

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

STARCRRAFT®

TRÉSOR DE GUERRE



LE VISAGE DE LA BÊTE

3^E PARTIE

BRIAN
ALEXANDER

CARLOS
RODRÍGUEZ

SANDRA
MOLINA

STARCRRAFT

TRÉSOR DE GUERRE

LE VISAGE DE LA BÊTE

3^E PARTIE

BRIAN ALEXANDER SCÉNARIO

MARLÈNE PICARD LOCALISATION

CARLOS RODRÍGUEZ ILLUSTRATIONS

SANDRA MOLINA COULEURS

COMICRAFT LETTRAGE

MATT BURNS ÉDITION
ALLISON IRONS

PAUL MORRISSEY RÉDACTEURS EN CHEF
CHLOE FRABONI

CARLOS RODRÍGUEZ COUVERTURE
SANDRA MOLINA

JOHN J. HILL CONCEPTION GRAPHIQUE

KEVIN DONG CONSEIL CRÉATIF
ROBERT BROOKS
CHRIS FUGATE
GEORGE KRSTIC
LUKE MANCINI
ROB MCNAUGHTON
RYAN SCHUTTER

MADI BUCKINGHAM CONSEIL NARRATIF
SEAN COPELAND
JUSTIN PARKER

FELICE HUANG PRODUCTION
PABLO A. LLOREDA
BRIE MESSINA
ELENA NIKORA

BYRON PARNELL GESTION
DES LICENCES

DAVID SEEHOLZER DIRECTEUR DU
DÉVELOPPEMENT CRÉATIF

DAVID MACHO-GÓMEZ REMERCIEMENTS
SPÉCIAUX

DÉCOUVREZ D'AUTRES OBJETS ET PRODUITS
DÉRIVÉS BLIZZARD SUR : GEAR.BLIZZARD.COM



STARCRRAFT : TRÉSOR DE GUERRE - LE VISAGE DE LA BÊTE, 3^E PARTIE © 2020 Blizzard Entertainment, Inc. Tous droits réservés.
StarCraft et Blizzard Entertainment sont des marques et/ou des marques déposées de Blizzard Entertainment, Inc., aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

CET ENDROIT ME
RAPPELLE MON
FOYER.

UN MONDE MORT,
REMPLI DE MALVAIS
SOUVENIRS...

... ET DE
FANTÔMES.

ARGH...

VOUS
AVEZ DU
MAL À
DORMIR ?

C'EST LE JORIUM.
IL PERTURBE VOS
POLVOIRS
PSIONIQUES.

ET MA TÊTE.
J'AI L'IMPRESSIION QU'ON
M'A TRANSPERCÉ LA
RÉTINE AVEC UNE LAME
MONOMOLÉCULAIRE.

DEPUIS
COMBIEN DE TEMPS
SOUFFREZ-VOUS DE
MAUX DE TÊTE ?

DEPUIS QU'ON
A COMMENCÉ À
COLLECTER LE
JORIUM AVEC
REIGEL.

POURQUOI
CONTINUER, SI ÇA
VOUS FAIT SOUFFRIR
À CE POINT ?

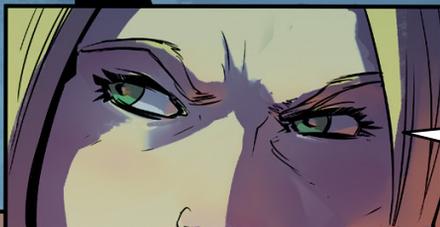
DISONS QUE CE
JORIUM CAUSERAIT BIEN
PLUS DE SOUFFRANCE
ENTRE DE MALVAISES
MAINS.

MA MISSION
PASSE AVANT
TOUT... LE SOMMEIL
ATTENDRA.



VOTRE FILS NE DORT PAS TRÈS BIEN NON PLUS.

IL N'EST PAS DANS SON ASSIETTE. C'EST TOUT.



DEPUIS QUAND JUN-HO EST-IL CONTAMINÉ ?



TOUT EST SOUS CONTRÔLE. JE LUI ADMINISTRE UN SÉRUM POUR RALENTIR LA CONTAMINATION.



VOUS ÊTES COURAGEUSE, MAIS NE VOUS FAITES PAS D'ILLUSIONS. CE N'EST QU'UNE QUESTION DE TEMPS AVANT QU'IL NE MUTE.

NON. JE NE LAISSERAI RIEN FAIRE DU MAL À MON GARÇON. RIEN...

... NI PERSONNE.



C'EST LÀ ?

À QUOI VOUS ATTENDEZ-VOUS ? C'EST UN COMPLEXE RECULÉ.



QUOI ?

HÉ, VENEZ VOIR ÇA !



C'EST SANS DOUTE DE LÀ QUE LES ZERGS SONT SORTIS.

JE CROYAIS QUE C'ÉTAIT UNE RAFFINERIE, EVELYN. POURQUOI L'INFESTATION COMMENCERAIT-ELLE ICI ?



AUCUNE IDÉE.

EH BIEN, ALLONS VOIR CE QUI SE CACHE ICI, DANS CE CAS.



NOVA... ON NE PEUT PAS EMMENER DES CIVILS LÀ-DEDANS...

ON NE CONSTRUIT PAS UNE VILLE DE CETTE TAILLE AUTOUR D'UNE AUSSI PETITE RAFFINERIE. ELLE NOUS CACHE QUELQUE CHOSE.



OUVREZ L'ŒIL.
ET NE TOUCHEZ
À RIEN.

CHERS
TÉLÉSPÉCTATEURS,
NOUS DESCENDONS
SOUS TERRE...



