

Klasse	Kartename	Änderung
Dämonenjäger	Flammenreißer	5 Angriff
	Glevenschmied der Gan'arg	3 Leben
	Naga der Hasspranken	3 Leben
	Metamorphose	4 Mana
Druide	Hexenwaldapfel	1 Mana, Treants kosten 1 Mana (gilt auch für andere Karten).
	Seele des Waldes	3 Mana
	Druide der Klaue	6 Mana, Grundwerte 4/6, verwandelt sich in eine Katze (7/6) mit Eifer oder einen Bären (4/9) mit Spott.
	Urtum der Lehren	Werte 7/7, Optionen sind jetzt „Zieht 2 Karten“ oder „Stellt 7 Leben wieder her“.
Jäger	Juwelenara	2 Leben
	Savannenhochmähne	7 Angriff
Magier	Flammengeysir	1 Mana
	Brabbelndes Buch	2 Leben
Paladin	Hammer des Zorns	3 Mana
	Kiezausstatter	Werte 2/2
	Echtsilberchampion	Stellt 3 Leben wieder her, wenn ihr angreift.
	Weihe	3 Mana
Priester	Catrina Muerte	7 Mana, Text lautet jetzt: „Belebt am Ende Eures Zuges einen anderen befreundeten untoten Diener wieder.“
	Manageode	Text lautet jetzt: „Überheilung: Ruft einen Kristall (2/2) herbei.“
	Purpurroter Kleriker	Text lautet jetzt: „Überheilung: Zieht eine Karte.“
	Schattenaszendentin	3 Leben
	Heiliger Champion	Text lautet jetzt: „Überheilung: Erhält+2 Angriff.“
	Drakonidenagent	4 Mana, Werte 4/5
	Heilige Nova	Fügt jetzt allen Feinden Schaden zu, nicht nur Dienern.
	Gedankenbeschwörerin	2 Leben
Schurke	Elfischer Minnesänger	3 Leben
	Dolchfächer	2 Mana
	Piratengauner	2 Leben
Schamane	Wissen der Ahnen	Überladung: (1)
	Wildgeist	Überladung: (1)
	Verhexung	3 Mana
Hexenmeister	Seelenbombe	1 Mana
	Hellfire	3 Mana
Krieger	Armagürtlon	8 Leben
	Holzfalleraxt	Der Todesröcheln-Effekt wählt jetzt einen zufälligen befreundeten Diener als Ziel.
Neutral	Der Schwarze Ritter	4 Mana, Werte 4/4
	Modulare Bedrohung	2 Leben
	Robokraftprotz	6 Angriff
	Bibliothekar des Königs	4 Angriff

	Bronzetorwächter	2 Angriff
--	------------------	-----------