

공식 규칙: 오버워치 리그 시청자 인센티브 프로모션

개요: 오버워치 리그 시청자 인센티브 프로모션("프로모션")은 두 부분으로 구성됩니다(아래에서 설명). 1) 경기 시청 한 시간마다 무료 토큰 세 개 지급, 2) 끝까지 시청한 각 경기의 마지막에 추첨하는 무료 스킨 당첨 기회가 있습니다. 두 이벤트는 개별적으로 진행됩니다. 따라서 둘 중 하나에 참여하거나 둘 다 참여할 수 있습니다. 추첨은 경기마다 별도로 진행됩니다. 특정 경기의 추첨에 참가한다고 해서 다른 경기의 추첨에 자동으로 참가하게 되는 것은 아닙니다. 아래에는 이 두 가지 이벤트와 관련한 추가 정보가 나와 있습니다.

추첨에 참가하거나 당첨되기 위한 조건으로 어떠한 형태의 구매나 대금 지불도 요구되지 않습니다. 제품이나 서비스를 구매한다고 해서 당첨 확률이 높아지는 것은 아닙니다. 각 추첨에서 스킨에 당첨될 확률은 해당 추첨과 관련된 특정 경기가 종료될 때 남아 있는 추첨 자격 시청자 수를 기준으로 해당 추첨에 대해 접수된 추첨권의 수에 따라 결정됩니다. 3 조에 명시된 국가 중 하나에 거주하는 사용자가 아니면 이 프로모션에 참가할 수 없습니다.

프로모션에 참가하면 이 공식 규칙이 귀하에게 구속력이 있고 이 공식 규칙을 신중히 읽었다는 데 동의하는 것으로 간주됩니다. 이 규칙은 모든 참가자에게 적용되는 A 부와 미국 및 캐나다 거주 참가자에게만 적용되는 B 부, 그리고 미국 및 캐나다 이외의 국가에 거주하는 모든 참가자에게 적용되는 C 부로 구성되어 있습니다.

A 부: 모든 참가자에게 적용되는 조건

1. **공동 후원사:** 이 프로모션의 공동 후원사 또는 프로모터(통칭 "후원사")는 다음과 같습니다.

Twitch Interactive, Inc., 225 Bush Street, San Francisco, CA 94104
The Overwatch League, LLC, One Blizzard Way, Irvine, CA 92618(미국 및 캐나다 관련)
The Overwatch League, B.V., Stroombaan 16, 1181 VX, Amstelveen, Netherlands(미국 및 캐나다 이외의 모든 참여 국가 관련)

2. **프로모션 조건 및 마감 시간:** 프로모션은 2019년 2월 14일 목요일, 2019 오버워치 리그 시즌 스테이지 1의 출범 경기에 시작되었다가 마지막 오버워치 리그 그랜드 파이널 경기가 끝나는 동시에 종료됩니다("프로모션 기간"). 프로모션 기간에 펼쳐지는 각 오버워치 리그 공식 리그 정규 시즌, 플레이오프, 그랜드 파이널 및 올스타 경기(각각 "경기")는 다른 이벤트와 구분되며 본 공식 규칙상의 개별적인 프로모션 이벤트가 됩니다.

3. **자격:** 아래 4 조 A 항에 설명되어 있는 경기 시청 선물 토큰 프로모션에는 아르헨티나, 호주, 오스트리아, 벨기에, 브라질, 캐나다, 칠레, 덴마크, 핀란드, 프랑스, 독일, 멕시코, 네덜란드, 뉴질랜드, 노르웨이, 폴란드, 러시아, 사우디아라비아, 대한민국, 스페인, 스웨덴, 스위스, 대만, 태국, 영국 및 미국의 합법적 거주자만 참가할 수 있습니다. 아래 4 조 B 항에 설명되어 있는 경품 스킨 프로모션에는 아르헨티나, 캐나다, 칠레, 덴마크, 프랑스, 독일, 뉴질랜드, 노르웨이, 사우디아라비아, 대한민국, 스페인, 스웨덴, 스위스, 대만, 영국 및 미국의 합법적 거주자만 참가할 수 있습니다. 아르헨티나의 경우 이 프로모션은 정상적으로 등록을 마친 플레이어에게 본 공식 규칙에 따라 혜택(스킨/토큰)을 제공하는 임시 규칙으로 간주해야 합니다.

