

CAMPEONATO MUNDIAL DE HEARTHSTONE™ 2014: AMÉRICAS

TORNEIO QUALIFICATÓRIO

REGRAS OFICIAIS DE COMPETIÇÃO

Leia essas regras antes de participar do Torneio Qualificatório das Américas para o Campeonato Mundial de Hearthstone™ 2014 (o "Torneio"). Ao se inscrever e participar do Torneio, você concorda em ser regido por estas Regras Oficiais e afirma satisfazer todos os critérios de elegibilidade contidos na Seção 1 abaixo.

1. Patrocinadora; Elegibilidade. NENHUMA COMPRA É NECESSÁRIA PARA PARTICIPAR. A BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC. ("PATROCINADORA") É A PATROCINADORA DESTE TORNEIO. O TORNEIO ESTÁ ABERTO APENAS PARA INDIVÍDUOS QUE SEJAM, EM 15 DE ABRIL DE 2014: (A) RESIDENTES LEGAIS DOS ESTADOS UNIDOS, CANADÁ, MÉXICO, COLÔMBIA, COSTA RICA, CHILE, ÁUSTRIA, BÉLGICA, BIELORÚSSIA, BULGÁRIA, CROÁCIA, REPÚBLICA TCHECA, DINAMARCA, FINLÂNDIA, FRANÇA, ALEMANHA, HUNGRIA, IRLANDA, ITÁLIA, LUXEMBURGO, PAÍSES BAIXOS, NORUEGA, POLÔNIA, RÚSSIA, SÉRVIA, ESPANHA, SUÉCIA, SUÍÇA, UCRÂNIA, REINO UNIDO, JAPÃO, CORÉIA DO SUL, TAIWAN, HONG KONG, MACAU E/OU DA REPÚBLICA POPULARDA CHINA; (B) MAIORES DE IDADE EM SEU PAÍS DE RESIDÊNCIA; (C) TENHAM ACESSO AUTORIZADO A UMA CONTA BATTLE.NET COMPLETA REGISTRADA NO SERVIÇO BATTLE.NET DA AMÉRICA DO NORTE DA BLIZZARD (UMA CONTA BATTLE.NET LIGHT NÃO É SUFICIENTE PARA O TORNEIO) QUE ESTEJA EM SITUAÇÃO REGULAR E QUE PERMANEÇA EM SITUAÇÃO REGULAR DURANTE O TORNEIO (A "CONTA"); E (D) QUE NÃO SEJAM RESIDENTES DOS ESTADOS AMERICANOS DO ARIZONA, CONNECTICUT, DAKOTA DO NORTE, MARYLAND OU VERMONT OU DA PROVÍNCIA DE QUEBEC, NO CANADÁ OU RESIDENTES DOS ESTADOS AURTRALIANOS DE VICTORIA, QUEENSLAND OU DO TERRITÓRIO DA CAPITAL AUSTRALIANA (OS "PARTICIPANTES ELEGÍVEIS"). **Se você é menor de idade no seu país de residência, mas tem mais de 13 anos (um "Menor"), ainda é possível se inscrever e ser um Participante Elegível se preencher todos os outros critérios acima e um dos seus pais ou guardiães legais ler e concordar com essas Regras Oficiais em seu nome.** Diretores, oficiais e funcionários da Patrocinadora e de suas respectivas empresas afiliadas, subsidiárias, agentes, consultores profissionais, agências de propaganda e promoção e membros da família imediata ou pessoas que morem na mesma residência deles não são elegíveis para receber nenhum dos prêmios. Todas as leis e regulamentos federais, estaduais e locais se aplicam. Inválido nos estados Norte-americanos do Arizona, Connecticut, Maryland, Dakota do Norte e Vermont, na província canadense de Quebec e nos estados australianos de Victoria, Queensland e no Território da Capital Australiana, ou em qualquer outro local onde seja proibido ou inválido. Os Participantes Elegíveis precisam ter uma Conta que inclua um endereço de email válido. A Patrocinadora se reserva ao direito de verificar o endereço de email fornecido pelo Participante Elegível. Um Participante Elegível só pode usar uma Conta para o Torneio. O Participante Elegível precisa ser uma pessoa física e precisa ser a mesma pessoa que registrou a Conta, a menos que o Participante Elegível seja um Menor, utilizando uma Conta registrada por um pai ou guardião.