QU'ALLONS-NOUS
DÉCOUVRIR ? D'ANTIQUES
ARTÉFACTS ? L'HÉRITAGE
DE L'EMPEREUR
MENSK ?

VOTRE INTRÉPIDE
REPORTER EST
IMPATIENT DE LE
DÉCOUVRIR !



TAP



TAP



CLING



QU'EST-CE
QUE C'EST ?

CE NE SONT PAS
LES ZERGS QUI ONT
FAIT ÇA, JE PEUX
VOUS L'ASSURER.



CE N'EST PAS UNE RAFFINERIE...

... C'EST UN COMPLEXE D'ENTRAÎNEMENT.



FINI DE JOUER, EVELYN. QUI S'ENTRAÎNAIT ICI ?

JE...
JE...

EUH, MAMAN... QUE FAIT DONNY ?



TRÈS BIEN...
J'AI UN BON
PRESENTIMENT !



VOYONS CE
QUI SE CACHE
DERRIÈRE LA
PORTE N°3 !



SÉCURITÉ
DÉSACTIVÉE

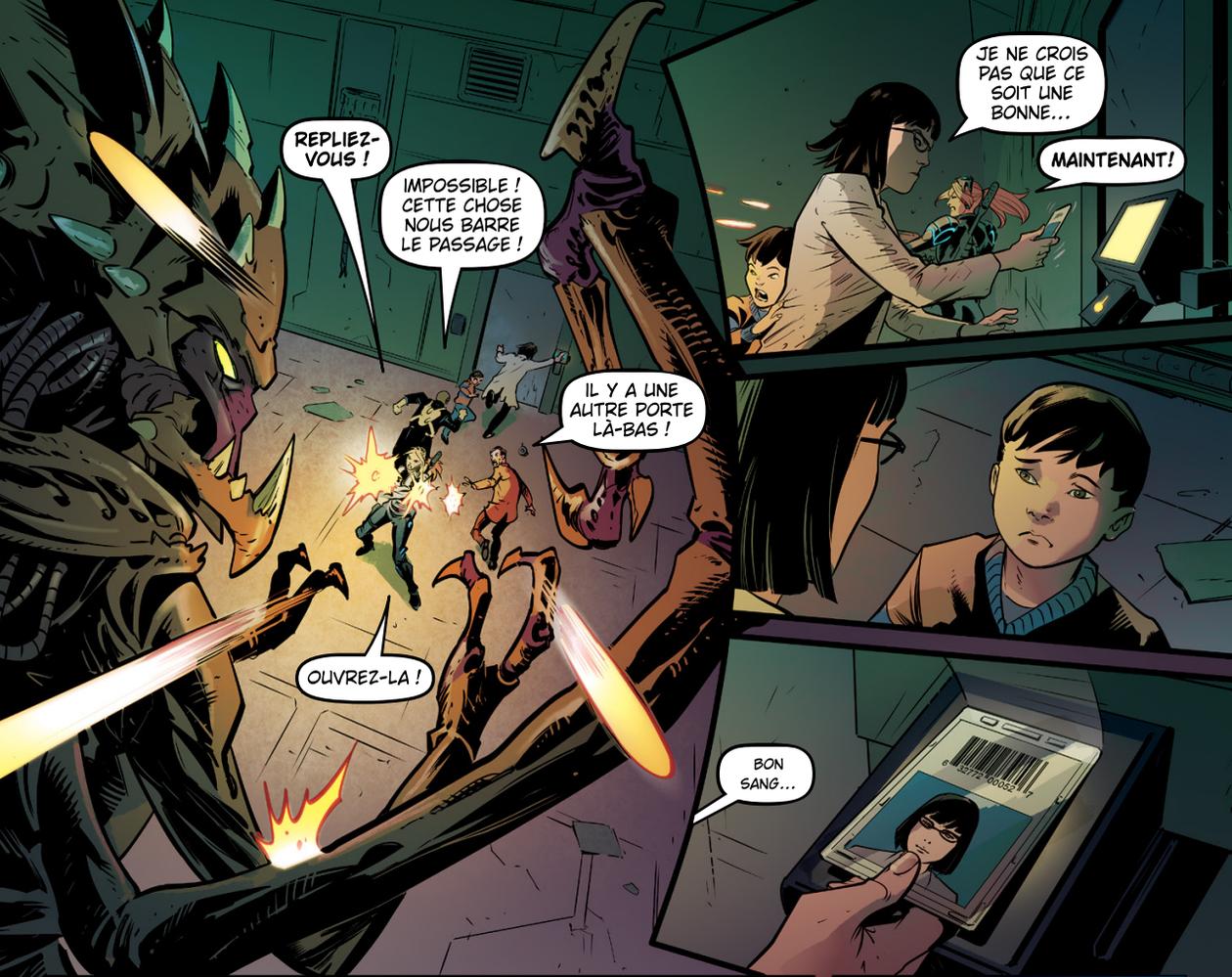


DONNY,
NON !



SCRITIIICH





REPLIEZ-VOUS !

IMPOSSIBLE !
CETTE CHOSE
NOUS BARRE
LE PASSAGE !

JE NE CROIS
PAS QUE CE
SOIT UNE
BONNE...

MAINTENANT !

IL Y A UNE
AUTRE PORTE
LÀ-BAS !

OUVREZ-LA !

BON
SANG...



BAM

ALLEZ,
ALLEZ !

JE VAIS
SCELLER LA
PORTE
DERRIÈRE
NOUS !



BAM

C'ÉTAIT
MOINS UNE.





QUI SONT-ILS ? QUE SONT-ILS ?

DES SPECTRES.

À suivre...