참가 신청 시점에 만 13세 이상인 플레이어만 프로모션에 참가할 수 있습니다. 거주 국가에서 정한 미성년자에게 해당하는 경우 프로모션 참가에 대한 부모 또는 법정대리인의 동의를 받아야 합니다. 법률로 금지 또는 제한되는 경우에는 프로모션이 무효화됩니다. 후원사와 해당 모회사, 계열사 및 자회사의 직원, 임원 및 이사, 광고, 프로모션 또는 제작 대행사, 경품 제공업체, 웹 마스터, 웹 공급업체, 벤더, 공급업체 및 제작/유통 파트너와 그 임원, 이사, 직원, 대표자 및 대리인(통칭 "프로모션 관계자"), 그

부양 가족, 직계 가족(거주지에 관계없이 반려자 및 부모, 자녀, 형제 및 그 반려자) 및/또는 동거인(관계와 무관)은 이 프로모션에 참가할 수 없습니다.

참가자는 프로모션에 참가함으로써 이 프로모션과 관련한 모든 사안에 대해 최종적이며 구속력을 갖는 이 공식 규칙과 프로모션 판정단의 결정에 동의하는 것으로 간주됩니다. 단, 17 조 또는 19 조에 따라 분쟁이 발생한 경우는 예외입니다(해당하는 경우).

이 프로모션의 참가 자격을 인정받으려면 모든 관련 약관에 준하여 연체금이 없는 (1) 블리자드 엔터테인먼트 계정 및 (2) Twitch 또는 MLG 계정(이 두 가지 플랫폼 중 하나에서 시청하는 경우)을 보유해야 합니다. Twitch 및 MLG 계정은 <http://link.twitch.tv/drops-blizzard-create> 및 <https://accounts.majorleaguegaming.com/account/links> 에서 무료로 만들 수 있습니다. 블리자드 계정은 <https://kr.battle.net/login/ko/>에서 무료로 만들 수 있습니다.

4. 참가 방법: 다음 플랫폼(각각 "플랫폼")에서 경기를 시청하는 사용자는 아래에서 설명하는 이 프로모션의 4A 부 및/또는 4B 부의 다음 단계에 따라 참가할 수 있습니다.

Twitch.tv 또는 Twitch 데스크톱 앱 시청자(Twitch 모바일 앱 그리고 게임 콘솔 및 TV 장치용 Twitch 앱 포함):

1. 블리자드 Battle.net 계정을 [만들거나](#) 계정에 [로그인](#)합니다.
2. Twitch 계정을 Battle.net 계정에 [연결](#)합니다.
3. 프로모션 기간 동안 라이브 스트림으로 경기를 시청합니다.

MLG.com 시청자:

1. 블리자드 Battle.net 계정을 [만들거나](#) 계정에 [로그인](#)합니다.
2. MLG 계정을 Battle.net 계정에 [연결](#)합니다.
3. 프로모션 기간 동안 라이브 스트림으로 경기를 시청합니다.

Overwatchleague.com, 오버워치 리그 앱, Battle.net 및 오버워치 게임 클라이언트 시청자:

1. www.overwatchleague.com, Battle.net 또는 오버워치 게임 클라이언트에서 블리자드 계정을 [만들거나](#) 계정에 [로그인](#)합니다.
2. 프로모션 기간 동안 라이브 스트림으로 경기를 시청합니다.

전술한 참가 조건은 "[초기 조건](#)"이며, 시청 플랫폼에 따라 달리 적용됩니다. MLG 앱을 사용하는 시청자는 참가할 수 **없습니다**.

A. **선물 토큰** - 초기 조건을 충족하며 경기를 라이브 스트림으로 시청 중인 모든 시청자는 누적 경기 시청 시간 한 시간마다 7 조에 정해져 있는 토큰을 3 개 받습니다. 경기 시청 시간은 다른 경기로 넘어갈 때에도 이어집니다. 시청 시간 추적은 특정 일자의 첫 경기 시작 시부터 적용되며, 선술한 일자의 마지막 경기 시작 이후 백오(105) 분이 지나면 중지됩니다. 이 토큰 프로모션에는 추첨이나 기타 운에 따른 요소가 작용하지 않습니다.

