

Class	Name	Name
Cazador de demonios	Segadora de fuego	5 de Ataque
	Forjagujas gan'arg	3 de Salud
	Naga Escama de Cólera	3 de Salud
	Metamorfosis	4 de maná
Druida	Manzana del Bosque Embrujado	1 de maná, los Antárboles cuestan 1 de maná (también aplica a otras cartas)
	Alma del bosque	3 de maná
	Druida de la Zarpa	6 de maná. Estadísticas base: 4/6. Se transforma en una versión 7/6 con Acometida o 4/9 con Provocación
	Anciano del conocimiento	Estadísticas: 7/7. Las opciones ahora son robar 2 cartas o restaurar 7 de Salud.
Cazador	Guacamayo con joyas	2 de Salud
	Crinalta de la sabana	7 de Ataque
Mago	Géiser flamígero	1 de maná
	Libro parlanchín	2 de Salud
Paladín	Martillo de cólera	3 de maná
	Proveedor de Callesucia	Estadísticas: 2/2
	Campeón de veraplata	Restaura 3 de Salud cuando atacas.
	Consagración	3 de maná
Sacerdote	Catrina Muerte	7 de maná. El texto ahora dice: "Al final de tu turno, resucita a otro esbirro No-muerto aliado".
	Geoda de maná	El texto ahora dice: "Sobresanación: invoca un Cristal 2/2".
	Clérigo Carmesí	El texto ahora dice: "Sobresanación: roba una carta".
	Ascendiente sombría	3 de Salud
	Campeona sagrada	El texto ahora dice: "Sobresanación: obtiene +2 de Ataque".
	Agente dracónido	4 de maná, 4/5.
	Nova sagrada	Ahora daña a todos los enemigos, no solo a los esbirros.
	Conjuradora psíquica	2 de Salud
Pícaro	Trovador élfico	3 de Salud
	Abanico de cuchillos	2 de maná
	Bribón	2 de Salud
Chamán	Sabiduría ancestral	Sobrecarga: (1)
	Espíritu feral	Sobrecarga: (1)
	Maleficio	3 de maná
Brujo	Bomba espiritual	1 de maná
	Llamas infernales	3 de maná
Guerrero	Armagedillo	8 de Salud

	Hacha de leñador	El efecto de Estertor ahora golpea a cualquier esbirro aliado.
Neutral	El Caballero negro	4 de maná, 4/4
	Amenaza replicante	2 de Salud
	Mecanismo bélico	6 de Ataque
	Bibliotecario real	4 de Ataque
	Guardián de bronce	2 de Ataque