2. Aviso Legal. A Patrocinadora não se responsabilizará por (a) nenhuma transmissão ou inscrição atrasada, perdida, extraviada, adulterada ou distorcida, imprecisa, incompleta ou danificada; (b) problemas ou falhas de telefone, aparelhos eletrônicos, hardware, software, rede, internet ou outras falhas relacionadas a computadores ou comunicações; (c) quaisquer interrupções de torneios, ferimentos, perdas ou danos causados por eventos fora do controle da Patrocinadora (apesar da Patrocinadora tomar as precauções cabíveis para garantir a segurança);

ou (d) qualquer erro de impressão ou tipografia em qualquer material associado ao torneio. Além disso, de acordo com o [Contrato de Licença de Usuário Final do Battle.net](#) e sem se limitar aos direitos da Patrocinadora aqui descritos, a Patrocinadora reserva-se os direitos de modificar ou apagar conteúdos, dados, cards digitais, contas, estatísticas, perfis de usuários e outras informações criadas, acumuladas, guardadas ou transmitidas para uma Conta a qualquer momento e por qualquer razão, segundo seu próprio critério.

3. Período do Torneio. A qualificatória para o Torneio começará em 15 de abril de 2014, aproximadamente às 10:00 da manhã do Horário do Pacífico (18:00 GMT) (a "Data de Início") e deve continuar até o final do Torneio, que deve ser aproximadamente em 5 de outubro de 2014.

4. Estrutura do torneio e regras de operação.

a. Formato. Para todas as partidas operadas pela Patrocinadora, os Participantes Elegíveis usarão decks de cards de Hearthstone que colecionaram e organizaram no servidor Americas do Battle.net. As partidas utilizaram o formato melhor de 5, "Último Herói de Pé" com 3 classes para cada Participante Elegível a cada partida. Cada Participante Elegível escolherá uma classe para o primeiro jogo em uma partida e o vencedor do jogo continuará utilizando a classe e o deck que usava ao vencer o jogo anterior até perder um jogo. Então, deverá escolher outra classe e outro deck. O Participante Elegível que perder um jogo não poderá mais usar a classe e o deck com o qual jogou, pelo resto da partida. O primeiro Participante Elegível a vencer três (3) jogos será nomeado vencedor da partida. Caso o jogo termine com os dois jogadores "perdendo" simultaneamente ("um Empate"), nenhum dos dois ganhará um ponto de jogo. A partida continua com cada jogador usando a mesma classe e deck que foi usada no jogo empatado. **b. Faltas.** Durante as partidas de qualificação ou do Torneio, os Participantes Elegíveis serão penalizados das seguintes formas, nas seguintes situações:

(i) Qualquer evidência de compra de resultados desqualificará o Participante Elegível do Torneio. "Compra de resultado" é definida como perder uma partida intencionalmente para outro jogador com objetivo de mover posições no rank;

(ii) Após a primeira partida começar, se um Participante Elegível sair da sala de Partida ou cancelar o "desafio para jogo", ou sair do cliente de Hearthstone por qualquer motivo, é considerada uma desistência de partida e o Participante Elegível oponente vencerá a partida;

(iii) Além disso, quando as mãos iniciais forem dadas pelo cliente de jogo de Hearthstone, se um Participante Elegível deixar o jogo por qualquer motivo, isso é considerado uma desistência, o que concede um ponto ao oponente;

(iv) Se um Participante Elegível selecionar um deck com uma classe que seu oponente já eliminou, o jogo é considerado perdido; e

(v) Se um Participante Elegível venceu o jogo anterior em uma partida e escolher um deck de uma classe diferente no próximo jogo, ele desiste daquele jogo, mas a nova classe selecionada não é considerada eliminada;

(vi) Se um Participante Elegível agir em conluio com outro jogador para afetar os resultados do Torneio ou qualquer partida que seja parte dos eventos Qualificatórios do Torneio, ele pode ser desqualificado do Torneio;

