Clase	Nombre de la carta	Cambio
Cazador de demonios	Segadora Flamígera	+5 p. de ataque
	Forjagujas Gan'arg	+3 p. de salud
	Naga Escama de Cólera	+3 p. de salud
	Metamorfosis	Coste 4
Druida	Manzana embrujada	Coste 1, los antárboles cuestan 1 cristal (también se aplica a otras cartas)
	Alma del bosque	Coste 3
	Druida de la Zarpa	Coste 6, estadísticas básicas 4/6. Se transforma en un esbirro 7/6 con Embestir, o bien en un esbirro 4/9 con Provocar.
	Anciano del Conocimiento	Estadísticas 7/7, ahora las opciones son roba 2 cartas, o bien restaura 7 p. de salud.
Cazador	Guacamayo enjoyado	+2 p. de salud
	Crinalta de la sabana	+7 p. de ataque
Mago	Géiser de llamas	Coste 1
	Libro balbuciente	+2 p. de salud
Paladín	Martillo de cólera	Coste 3
	Proveedor de los suburbios	Estadísticas 2/2
	Campeón de veraplata	Restaura 3 p. de salud cuando atacas.
	Consagración	Coste 3
Sacerdote	Catrina Muerte	Coste 7. Ahora reza: «Al final de tu turno, resucita a otro esbirro no-muerto amistoso».
	Geoda de maná	Ahora reza: «Sobrecuración: Invoca un cristal 2/2».
	Clérigo carmesí	Ahora reza: «Sobrecuración: Roba una carta».
	Ascendiente sombría	+3 p. de salud
	Campeona Sagrada	Ahora reza: «Sobrecuración: Obtiene +2 p. de ataque».
	Operativo dracónido	Coste 4, 4/5.
	Nova Sagrada	Ahora daña a todos los enemigos, no solo a los esbirros.
	Conjuradora psíquica	+2 p. de salud
Pícaro	Juglar elfo	+3 p. de salud
	Abanico de cuchillos	Coste 2
	Rufián pretencioso	+2 p. de salud
Chamán	Conocimiento ancestral	Sobrecarga: (1)
	Espíritu feral	Sobrecarga: (1)
	Maleficio	Coste 3
Brujo	Bomba de espíritus	Coste 1

	Llamas infernales	Coste 3
Guerrero	Armagedillo	+8 p. de salud
	Hacha de leñador	Ahora el efecto de Último aliento afecta a todos los esbirros amistosos.
Neutral	El Caballero Negro	Coste 4, 4/4.
	Amenaza replicante	+2 p. de salud
	Engranaje bélico	+6 p. de ataque
	Bibliotecario real	+4 p. de ataque
	Guardián de bronce	+2 p. de ataque