

Klasa	Nazwa karty	Zmiana
Łowca demonów	Żniwiarz płomieni	5 pkt. ataku
	Gan'arg glewiarz	3 pkt. zdrowia
	Wściekłośka naga	3 pkt. zdrowia
	Metamorfoza	4 kryształ many
Druid	Jabłko z Wiedźmiego Lasu	1 kryształ many, Drzewce kosztują 1 kryształ many (dotyczy też innych kart)
	Dusza kniei	3 kryształ many
	Druid Szponów	6 kryształów many, podstawowe statystyki 4/6, przemienia się w kartę 7/6 ze Zrywem lub 4/9 z Prowokacją
	Pradzewiec wiedzy	7/7, teraz ma opcję dobrania 2 kart lub przywrócenia 7 pkt. zdrowia
Łowca	Perlista ara	2 pkt. zdrowia
	Lew bujnogrzywy	7 pkt. ataku
Mag	Gejzer płomieni	1 kryształ many
	Bełkocząca księga	2 pkt. zdrowia
Paladyn	Młot Gniewu	3 kryształ many
	Kramarz z Posępnego Zaułka	2/2
	Srebrytowy Czempion	Przywraca 3 pkt. zdrowia, gdy atakujesz.
	Konsekracja	3 kryształ many
Kapłan	Catrina Muerte	7 kryształów many, nowy opis: „Na koniec twojej tury wskreś innego przyjaznego Nieumarłego stronnika”.
	Kryształnik many	Nowy opis: „Naduzdrowienie: Przyzwij Kryształ 2/2”.
	Karmazynowy kapłan	Nowy opis: „Naduzdrowienie: Dobierz kartę”.
	Wyniesiona cieni	3 pkt. zdrowia
	Święta czempionka	Nowy opis: „Naduzdrowienie: Otrzymuje +2 do ataku”.
	Drakonid tajny agent	4 kryształ many, 4/5
	Rozbłysk Świętości	Teraz rani wszystkich wrogów, nie tylko stronników.
	Mentalistka	2 pkt. zdrowia
Łotr	Elfi bard	3 pkt. zdrowia
	Wachlarz ostrzy	2 kryształ many
	Łomotrzyk	2 pkt. zdrowia
Szaman	Pradawna wiedza	Przeciążenie: (1)
	Dziki Duch	Przeciążenie: (1)
	Zły urok	3 kryształ many
Czarnoksiężnik	Bomba duchowa	1 kryształ many
	Piekielny ogień	3 kryształ many
Wojownik	Panzernik	8 pkt. zdrowia
	Siekiera drwała	Efekt Agonii trafia teraz dowolnego przyjaznego stronnika.
Karty neutralne	Czarny Rycerz	4 kryształ many, 4/4
	Replikator bojowy	2 pkt. zdrowia

	Maszyna bojowa	6 pkt. ataku
	Królewski bibliotekarz	4 pkt. ataku
	Strażnik z brązu	2 pkt. ataku