

BLIZZARD  
ENTERTAINMENT

# STARCRRAFT

## BOTÍN DE GUERRA



LA NATURALEZA DE LA BESTIA  
3.ª PARTE

BRIAN  
ALEXANDER

CARLOS  
RODRÍGUEZ

SANDRA  
MOLINA

# STARCRRAFT

## BOTÍN DE GUERRA

### LA NATURALEZA DE LA BESTIA 3.ª PARTE

---

BRIAN ALEXANDER **GUIÓN**

PABLO BARROSO **LOCALIZACIÓN**  
MANUEL MATA

CARLOS RODRÍGUEZ **ARTE**

SANDRA MOLINA **COLOR**

COMICRAFT **ROTULACIÓN**

MATT BURNS **EDITORES**  
ALLISON IRONS

PAUL MORRISSEY **EDITORES JEFE**  
CHLOE FRABONI

CARLOS RODRÍGUEZ **PORTADA**  
SANDRA MOLINA

JOHN J. HILL **DISEÑO GRÁFICO**

KEVIN DONG **ASESORÍA CREATIVA**  
ROBERT BROOKS  
CHRIS FUGATE  
GEORGE KRSTIC  
LUKE MANCINI  
ROB MCNAUGHTON  
RYAN SCHUTTER

MADI BUCKINGHAM **ASESORÍA DE HISTORIA**  
SEAN COPELAND  
JUSTIN PARKER

FELICE HUANG **PRODUCCIÓN**  
PABLO A. LLOREDA  
BRIE MESSINA  
ELENA NIKORA

BYRON PARNELL **DIRECTOR,  
LICENCIAS GLOBALES**

DAVID SEEHOLZER **DIRECTOR,  
DESARROLLO CREATIVO**

DAVID MACHO-GÓMEZ **AGRADECIMIENTOS  
ESPECIALES**

---

EQUIPADS CON OTROS ARTÍCULOS Y PRODUCTOS  
DE BLIZZARD EN [GEAR.BLIZZARD.COM](http://GEAR.BLIZZARD.COM)



STARCRRAFT: BOTÍN DE GUERRA - LA NATURALEZA DE LA BESTIA - 3.ª PARTE © 2020 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. StarCraft y Blizzard Entertainment son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE. UU. y otros países.

**BLIZZARD**  
ENTERTAINMENT

ESTE SITIO ME  
RECUERDA A MI  
CASA.

UN MUNDO MUERTO Y  
LLENO DE RECUERDOS  
DESAGRADABLES...

... Y DE  
FANTASMAS.

AGH...

¿NO  
PUEDES  
DORMIR?

ES EL **JORIUM**.  
INTERFIERE CON TUS  
FACULTADES  
PSIÓNICAS.

Y CON  
MI CABEZA. ES  
COMO SI ME HUBIESEN  
ATRAVESADO LA  
RETINA CON UNA HOJA  
MONOMOLECULAR.

¿DESDE  
CUÁNDO  
TIENES ESAS  
JAQUECAS?

DESDE QUE  
REIGEL Y YO  
EMPEZAMOS A  
RECOGER  
JORIUM.

¿Y POR QUÉ LO  
HACES, SI TE  
CAUSA TANTO  
DOLOR?

DIGAMOS QUE EL  
JORIUM CAUSARÍA  
MUCHO **MÁS** DOLOR  
EN LAS MANOS  
EQUIVOCADAS.

LA MISIÓN ES  
LA QUE ES. EL  
DESCANSO TENDRÁ  
QUE ESPERAR A  
QUE ACABE.



JUN-HO TAMPOCO ESTÁ DURMIENDO BIEN.

SOLO ESTÁ UN POCO INDISPUESTO. ESO ES TODO.



Y... ¿DESDE CUÁNDO ESTÁ INFESTADO?



TENGO LA SITUACIÓN CONTROLADA. LE HE ESTADO ADMINISTRANDO UN SUERO PARA FRENAR LA INFESTACIÓN.



SOLO ES CUESTIÓN DE TIEMPO QUE SE TRANSFORME.

NO. NADA VA A HACER DAÑO A MI HIJO. NADA...

... NI NADIE.



¿ESTO ES TODO?

¿QUÉ ESPERABAS? ES UNA INSTALACIÓN MUY APARTADA.



¿QUÉ?

EH, ¡MIRAD ESTO!



POR AQUÍ DEBIERON DE SALIR LOS ZERG.

PENSABA QUE ESTO ERA UNA REFINERÍA, EVELYN. ¿POR QUÉ IBA A EMPEZAR AQUÍ LA INFESTACIÓN?



NI IDEA.

BUENO... PUES VAMOS. A VER QUÉ NOS ENCONTRAMOS AHÍ ABAJO.



NOVA... NO PODEMOS DEJAR QUE LOS CIVILES ENTREN AHÍ.

NO SE CONSTRUYE UNA CIUDAD DE ESTE TAMAÑO PARA SUSTENTAR UNA REFINERÍA TAN PEQUEÑA. HAY ALGO QUE EVELYN NO NOS HA CONTADO.



MANTENEOS ALERTA. Y NO TOQUÉIS NADA.

FIELES ESPECTADORES, NOS ADENTRAMOS EN LAS PROFUNDIDADES...



¿QUÉ DESCUBRIREMOS AHÍ ABAJO? ¿ARTEFACTOS ANCESTRALES? ¿EL LEGADO DEL EMPERADOR MENGSK?

¡ESTE INTRÉPIDO PERIODISTA ESTÁ A PUNTO DE AVERIGUARLO!



¿QUÉ ES ESO DE AHÍ DELANTE?

NO ES COSA DE LOS ZERG, ESO SEGURO.



ESTO  
NO ES UNA  
REFINERÍA...

... ES UN CENTRO DE  
ENTRENAMIENTO.



NADA DE JUEGOS,  
EVELYN. ¿A QUIÉN  
ENTRENABAS AQUÍ  
ABAJO?

PUES...  
EH...

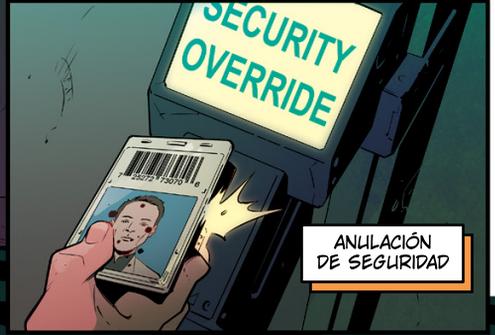
EH, MAMÁ...  
¿QUÉ HACE  
DONNY AHÍ?



MUY BIEN...  
¡TENGO UN BUEN  
PRESENTIMIENTO!



¡VEAMOS  
QUÉ SE  
ESCONDE  
TRAS LA  
PUERTA  
NÚMERO  
TRES!



ANULACIÓN  
DE SEGURIDAD



DONNY,  
¡NO!



¡SCRITCH!





¡RETIRADA!

¡IMPOSIBLE!  
¡ESA COSA  
NOS BLOQUEA  
LA VÍA DE  
SALIDA!

¡AHÍ  
HAY OTRA  
PUERTA!

¡ABRIDLA!

NO CREO  
QUE SEA MUY  
BUENA...

¡VAMOS!

MIERDA...



¡PAM!

¡VAMOS,  
VAMOS,  
VAMOS!

¡YO CIERRO  
LA PUERTA  
AL SALIR!



POR UN  
PELO.





¿QUIÉNES SON? ¿QUÉ SON?

ÁNIMAS.

Continuará...