(vii) Se um Participante Elegível cometer atos violentos ou ameaçar cometer atos violentos contra qualquer outro jogador no Torneio, qualquer administrador ou qualquer espectador do Torneio, ele pode ser desqualificado do Torneio;

(viii) Se um Participante Elegível tentar interferir na conexão de outro jogador com o servidor do jogo usando Distributed Denial of Service (DDoS) ou quaisquer outros meios, ele pode ser desqualificado do Torneio;

(ix) Se um indivíduo que não seja o Participante Elegível jogar pela conta Battle.net do Participante Elegível em um jogo de Torneio, o Participante Elegível pode ser desqualificado do Torneio;

(x) Se o Patrocinador determinar que o Participante Elegível teve uma conduta não esportiva, o Participante Elegível pode ser desqualificado do Torneio.

c. Qualificação para o Torneio. Participantes Elegíveis terão várias oportunidades para se qualificarem para o Torneio, conforme exposto na Seção 4. Um Participante Elegível só poderá se qualificar para o Torneio uma vez, e qualquer outra participação que o Participante Elegível teria ganhado após se qualificar para o Torneio não será concedida. Participantes Elegíveis podem competir por uma oportunidade de se qualificar para o Torneio entrando nas seguintes competições de Hearthstone:

(i) Participação no Jogo Ranqueado de Hearthstone. Os dezesseis (16) Participantes Elegíveis que sejam "Lenda" no sistema de Jogo Ranqueado do Patrocinador ("Jogo Ranqueado") no final de cada uma das cinco (5) temporadas de Jogo Ranqueado de 2014 de abril a agosto, que ainda não tiverem se qualificado para o Torneio no dia 1º do mês seguinte à conclusão de cada temporada de Jogo Ranqueado ganharão lugares no Torneio automaticamente.

(ii) Vencedores de Torneios de Comunidade. O Patrocinador pode escolher os Participantes Elegíveis que terminarem em primeiro lugar nos torneios de Hearthstone realizados seguindo o Contrato de Licença de Comunidade do Patrocinador ("Torneio(s) de Comunidade") no servidor Americas para participar do Torneio. Durante o período entre 15 de abril de 2014 e 31 de agosto de 2014, o Patrocinador pode selecionar qualquer número de Torneios da Comunidade a cada semana, nos quais o Patrocinador dará como prêmio uma participação no Torneio ao vencedor. Se o vencedor de um Torneio de Comunidade já tiver se qualificado para o Torneio, a participação no Torneio não será dada.

(iii) Torneios Licenciados. O Patrocinador pode conceder uma participação no Torneio aos Participantes Elegíveis que terminarem em 1º, 2º ou 3º lugar de cada torneio individual de Hearthstone licenciado a um organizador de torneios pelo Patrocinador, que tenha uma premiação igual ou maior que 10.000,00 Dólares Americanos (um "Torneio Licenciado"). Caso um participante elegível colocado em 1º, 2º ou 3º em um Torneio Licenciado já tenha se qualificado para o Torneio Qualificatório das Américas de Hearthstone, a participação no Torneio Qualificatório das Américas não será concedida. Aceitação de qualificação. O processo de qualificação para o Torneio acontecerá ao mesmo tempo que o processo de qualificação para o Torneio Qualificatório para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014 da China, o Torneio Qualificatório para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014 da União Europeia, o Torneio Qualificatório para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014 da Coreia e o Torneio Qualificatório para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014 de Taiwan (os "Torneios Regionais"). Os Participantes Elegíveis poderão tentar se qualificar para cada um dos Torneios Regionais, mas cada Participante Elegível só poderá competir em um Torneio Regional por uma chance de avançar para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014 que acontecerá na BlizzCon 2014. Em torno de 1º de setembro de 2014, o Patrocinador entrará em contato com todos os Participantes Elegíveis qualificados usando o email registrado associado à conta Battle.net do Participante Elegível. Os Participantes Elegíveis terão cinco (5) dias a partir da data de envio do email do Patrocinador para responder a aceitação para competir no Torneio. Se um Participante Elegível já tiver sido qualificado para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014, ele não será elegível a aceitar a qualificação no Torneio. Nesse momento, se um Participante Elegível se qualificar para mais de um Torneio Regional, o Participante Elegível deve comunicar ao Patrocinador do Torneio Regional no qual os Participantes Elegíveis competirão.