B. **경품 스킨** - 초기 조건을 충족하며 경기의 최종 전장이 종료되는 시점에 경기를 라이브 스트리밍 중인 모든 시청자는 아래의 5 조에 따라 7 조에 정해져 있는 스킨 1 개에 당첨될 수 있는 무작위 경품 추첨에 등록됩니다.

프로모션 기간 동안 정규 시즌 경기 약 280 경기, 플레이오프 경기 18 경기, 아직 경기 수가 정해지지 않은 올스타 경기가 진행됩니다. 전체 일정은 [오버워치 리그 웹 사이트](#)에서 일정 페이지를 참조하십시오. 참가 방법과 관계없이 동일한 경기에는 블리자드 계정 및 Twitch 계정당 1 회로 참가 횟수가 제한됩니다(블리자드 또는 Twitch 계정을 2 개 이상 보유한 사람은 1 회만 참가할 수 있음). 누구든 여러 개의 계정이나 스크립트, 매크로, 프로모션의 원래 운영 목적을 저해하는 자동화된 수법이나 기타 수단 등의 방법을 이용해 여기에 명시된 횟수보다 많은 참가 횟수를 획득하려고 하면 그 사람의 모든 참가가 무효화되고 출전이 금지됩니다.

프로모션에 자동으로 참가되는 것을 원치 않는 사람은 (1) 해당 경기가 끝나기 전에 Twitch, MLG 또는 블리자드 계정(해당하는 경우)에서 로그아웃하거나 (2) Twitch 또는 MLG 플랫폼에서 시청하는 경우 Twitch 또는 MLG 계정(해당하는 경우)과 블리자드 계정의 연결을 해제하거나 (3) [블리자드 고객센터](#)에 연락하여 오버워치 리그 시청자 인센티브 프로그램 및 후원사가 이후 모든 경기에서 본인을 이 프로모션 대상에서 제외해줄 것을 요청하면 됩니다.

5. 경품 스킨 추첨: 프로모션 기간 동안 각 경기가 종료될 때마다 4.B 조에 명시된 조건을 충족하는 자격 있는 참가자 중에서 경품 스킨 당첨자를 무작위로 추첨합니다. 추첨은 후원사 또는 후원사가 지정한 외부 대행사가 실시합니다. 특정 경기에서 무작위 추첨을 통해 스킨에 당첨될 확률은 해당 경기가 종료될 때 라이브 스트리밍을 시청 중인 자격 있는 참가자의 수에 따라 결정됩니다. 각 추첨에서 무작위 당첨자의 수는 $2 \times \sqrt{N}$ 이라는 공식에 따라 결정됩니다. 여기서 "N"은 자격 있는 참가자의 수입니다. 구체적으로 설명하자면, 당첨자 수는 해당 경기가 종료될 때 라이브 스트리밍을 시청 중인 자격 있는 참가자 수의 제곱근에 2 를 곱한 수와 같습니다. 후원사는 프로모션 기간에 특정 경기 또는 한정된 특정 시간 동안 당첨 확률을 높일 권리가 있습니다. 혼선을 피하고자 선물 토큰은 무작위 추첨이 아니라 4.A 조에 명시된 조건을 충족하는 모든 자격 있는 참가자에게 지급됩니다.

