на две команды. У каждого игрока должно быть устройство с установленной игрой Hearthstone, подключенное к Fireside Gathering.
- Распечатанная на принтере игровая доска **«Пушки к бою!»**.



- 15 распечатанных игровых жетонов для каждой команды. Обязательно используйте игровые жетоны разных цветов для разных команд.

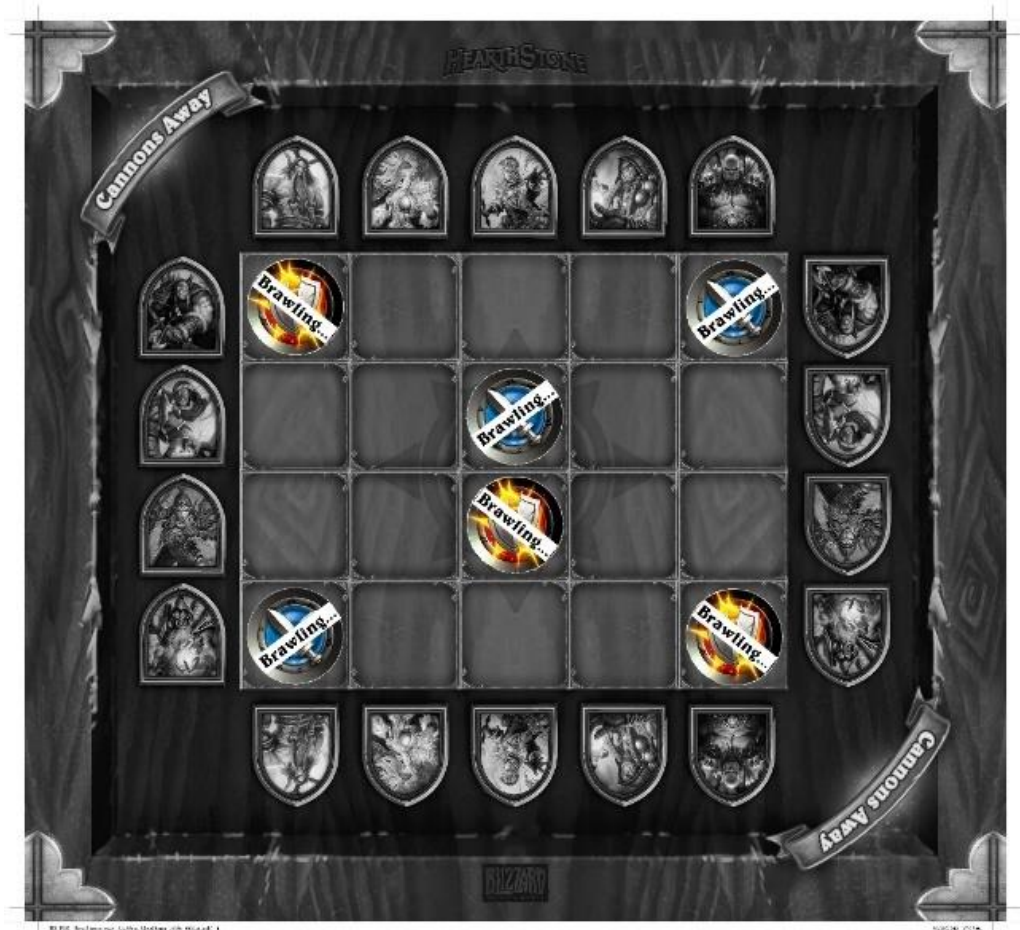


[not final game piece art]

- Провести игру на встрече Fireside Gathering.

Подготовка к игре

- Соберите две команды по 3 игрока. У каждого игрока должно быть устройство с установленной игрой Hearthstone. Каждое устройство должно быть подключено к Fireside Gathering хозяина таверны. Убедитесь, что все игроки видят Fireside-потасовку «Пушки к бою!».
- Перед игрой разместите на игровом поле по 3 игровых жетона для каждой команды стороной «Потасовка...» кверху указанным ниже образом.



Обратите внимание, что каждой ячейке по **горизонтали** и по **вертикали** соответствует определенный класс Hearthstone. Скажем, верхняя левая ячейка — охотник/друид, а нижняя правая — чернокнижник/воин.

- Игроки должны побеждать в потасовке «Пушки к бою!», чтобы занимать ячейки на игровом поле. Перед началом игры обе команды должны распределить, кто из игроков будет сражаться за каждую из ячеек, занятую жетоном «Потасовка...» цвета своей команды.

- Когда команды распределяют жетоны между игроками, хозяин таверны громко кричит «НАЧАЛИ!».
- Игра начинается!

Пушки к бою! Потасовка начинается!