(iv) Torneio de Última Chamada. Caso o Patrocinador não tenha conseguido o total de cento e trinta (130) Participantes Elegíveis qualificados para o Torneio em 1 de setembro de 2014, o Patrocinador pode realizar um torneio qualificatório aberto para obter participantes elegíveis adicionais (o "Torneio de Última Chance"). O Torneio de Última Chance ocorrerá em um horário e local determinado pelo Patrocinador e, antes do começo do Torneio de Última Chance, o Patrocinador informará aos Participantes Elegíveis quantos poderão se qualificar para o torneio. Somente Participantes Elegíveis que jogarem no servidor Battle.net Americas e residir nos Estados Unidos, Canadá, México, Austrália, Japão, Indonésia, Malásia, Nova Zelândia, Filipinas, Singapura, Tailândia, Argentina, Brasil, Colômbia, Costa Rica e/ou Chile serão elegíveis para competir no Torneio de Última Chance.

e. Formato e operação do Torneio. O torneio ocorrerá usando (2) fases da competição, que são:

(i) Fase 1 – "A Fase da Arena Construída". Os Participantes Elegíveis que se qualificarem para o Torneio Qualificatório das Américas serão escalados conforme suas colocações cumulativas nas temporadas de Jogo Ranqueado de abril a agosto. Quaisquer empates em pontuação serão determinados primeiro pelo Participante Elegível que tiver a colocação única mais alta na Temporada de Jogo Ranqueado, e depois, por sorteio aleatório. Os pontos de escalação serão determinados usando uma escala de graduação, onde o Participante Elegível colocado em primeiro lugar durante a Temporada de Jogo Ranqueado de Hearthstone 2014 recebe 100 pontos, Participante Elegível colocado em segundo lugar recebe 99 pontos, e assim por diante, com o Participante Elegível colocado em centésimo lugar recebendo 1 ponto. Note que as colocações não serão ajustadas para participantes do Jogo Ranqueado que competirem na temporada de Jogo Ranqueado e não forem elegíveis para o Torneio. Os Participantes Elegíveis que forem escalados como 1º e 2º avançarão automaticamente para a Fase 2 do Torneio. Os 128 Participantes Elegíveis restantes competirão em rodadas de suíça com base na escalação, ou seja, Os Participantes Elegíveis não podem enfrentar o mesmo adversário duas vezes na Fase 1. Um Participante Elegível que perder 3 rodadas é eliminado, e se um Participante Elegível terminar uma rodada com um histórico de 5 ou mais (5-0, 6-1 ou 7-2), aquele Participante Elegível avança automaticamente para a Fase 2 do Torneio Qualificatório das Américas.

(ii) Fase 2 – "A Fase Qualificatória Final". Os Participantes Elegíveis que se qualificarem para a Fase 2 do Torneio serão escalados aleatoriamente em uma fase de grupos, com quatro (4) grupos de torneio duplos de (4) Participantes elegíveis cada. Em um grupo de torneio duplo, os jogadores são colocados em chaves duplas de eliminação padrão onde cada partida é uma melhor de cinco jogos. Os confrontos seguirão uma chave padrão dupla de eliminação até as seguintes pontuações serem alcançadas? 1º lugar (2-0), 2º lugar (2-1), 3º lugar (1-2), 4º lugar (0-2). Os 2 Participantes Elegíveis melhores colocados de cada grupo avançarão para competir em uma rodada de (8) chaves de eliminação simples. Os Participantes Elegíveis que terminarem a rodada de (8) chaves de eliminação simples em 1º, 2º, 3º e 4º lugares serão os vencedores do Torneio Qualificatório das Américas e serão elegíveis para avançar para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014, como definido na Seção 5 abaixo ("Vencedor(es)"). Os Participantes Elegíveis que deixarem de se classificar entre os quatro (4) primeiros na rodada de oito (8) chaves de eliminatória simples deverão jogar partidas de consolação para determinar quais serão o 5º, 6º, 7º e 8º colocados. Caso um dos vencedores não possa participar do Campeonato Mundial de Hearthstone 2014, o próximo melhor colocado do Torneio será considerado um Vencedor e avançará para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014.