6. 선물 또는 경품의 통지와 확인: 해당하는 각 경기가 종료된 시점으로부터 48 시간 안에 후원사(또는 후원사가 지명한 대행사)가 자격 있는 참가자와 당첨자를 결정하면 본 공식 규칙에 준하여 (a) 위의 4.A 조에 따라 토큰을 획득한 사람의 블리자드 계정에 선물 토큰이 지급되고 (b) 무료 경품 스킨을 받을 수 있는 권리가 각 당첨자의 블리자드 계정에 제공됩니다. Xbox One® 및 PlayStation®4 시스템 플레이어의 경우 토큰을 사용하려면 Xbox Live 또는 PlayStation®Network 계정이 블리자드 계정에 연결되어 있어야 합니다. 오버워치 게임에서 토큰을 사용하려면 유효한 오버워치 게임 라이선스가 필요합니다. 오버워치 게임이 블리자드 계정에 연결되어 있는 경우(위에서 설명하는 Xbox Live 또는 PlayStation®Network 계정 연결 포함) 당첨자가 별도의 조치를 취하지 않아도 토큰이 블리자드 오버워치 계정에 표시됩니다. 당첨자가 오버워치 게임을 블리자드 계정에 연결하지 않을 경우 만료일까지 토큰이 저장됩니다(자세한 내용은 아래 7 조 참조). 당첨자에게는 경기가 끝난 후 30 일 안에 이메일로 통지하며, 당첨자는 후원사(또는 후원사의 대행사)가 제공하는 모든 양식 또는 기타 문서를 작성해야 경품을 받을 수 있습니다. 본 공식 규칙을 준수하지 않을 경우 자격이 박탈되고 경품이 몰수될 수 있으며, 후원사의 재량에 따라 본 공식 규칙에 준하여 자격 있는 다른 참가자를 선정해 몰수된 경품을 수여할 수 있습니다. 이 경우 해당 대체 당첨자도 같은 조건으로 자격 박탈의 대상이 됩니다.

7. 선물 토큰 및 경품 스킨:

오버워치 리그 토큰은 오버워치 게임에서 오버워치 리그 관련 가상 아이템으로 교환할 수 있는 가상 아이템입니다(각각 "토큰"). 토큰은 현금 상환 가치가 없으며 양도할 수 없고 어떤 식으로도 거래 또는 교환할 수 없습니다. 오버워치 리그 홈 스킨은 오버워치 게임을 플레이하는 동안 재미로 사용할 수 있는 가상 아이템입니다(각각 "스킨"). 스킨은 게임에서 사용자의 능력치를 바꾸어 주지 않습니다. 또한, 현금 상환 가치가 없으며 양도할 수 없고 어떤 식으로도 거래 또는 교환할 수 없습니다. 편의를 위해 각 경품 스킨은 당첨자의 블리자드 계정에 당첨자가 원하는 스킨을 선택하기에 충분한 금액의 토큰을 지급하는 방식으로 제공됩니다. 참가자가 별도의 조치를 취하지 않아도 선물 토큰과 (해당하는 경우) 참가자가 원하는 경품 스킨으로 교환하기에 충분한 토큰이 참가자의 블리자드 계정에 바로 추가됩니다(위의 6 조

적용). 토큰과 스킨은 블리자드의 [최종 사용자 라이선스 계약](#)을 비롯한(이에 국한되지 않음) 오버워치 게임 라이선스와 관련한 모든 약관에 준하여 사용됩니다. 지급된 후 2019년 12월 31일까지 경품 스킨 교환용 토큰을 포함하여 오버워치 게임에서 '사용되지 않은'(Xbox Live 또는 PlayStation®Network 계정을 블리자드 계정에 연결하는 방법을 포함하되 이에 국한되지 않음) 토큰은 만료되며 대체되지 않습니다. 특정 플랫폼(예: PC, Xbox® One 또는 PlayStation® 4)에서 오버워치 게임에 '사용된' 토큰은 30일 후에 다른 플랫폼의 오버워치 게임 계정에 사용할 수 없습니다. 선물 토큰 또는 경품 스킨의 당첨과 관련하여 관련 세무 당국에 세금을 납부할 책임은 전적으로 참가자에게 있습니다.

8. 당첨자 명단: 경품 토큰에 당첨된 모든 당첨자의 명단을 받으려면 [블리자드 고객센터](#)에 문의하십시오. 문의 시에 당첨자 명단을 확인하려는 경기의 명칭을 알려 주시기 바랍니다. 요청은 프로모션의 해당 경기가 끝난 후 60일 안에 접수되어야 합니다.

9. 초상권: 관련 법률상 금지된 경우를 제외하고, 경품 스킨의 각 당첨자는 프로모션과 관련하여 후원사가 요구하는 합리적인 수준의 홍보에 참여하는 데 동의합니다. 후원사는 각 당첨자의 이름, 사진 및 거주 국가를 당첨자 명단과 웹 사이트에 공개할 권리가 있습니다.

