

Classe	Nome carta	Modifica
Cacciatore di Demoni	Mietifiamme	5 Attacco
	Forgialame Gan'arg	3 Salute
	Naga Scagliarabbiosa	3 Salute
	Metamorfosi Demoniaca	4 Mana
Druido	Mela di Boscotetro	1 Mana, costo Treant 1 Mana (si applica anche ad altre carte)
	Anima della Foresta	3 Mana
	Druido dell'Unghia	6 Mana, statistiche base 4/6, si trasforma in un servitore 7/6 con Assalto o in un servitore 4/9 con Provocazione
	Antico del Sapere	Statistiche 7/7, ora le opzioni sono pesca 2 carte o rigenera 7 Salute
Cacciatore	Ara Ingioiellata	2 Salute
	Altocrine delle Savane	7 Attacco
Mago	Geyser di Fiamme	1 Mana
	Libro Chiacchierone	2 Salute
Paladino	Martello dell'Ira	3 Mana
	Ricettatore Famigerato	Statistiche 2/2
	Spadone di Verargento	Rigenera 3 Salute quando attacchi
	Consacrazione	3 Mana
Sacerdote	Catrina Muerte	7 Mana, il testo ora recita "Alla fine del tuo turno, resuscita un altro tuo servitore Non Morto."
	Geode di Mana	Il testo ora recita "Sovracura: evoca un Cristallo 2/2."
	Chierico Cremisi	Il testo ora recita "Sovracura: pesca una carta."
	Ascesa d'Ombra	3 Salute
	Campionessa Sacra	Il testo ora recita "Sovracura: ottiene +2 Attacco."
	Agente Draconide	4 Mana, 4/5
	Esplosione Sacra	Ora infligge danni a tutti i nemici, non solo i servitori
	Evocatrice Psicica	2 Salute
Ladro	Menestrello Elfico	3 Salute
	Ventaglio di Lama	2 Mana
	Pirata Festaiolo	2 Salute
Sciamano	Sapere Ancestrale	Sovraccarico: (1)
	Lupi Spirituali	Sovraccarico: (1)
	Maleficio	3 Mana
Stregone	Bomba Spirituale	1 Mana
	Fuoco Infernale	3 Mana
Guerriero	Armagedillo	8 Salute
	Ascia da Boscaiolo	L'effetto di Rantolo di Morte ora colpisce qualsiasi tuo servitore.

Generiche	Cavaliere Nero	4 Mana, 4/4
	Minaccia Replicante	2 Salute
	Automa da Guerra	6 Attacco
	Bibliotecario Reale	4 Attacco
	Sorvegliante di Bronzo	2 Attacco