5. Premiação.

a. Os vencedores se qualificarão para o Campeonato Mundial de Hearthstone 2014 que acontecerá na BlizzCon 2014 em Anaheim, Califórnia, em 7 e 8 de novembro de 2014

("BlizzCon 2014") e quando o Vencedor concordar em competir na Blizzcon 2014, o Patrocinador dará ao Vencedor: (i) uma viagem de ida e volta na classe econômica partindo do aeroporto regional mais próximo a residência do Vencedor para o Aeroporto Internacional John Wayne em Orange County, Califórnia, para participar da BlizzCon 2014 (o Patrocinador pode substituir a passagem aérea por transporte terrestre, caso a residência do Vencedor seja em um raio de 100 milhas de Anaheim, segundo seu próprio critério); e (ii) um mínimo de quatro (4) noites de hospedagem (quarto duplo) em um hotel escolhido pelo Patrocinador, com refeições e transporte terrestre, conforme determinado pelo Patrocinador, conforme seus próprios critérios. O valor aproximado do pacote de premiação é de \$2.000,00 Dólares Americanos, dependendo dos custos de viagem para o Vencedor. Todas as viagens devem ocorrer em datas estipuladas pelo Patrocinador. O Vencedor será responsável, por sua própria conta, por obter os vistos, passaportes ou outros documentos necessários emitidos pelo governo local para que possam viajar para os Estados Unidos da América. Os Vencedores são responsáveis por quaisquer outros custos e despesas associados ao prêmio e não especificadas acima. Se o Vencedor for "Menor", em seu país de residência, deverá ser acompanhado por um pai ou guardião, viajando no mesmo itinerário e que será responsável pelas próprias despesas de viagem e acomodação, incluindo, entre outras, despesas de transporte e acomodação e qualquer despesa associada com a obtenção de vistos, passaportes e outros documentos de viagem emitidos pelo governo de seu país de residência para que possam viajar para os Estados Unidos da América.

b. Os prêmios não são transferíveis. Nenhuma substituição ou troca (inclusive por dinheiro) de qualquer prêmio será permitida, exceto pelo Patrocinador, que se reserva o direito de substituir qualquer prêmio por outro de valor igual ou maior. Se qualquer prêmio ou notificação de prêmio for retornada como indisponível, ou um vencedor em potencial não responder dentro de sete (7) dias da notificação ou se recusar a assinar a documentação aplicável, o prêmio será cancelado e dado a um vencedor alternativo. Todos os prêmios são dados "NO ESTADO" e SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA, expressa ou implícita (incluindo, entre outras, qualquer garantia implícita de comercialização ou adequação a um certo propósito). IMPOSTOS FEDERAIS, ESTADUAIS E LOCAIS, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, IMPOSTOS VAT E IMPOSTOS ALFANDEGÁRIOS, ASSOCIADOS COM O RECEBIMENTO OU USO DOS PRÊMIOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DO VENCEDOR.