10. 개인 정보의 취급: 참가자가 후원사에 제출하는 모든 정보는 참가자가 해당 경기를 시청하는 데 사용하는 관련 플랫폼의 개인정보 처리방침에 준하여 취급되며 이 프로모션의 이행을 목적으로 블리자드 엔터테인먼트와 공유될 수 있습니다. 참가자가 제출한 정보는 후원사가 블리자드 엔터테인먼트와 공유하며 <http://kr.blizzard.com/ko-kr/company/about/privacy.html>에서 확인할 수 있는 블리자드 엔터테인먼트 개인정보 처리방침에 부합하는 방식으로 취급됩니다. 대만에 거주하는 자격 있는 참가자는 <http://tw.blizzard.com/zh-tw/company/about/privacy.html>에서 블리자드 엔터테인먼트의 개인정보 처리방침을 참조해야 합니다.

11. 후원사의 권리: 각 후원사는 언제든지 재량에 따라 다음을 수행할 권리가 있습니다.

- 모든 참가자의 자격 검증(참가자의 나이 및 거주 지역 포함)
- 프로모션의 운영을 남용 또는 조작하거나 부정할 수단을 사용하여 참가한 사실이 적발되거나, 본 공식 규칙을 위반한 것으로 후원사가 판단하는 참가자의 자격 박탈
- 해당하는 후원사 또는 블리자드 소셜 미디어 채널 및/또는 해당 웹 사이트 또는 기타 플랫폼의 인터랙티브 기능에 다른 참가자 또는 후원사의 팬에게 부적절하거나 공격적이거나 모욕감을 줄 수 있다고 판단되는 글 또는 의견과 하나 이상의 후원사를 겨냥하거나 준거법에 위배되거나 후원사 공급업체/제공업체의 서비스 사용 약관(커뮤니티 지침 또는 해당 행위에 적용되는 다른 약관 포함)을 위반하는 글 또는 의견을 게시하는 참가자의 자격 박탈 및 이러한 글 또는 의견의 제거

후원사는 언제든지 통제 능력 밖의 상황(이 프로모션이 진행될 당시에 합리적으로 예측할 수 없고 적절한 수단으로 피할 수 없는 상황)으로 인해 불가피한 경우 프로모션 또는 본 공식 규칙을 연장, 철회, 변경 또는 중단할 권리가 있습니다.

12. 문의: 프로모션과 관련하여 궁금한 점이 있으면 [블리자드 고객센터](#)에 문의하십시오.

B 부: 미국 거주 참가자에게 적용되는 조항

다음 조항은 미국 및 캐나다에 거주하는 참가자에게만 적용됩니다.

13. 참가 조건: 참가자는 프로모션 관계자가 토큰의 수령, 소지, 오용 또는 사용이나 이 프로모션 또는 프로모션 관련 활동의 참가나 토큰 또는 스킨의 인쇄, 제공 또는 발표 내용에 있는 인쇄상의 오류, 제작상의 오류, 오타, 인적 오류 또는 기타 오류가 전적인 원인 또는 일부 원인이 되어 사람들에게

발생하는 사망 또는 재산상의 손해를 비롯한 모든 형태의 부상, 손실 또는 손해에 대해서도 어떠한 법적 책임을 지지 않으며 면책된다는 데 동의합니다.