Игроки должны побеждать в потасовке «Пушки к бою!», чтобы занимать ячейки на игровом поле. Это очень быстрая потасовка **для одного игрока**, и каждый успеет сыграть в нее несколько раз за время одной партии.

В этой потасовке игрок выбирает свой класс и класс, которым будет играть его оппонент под управлением ИИ. Эти классы должны соответствовать тем, что указаны для ячеек на игровом поле по вертикали и горизонтали.



Класс, указанный по **горизонтали**, играет против класса, указанного по **вертикали**. Игрок может выбрать любой из них — какой больше нравится.

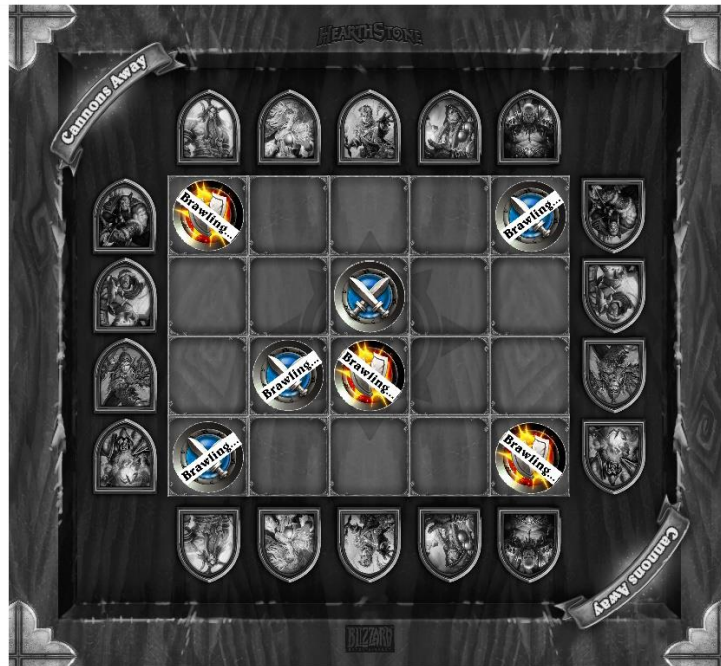
Например, если вы хотите сыграть за жреца, указанного по **вертикали**, вы должны выбрать для своего оппонента класс, указанный по **горизонтали** (т.е. охотника, паладина, разбойника или чернокнижника).



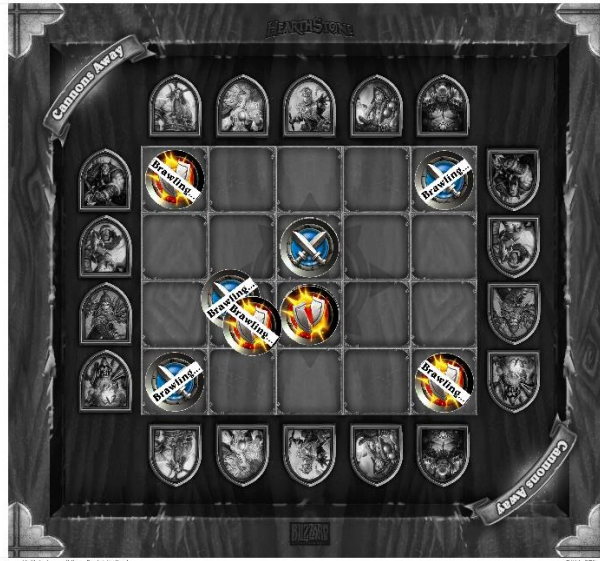
В случае победы вы увидите окно с напоминанием о том, каким классом играли вы, а каким — ваш оппонент.



Победив в потасовке, игрок захватывает текущую ячейку и переворачивает игровой жетон стороной «Захвачено» кверху. После этого игрок берет новый игровой жетон и выбирает следующую ячейку.



Можно выбрать любую еще не захваченную ячейку. Можно даже выбрать ячейку, на которую уже претендует кто-то другой!



- Затем игрок снова играет в потасовку «Пушки к бою!» и занимает еще одну ячейку в случае победы. Чем быстрее вы побеждаете, тем быстрее вы захватываете ячейки для своей команды.
- Если два игрока одновременно сражаются за одну ячейку, она достается тому, кто победит в потасовке раньше. Затем остальные игроки, претендующие на эту ячейку, должны сдаться в игре, забрать свой игровой жетон и выбрать новую ячейку, за которую они будут сражаться.
- Игра продолжается, и все игроки занимают ячейки для своей команды до тех пор, пока одна из команд не захватит 4 ячейки в ряд (в том числе по диагонали). Эта команда побеждает!