6. Coleta de informações. As informações necessárias para operar o Torneio foram coletadas pelo Patrocinador no momento em que cada Participante Elegível registrou a conta Battle.net usada para participar do Torneio, e, sem limitar os direitos do Patrocinador sobre as políticas de privacidade sobre o uso dessas informações, serão usadas para entrar em contato especificamente para a operação do Torneio. O Torneio não está aberto a ninguém menor de idade no país de cidadania e caso o Patrocinador saiba que você é menor de idade no seu país de cidadania e que seu pai ou guardião não deu as permissões específicas ao Patrocinador para a sua participação no Torneio, o Patrocinador apagará toda e qualquer informação pessoal identificável relacionada ao Torneio. Caso você seja cidadão da França e/ou qualquer outro país de cujos cidadãos sejam elegíveis para este Torneio, e de acordo com a lei Francesa de coleta e processamento de dados, você será informado que o coletor dos dados é a Blizzard Entertainment, Inc. e de que os dados coletados serão transferidos para os Estados Unidos da América. Ao solicitar, você receberá acesso aos seus dados pessoais. Você também tem o direito de se opor à coleta de dados, sob certas circunstâncias. Para exercer este direito, você pode enviar uma carta para "2014 Hearthstone World Championship Tournament - Personal Data," c/o Blizzard Entertainment, P.O. Box 18979, Irvine, CA 92612. Você também pode retirar seus dados pessoais fazendo uma requisição. Porém, você será desqualificado como Participante Elegível no torneio se retirar seus dados pessoais antes da determinação e entrega dos prêmios listados na Seção 5 acima. As informações coletadas relacionadas ao Torneio serão coletadas de acordo com a política de privacidade do Patrocinador, disponível em <http://www.blizzard.com/us/privacy.html>. Ao

concordar com essas Regras Oficiais, você também concorda com os termos da política de privacidade do Patrocinador.

7. Uso das Inscrições pelo Patrocinador. Você concorda que, em consideração por receber a chance de participar do Torneio, o Patrocinador, suas coligadas, afiliadas e subsidiárias terão licença perpétua, mundial e não-exclusiva de usar seu nome, personagem, aparência e dados biográficos. O Patrocinador terá o direito de usar, modificar, reproduzir, publicar, realizar, exibir, distribuir, criar obras derivadas e outros usos comerciais e não-comerciais do seu nome, personagem, aparência e biografia perpetuamente e em todo o universo, em qualquer forma ou meio existente hoje ou inventado futuramente, sem qualquer compensação separada para você ou qualquer outra pessoa ou entidade. Você concorda em realizar, às custas do Patrocinador, qualquer ação futura (inclusive, entre outras, a assinatura de certificados e outros documentos) razoavelmente solicitados pelo Patrocinador, para efetivar, aperfeiçoar ou confirmar os direitos do Patrocinador conforme definidos na Seção 7 acima.

8. Cláusula Geral de Liberação. Ao participar do Torneio, você libera o Patrocinador e suas empresas controladoras, subsidiárias, afiliadas, seus executivos, diretores, funcionários, representantes, agentes e agências (doravante denominados em conjunto “Partes Liberadas”) de qualquer responsabilidade, e renuncia a quaisquer causas de pedir relativas a quaisquer alegações, custos, danos, prejuízos, ou indenizações de qualquer natureza decorrentes do ou relacionadas ao Torneio (inclusive, entre outros, participação Torneio) ou tradição, não tradição, aceitação, posse, uso ou impossibilidade de uso de qualquer prêmio (inclusive, entre outros, alegações, custos, danos, prejuízos e indenizações relativas a danos pessoais, morte, dano ou destruição de propriedade, direitos de publicidade ou privacidade, difamação ou falsidade ideológica, seja intencional ou não intencional), seja segundo teoria do contrato, responsabilidade civil (inclusive negligência), garantia ou outra teoria. Algumas jurisdições não permitem (i) a exclusão de garantias legais ou direitos legais aplicáveis, portanto as exclusões e limitações acima podem não ser aplicáveis em alguns casos.

9. Contrato de Licença. Participantes Elegíveis estão todo o tempo sujeitos aos termos do Contrato de Licença de Usuário Final do Battle.net do Patrocinador, disponível em <http://us.blizzard.com/pt-br/company/legal/eula.html>. Caso qualquer Participante Elegível viole o Contrato de Licença de Usuário Final do Battle.net, o Participante Elegível deixará de ser elegível e será automaticamente desqualificado da competição e o Patrocinador se reserva todos os direitos de tomar as medidas e ações legais por perdas e reparações por quebra de contrato, pela violação dos Termos de Uso do Contrato de Licença.

10. Liberação de Publicidade. O Patrocinador tem o direito de utilizar seu nome, biografia e aparência em comerciais para o Torneio, assim como em promoção história do Torneio. O Patrocinador terá o direito de transmitir ou retransmitir o Torneio (inclusive pela Internet ou redes sem fio) por si mesmo ou por parceiro(s) de transmissão sem pagamentos extras a você nessas Regras de Torneio.