14. 책임의 제한: 프로모션 관계자는 판독이 불가능하거나 분실되거나 늦거나 손상되거나 파손되거나 부정확하거나 지연되거나 불완전하거나 우편 요금이 부족하거나 이해할 수 없거나 배달되지 않거나 엉뚱한 주소로 배달되거나 왜곡되거나 도난당한 참가 신청, 또는 불완전하거나 부정확하거나 유실되거나 중단되거나 사용 불가능한 네트워크, 위성, 전화 통신망 또는 회선, 휴대폰 기지국 또는 장비(수화기 포함), 컴퓨터 온라인 시스템, 컴퓨터 장비, 소프트웨어, 바이러스 또는 버그, 서버 또는 공급업체 또는 기타 연결, 가용성 또는 접근성, 또는 의사 불통, 장애가 발생한 컴퓨터, 전화, 휴대폰, 위성 또는 케이블 전송, 회선 또는 기타 기술적 장애, 또는 난잡하거나 무질서하거나 지연되거나 잘못 전달된 전송, 컴퓨터 하드웨어 또는 소프트웨어 오작동, 장애 또는 어려움, 또는 오타, 인쇄상의 오류, 인적 오류, 기술적 오류, 기계적 오류, 디지털 오류, 네트워크 오류 또는 프로모션의 관리와 관련하여 발생하는 모든 오류 또는 문제를 포함하되 이에 국한되지 않는 기타 모든 종류의 오류나 문제, 또는 참가 신청 또는 기타 정보의 잘못되거나 부정확한 수집 또는 그러한 정보의 수집 실패에 대해 책임을 지지 않습니다. 프로모션 또는 웹 사이트의 어떤 측면이든 조작하거나 남용하는 사람은 후원사의 독자적인 판단에 따라 참가 자격이 박탈되며(관련 참가 신청은 모두 무효화됨) 후원사는 이 프로모션 또는 후원사가 제공하는 다른 모든 프로모션에 대해 해당 참가자의 참가 자격을 박탈할 권리가 있습니다. 로봇, 프로그래밍, 스크립트, 매크로 또는 기타 자동화된 수단이나 참가 프로세스를 저해하는 수단을 이용해 이루어진 참가는 무효화됩니다. 프로그램 관계자는 이 프로모션에 참가하거나 프로모션 관련 웹 사이트에서 자료를 다운로드하는 것과 관련하여 또는 그로 인해 발생하는 부상 또는 참가자나 다른 사람의 컴퓨터 손상에 대해 책임을 지지 않습니다. 프로모션의 일부가 관리, 보안, 공정성 또는 정상적인 플레이 또는 추천권 제출을 손상 또는 저해하는 바이러스, 웜, 버그, 무단 인적 개입 또는 기타 원인에 의해 손상되는 경우 후원사는 독자적 재량에 따라 프로모션을 일시 중지 또는 종료할 수 있으며, 종료하는 경우 조치를 취하기 전에 접수되어 혐의가 없는 모든 적격 추천권에서 무작위로 당첨자를 선정하거나 후원사가 공정하고 적절하다고 판단하는 다른 방식으로 당첨자를 선정할 수 있습니다. 동일한 블리자드 계정을 가진 다수의 사용자가 제출한 추천권과 관련하여 분쟁이 발생하는 경우 추천권 제출 당시 인증된 블리자드 계정 가입자를 참가자로 간주하며 이러한 참가자는 본 공식 규칙을 준수해야 합니다. 인증된 계정 가입자는 ISP(인터넷 서비스 공급자), 온라인 서비스 공급자 또는 블리자드 계정과 관련된 이메일 주소 할당을 담당하는 기타 조직으로부터 이메일 주소를 할당받은 자연인입니다.

15. 어떤 경우에도 프로모션 관계자는 귀하의 웹 사이트 접속과 사용 또는 이 프로모션과 관련한 모든 웹 사이트에서 다운로드하는 자료의 다운로드나 인쇄로 인해 발생하는 직접적, 간접적, 부수적 또는 징벌적 손해를 비롯하여 어떠한 종류의 손해 또는 손실에 대해서도 책임이나 법적 책임도 지지 않습니다. 전술한 내용을 제한하지 않는 범위에서, 프로모션 사이트의 모든 내용은 상업성, 특정 목적에의 적합성 또는 비침해성을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 종류의 명시적 또는 묵시적 보증 없이 “있는 그대로” 제공됩니다. 부수적 또는 파생적 손해에 대한 책임 또는 보증의 제한이나 제외 또는 묵시적 보증의 제외를 허용하지 않는 일부 관할지에서는 상기의 제한 사항이 적용되지 않을 수 있습니다. 이 제한 또는 제외에 관한 제약이나 제한에 대한 내용은 해당 지역의 법규를 확인하십시오.

