

Classe	Nom de la carte	Changement
Chasseur de démons	Faucheur de flammes	5 ATQ
	Forgeur de glaives gan'arg	3 PV
	Naga irécaille	3 PV
	Métamorphose démoniaque	4 cristaux de mana
Druide	Pomme du bois Maudit	1 cristal de mana, les tréants coûtent 1 cristal de mana (s'applique également à d'autres cartes)
	Âme de la forêt	3 cristaux de mana
	Druide de la Griffe	6 cristaux de mana, 4/6 de base, se transforme en 7/6 avec Ruée ou en 4/9 avec Provocation
	Ancien du savoir	7/7, les options sont désormais : piocher 2 cartes ou rend 7 PV.
Chasseur	Ara orné de bijoux	2 PV
	Grande crinière des savanes	7 ATQ
Mage	Geyser de flammes	1 cristal de mana
	Grimoire bavard	2 PV
Paladin	Marteau de courroux	3 cristaux de mana
	Ouilleur des Dessoudeurs	2/2
	Championne en vrai-argent	Chaque fois que votre héros attaque, lui rend 3 PV.
	Consécration	3 cristaux de mana
Prêtre	Catrina Muerte	7 cristaux de mana, le texte indique maintenant : « À la fin de votre tour, ressuscite un autre serviteur mort-vivant allié. »
	Géode de mana	Le texte indique maintenant : « Surplus de soins : invoque un cristal 2/2. »
	Clerc cramois	Le texte indique maintenant : « Surplus de soins : vous piochez une carte. »
	Ascendante de l'ombre	3 PV
	Championne sacrée	Le texte indique maintenant : « Surplus de soins : gagne +2 ATQ. »
	Agent drakônide	4 cristaux de mana, 4/5
	Nova sacrée	Inflige désormais des dégâts à tous les ennemis, pas uniquement aux serviteurs.
	Adjuratrice psychique	2 PV
Voleur	Ménestrel elfe	3 PV
	Éventail de couteaux	2 cristaux de mana
	Fieffé forban	2 PV

Chaman	Savoir ancestral	Surcharge : (1)
	Esprit farouche	Surcharge : (1)
	Maléfice	3 cristaux de mana
Démoniste	Bombe spirituelle	1 cristal de mana
	Flammes infernales	3 cristaux de mana
Guerrier	Armaglyptodon	8 PV
	Hache de bûcheron	L'effet du Rôle d'agonie s'applique désormais à n'importe quel serviteur allié.
Neutre	Le Chevalier noir	4 cristaux de mana, 4/4
	Menace répliquante	2 PV
	Engin de guerre	6 ATQ
	Bibliothécaire royal	4 ATQ
	Gardienne de bronze	2 ATQ