

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

STAR CRAFT

WAR CHEST



야수의 본능

제 3 부

BRIAN
ALEXANDER

CARLOS
RODRÍGUEZ

SANDRA
MOLINA



야수의 본능

제 3 부

BRIAN ALEXANDER 글

JUNE KIM 번역

CARLOS RODRÍGUEZ 그림

SANDRA MOLINA 채색

JIHYE SOPHIA HONG 식자

MATT BURNS 편집자
ALLISON IRONS

PAUL MORRISSEY 수석 편집자
CHLOE FRABONI

CARLOS RODRÍGUEZ 표지
SANDRA MOLINA

JOHN J. HILL 그래픽 디자인

KEVIN DONG 크리에이티브 자문
ROBERT BROOKS
CHRIS FUGATE
GEORGE KRSTIC
LUKE MANCINI
ROB MCNAUGHTON
RYAN SCHUTTER

MADI BUCKINGHAM 세계관 자문
SEAN COPELAND
JUSTIN PARKER

FELICE HUANG 프로듀서
PABLO A. LLOREDA
BRIE MESSINA
ELENA NIKORA

BYRON PARNELL 글로벌 라이선싱 디렉터

DAVID SEEHOLZER 크리에이티브 개발 디렉터

DAVID MACHO-GÓMEZ 도움 주신 분

기어 스토어에서 다른 블리자드 상품을 살펴보세요.
GEAR.BUZZARD.COM



STARCRRAFT: WAR CHEST - 야수의 본능 제 3 부 © 2020 Blizzard Entertainment, Inc. All rights reserved. StarCraft and Blizzard Entertainment are trademarks and/or registered trademarks of Blizzard Entertainment, Inc., in the U.S. and/or other countries.



이곳은 고향이
생각나게 해.

죽은 세계.
온갖 나쁜 기억과...

...유령들.

으음...

잠이 안
오나요?

조름 때문일
거예요. 당신의
사이오닉 능력을
방해하는 거죠.

머리가 아파.
누가 내 망막을
칼로 후벼 파는
것처럼.

두통이
언제부터
심해졌나요?

라이글하고
조름을 수집하기
시작했을 때부터.

그렇게
고통스러우면
그냥 그만두지
그래요?

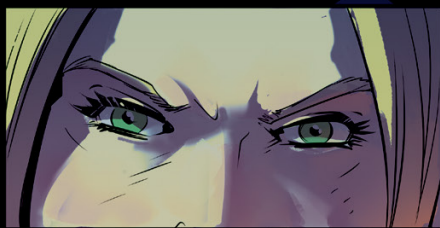
조름이
영동한 놈들의
손에 들어가면 더
고통스러워질 테니까.

임무는 임무야.
그때까지...
잠은 참을 수 있어.



당신 아들도
편히 못자고 있어.

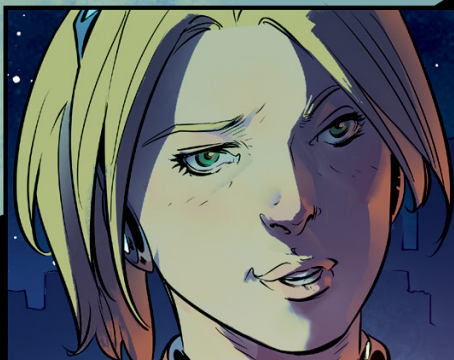
그냥 몸이 좀
안 좋은 거예요.
심각한 건 아니구요.



이봐...
준호는 언제
감염된 거지?



제가 알아서
하고 있어요. 감염이
퍼지지 않게 혈청을
투여하고 있고요.



강한 사람인 건 알겠는데
스스로를 속이지 말라고.
준호가 변하는 건 시간 문제...

아뇨. 그 무엇도
제 아들을 해치지
못하게 할 거예요...



...그 누구도.

다음 날 아침...

이게
다라고?

뭘 기대하셨죠?
저흰 변방 시설에
불과해요.

왜요?

여기요,
여러분...
이거 좀 봐요!

저그가 여기서
튀어나왔나 보군.

여기는 정제소인 줄
알았는데, 에블린.
감염이 어떻게
여기서 시작된 거지?

전 모르죠.

그래...
그럼 가자고
내려가서 뭐가
있는지 봐야지.

노바... 민간인들을
끌고 내려갈 순 없어.

작은 정제소를
지원한답시고 이런
도시를 짓지는 않아.
저 여자 뭐가
숨기고 있어.



모두 조심해.
아무것도
건들지 말고.

시청자 여러분,
저희는 지금
지하로 내려가고
있습니다...

이 아래 뭐가
기다리고 있을까요?
고대 유물?
멧스크 황제의 유산?



여러분의 용감한
리포터가 곧
알아내겠습니다!



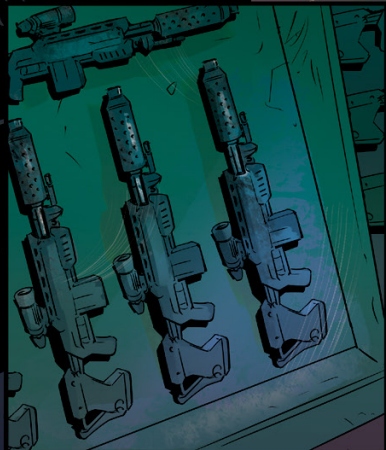
그 앞에
뭔가요?

저그가
만든 건 아니군.
그건 확실해.



여긴 정제소가
아냐...

...여긴
훈련 시설이야.



에블린, 장난
집어치우고.
여기서 대체 누구를
훈련한 거지?

저... 저는...

어, 엄마...
버밀리언 아저씨
저기서 뭐 하는
거야?







이 사람들
누구죠? 이
사람들 뭐죠?

악령.

다음 편에 계속...