16. 중재: 청구가 적격하여 참가자가 소액 소송 법원에 청구를 제기할 수 있는 경우를 제외하고 프로모션과 관련하여 제기되는 분쟁이 당사자 중 한쪽이 상대방에게 서면으로 통지한 날로부터 30 일 안에 해결되지 않을 경우 단일 중재위원의 구속력 있는 중재와 최종 중재를 통해 해결합니다. 중재는 해당 청구, 분쟁, 위반 또는 기타 사안이 제기된 후 합당한 시간 안에 요청해야 하며, 어떤 경우에도 피해 당사자가 청구, 분쟁 또는 위반 사실을 알게 된 시점부터 2년이 지나면 중재를 요청할 수 없습니다. 중재는 미국상사중재협회의 상사중재규칙("AAA 규칙")에 따라 진행되어야 합니다. AAA 규칙에 따라 선정된 현안과 관련한 경험이 있는 단일 중재위원이 중재를 진행합니다. 중재는 중재위원이 지정하는 캘리포니아주 로스앤젤레스의 대도시권(또는 양 당사자와 중재위원이 합의한 다른 장소)에서 진행되며, 본 계약에서 선택하는 법 조항과 관계없이 본 계약과 모순되지 않는 범위까지 AAA 규칙에 준하여 실시됩니다. 양 당사자는 관련 문서와 8 시간을 초과하지 않는 분량의 증언 녹취록 1 부를 교환하는 것

외에 다른 정보를 제공받을 권리가 없습니다. 단, 달리 중재 위원이 허용하거나 AAA 규칙상 허용되는 경우는 예외입니다. 하지만 양 당사자에게는 중재 심리에서 증언할 전문가를 내세울 권리도 있습니다. 중재 위원의 결정은 중재를 위해 제출된 모든 사안에 대해 최종적이고 구속력을 가지며 모든 특성의 다른 소송이나 절차도 대신합니다. 필요한 경우 중재 위원의 결정 시에 해당 사안 또는 판결이 집행되는 당사자에 대한 관할권이 있는 기록 법원에 판결이 등록될 수 있습니다. 중재 위원은 최종 지급 판정을 뒷받침할 합리적인 의견을 제시해야 하며, 델라웨어주 법률과 부합하지 않거나 상반되는 결정을 내릴 권한이 없습니다. 또한, 중재 위원은 본보기적, 특별 또는 징벌적 손해 배상을 지급 판정할 권한이 없으며, 부수적 또는 파생적 손해나 수익 손실 피해에 대해서도 배상 지급 판정을 할 권한이 없습니다. 중재 위원의 판결에 따라 승소한 당사자의 합리적인 변호사 수임료와 비용은 상대방이 배상합니다. 뉴저지주 거주자의 경우 상기된 제한 사항이 적용되지 않으며 변호사 수임료, 법원 비용 또는 기타 손해의 배상이 주 법률에 따라 요구됩니다. 법률상 요구되는 경우를 제외하고 양 당사자는 이 조항에 준한 논쟁의 존재 사실과 중재 결과를 비롯한 관련 세부 정보의 기밀을 유지하는 데 동의합니다. 그러나 당사자는 법률, 금융 및 기타 자문업체가 이 조항에 따른 기밀성을 유지하는 데 동의하는 것을 조건으로 해당 자문업체에 이러한 분쟁의 관련 정보를 공개할 수 있습니다. 어떤 이유에서든 청구가 중재가 아닌 법원에 제기될 경우 참가자와 후원사는 각각 배심 재판에 대한 권리를 포기합니다.

17. 법 조항 선택: 법으로 금지되는 경우를 제외하고, 각 참가자는 (1) 이 프로모션 또는 제공된 경품과 관련하여 제기되는 모든 분쟁, 청구 및 소송 사유를 어떠한 형태의 집단 소송 제기도 없이 개별적으로 해결해야 하며, (2) 모든 청구, 판결 및 지급 판정은 실제 발생한 직접비로 제한되고 어떤 경우에도 참가자는 변호사 수임료 또는 기타 법률 비용을 배상받을 수 없으며, (3) 수익 손실을 포함하되 이에 국한되지 않는 어떠한 징벌적, 부수적, 특별, 파생적 또는 기타 손해(통칭 "특별 손해")도 지급 판정을 받을 수 없으며, (4) 이에 참가자는 특별 손해에 대해 배상을 청구할 모든 권리와 그러한 손해에 대해 몇 배 또는 증액된 액수를 배상받을 권리를 포기하는 데 동의합니다. 델라웨어주의 법 조항 선택 규칙에 관계없이 델라웨어주 법률이 프로모션 및 그와 관련한 모든 제반 사항의 준거법이 됩니다.