11. Declaração e Liberação. Como condição para o recebimento de qualquer prêmio, os vencedores podem ser solicitados a assinar e entregar ao Patrocinador uma declaração de qualificação destas Regras Oficiais e liberação de responsabilidade. Caso o vencedor seja menor de idade em seu país de residência, o pai ou guardião legal será solicitado a assinar tais documentos. O não cumprimento deste requisito no período de sete (7) dias em poderá resultar na desqualificação e desistência do prêmio. Vencedores em potencial são responsáveis por garantir a entrega de todos os materiais solicitados; a prova de envio não será considerada prova de recebimento pelo Patrocinador.

12. Lista de Vencedores, Solicitação do Regulamento. Uma lista de vencedores será postada em <http://us.battle.net/earthstone> até 30 de novembro de 2014 e permanecerá no ar até 31 de

março de 2015. Para obter uma cópia da lista de vencedores, envie um envelope de tamanho comercial #10 (4 1/8" x 9 1/2") pré-franqueado e pré-endereçado após 30 de novembro de 2014 e antes de 31 de março de 2015 para o Patrocinador, no endereço: Attn: 2014 Hearthstone World Championship Tournament - Winners List". Para obter uma cópia destas regras, envie um envelope pré-franqueado e pré-endereçado de tamanho comercial #10 (4 1/8" x 9 1/2") para o endereço listado abaixo: "Attn: 2014 Hearthstone World Championship Tournament - Rules Request". Residentes do Canadá podem omitir a postagem de retorno.

13. Aviso de Direitos Autorais. O Torneio e todo o material anexo são protegidos por direito autoral © 2014 da Blizzard Entertainment, Inc., e de seus respectivos licenciadores. Todos os direitos reservados.

14. Disposições Gerais. O Patrocinador se reserva o direito de lançar patches e atualizar Hearthstone a qualquer momento para consertar bugs, mudar o equilíbrio ou adicionar recursos conforme critério do Patrocinador, sem suspender ou cancelar o Torneio. O Torneio e este Regulamento Oficial serão regidos e interpretados sob as leis dos Estados Unidos da América. Os Participantes Elegíveis concordam em aceitar este Regulamento Oficial e as decisões do Patrocinador, que são definitivas e vinculantes em todos os aspectos. O Patrocinador se reserva o direito de modificar este Regulamento Oficial a qualquer instante, a seu exclusivo critério, e suspender, cancelar ou modificar o Torneio ou a participação de qualquer Participante Elegível no Torneio caso vírus, bugs, intervenções humanas não autorizadas ou outras causas afetem a administração, a segurança ou a realização adequada do Torneio, ou se o Patrocinador se tornar (a próprio critério) incapaz de realizar o Torneio como planejado. Em caso de limitação de capacidade e outros problemas técnicos além do controle do Patrocinador, o Patrocinador se reserva o direito de limitar o número de participantes. Os Participantes Elegíveis que violarem estas Regras Oficiais, interferirem na operação dos Sorteios ou agirem de forma prejudicial ou desleal para com o Patrocinador, o Torneio ou qualquer outro Participante Elegível (determinada em cada caso a critério do Patrocinador), estão sujeitos a serem desqualificados de participação no Torneio. O Patrocinador se reserva o direito de bloquear pessoas cuja qualificação seja discutível ou que tenham sido desqualificadas ou que estejam de alguma forma inelegíveis para participar do Torneio. Se você tiver questões relacionadas a este Regulamento Oficial ou aos Sorteios, envie-as por e-mail para wow-tourneyinfo@blizzard.com ou envie uma carta para **2014 Hearthstone World Championship Tournament c/o Blizzard Entertainment eSports, P.O Box 18979, Irvine, CA 93623.**

15. Patrocinador do Torneio. O patrocinador do Torneio é a Blizzard Entertainment, Inc., c/o 2014 Hearthstone World Championship Tournament, P.O Box 18979, Irvine, CA 92623.