C 부: 미국 이외 국가 거주자에게 적용되는 조항

다음 조항은 3 조에 나열된 미국 이외의 참가 대상 국가에 거주하는 참가자에게만 적용됩니다.

18. 법적 책임:

프로모션에 참여하면 전화 통신망, 인터넷 등 사용되는 미디어의 특성과 한계, 그리고 중단 위험과 영향 및 보다 일반적으로는 데이터 보호의 한계, 악성코드 및 바이러스와 같은 인터넷을 통한 통신의 기본적인 위험 요소를 수용하는 것으로 간주됩니다. 본인의 컴퓨터 또는 모바일 장치와 그 콘텐츠를 보호하기 위해 모든 예상 가능하고 합리적인 조치를 취할 책임은 참가자에게 있습니다. 대회 참가에 대한 책임은 전적으로 참가자에게 있으며, 본 공식 규칙에 명시적으로 기술된 경우를 제외하고 후원사는 참가자가 본 공식 규칙에 준하여 프로모션에 참가하거나 토큰 또는 스킨을 받지 못하는 원인이 되는 기술 도구, 컴퓨터, 전화 회선, 전송 시스템, 인터넷 연결과 관련한 문제 또는 오작동에 대해 책임을 지지 않습니다. 본인의 장치와 이메일 사서함을 사용하고 관리하는 데 대한 책임은 전적으로 참가자에게 있습니다.

독일 거주자에게는 다음 조항이 적용되지 않습니다. 후원사가 본 공식 규칙을 준수하지 않을 경우 후원사는 후원사의 본 계약 조항 위반 또는 과실의 예측 가능한 결과로 인해 귀하가 입은 손실 또는 손해에 책임을 집니다. 단, 예측 불가능한 모든 손실 또는 손해에 대해서는 책임을 지지 않습니다. 후원사의 위반이 명백한 원인인 경우 또는 귀하 및 후원사가 프로모션에 참가할 당시 예상한 경우 이는 예측 가능한 손실 또는 손해입니다. 후원사는 후원사의 의무 불이행이 직접적인 원인이 아닌 손해에 대해 책임을 지지 않습니다. 손해에 대한 추가적인 법적 책임은 제외되지만 소비자 보호법에 준한 귀하의 권리는 보장될 수 있습니다. 본 공식 규칙은 소비자 보호법에 따른 귀하의 권리를 어떠한 방식으로든 제한하거나 수정하거나 제재하지 않습니다. 다음 조항은 독일 거주자에게 적용됩니다. 후원사는 고의적

부주의 또는 중과실의 경우와 프로모션과 관련하여 참가자에 의해 발생한 손해에 있어서 후원사가 직접 명시한 보증이 있는 경우 후원사는 무한책임을 집니다. 후원사는 사망, 상해 또는 장애로 이어지는 경과실에 대해서도 무한책임을 집니다. 계약상의 필수적 의무를 위반하는 경과실의 경우 후원사의 책임은 일반적으로 발생하는 예측 가능한 손해 금액의 재산상 손해 및 금융 손실로 제한됩니다. 필수적 의무는 이러한 약관의 기준 및 기반이 되는 규정에 따라 프로모션을 올바르게 조직하기 위해 충족되어야 하는 의무입니다. 손해에 대한 다른 추가적 책임은 제외됩니다.

19. 준거법과 관할권: 프로모션과 본 공식 규칙, 그리고 그와 관련하여 발생하는 모든 분쟁이나 청구는 영국 법률을 준거법으로 합니다. 귀하가 거주하는 국가의 모든 법률상 의무 조항은 소비자로서 귀하에게 유리하게 작용합니다. 위의 조항을 포함하여 이 계약 조건의 어떠한 내용도 현지 법률의 그러한 의무 조항을 이용할 소비자로서 귀하의 권리에 영향을 미치지 않습니다.

프로모션 또는 본 공식 규칙과 관련하여 제기되는 모든 분쟁 또는 청구 건은 영국 법원의 비전담 관할 대상이 됩니다. 다른 국가에 거주하는 소비자인 경우 현지 법원에 소송을 제기할 수도 있습니다.