

STARCRRAFT®

WARCHEST



Carlos R. 20

DAS WESEN DER BESTIE

TEIL 3

BRIAN
ALEXANDER

CARLOS
RODRÍGUEZ

SANDRA
MOLINA



STARCRRAFT WAR CHEST

DAS WESEN DER BESTIE TEIL 3

BRIAN ALEXANDER **SCRIPT**

ALTAGRAM GMBH **LOCALIZATION**

CARLOS RODRÍGUEZ **ART**

SANDRA MOLINA **COLOR**

COMICRAFT **LETTERING**

MATT BURNS **EDITORS**
ALLISON IRONS

PAUL MORRISSEY **LEAD EDITORS**
CHLOE FRABONI

CARLOS RODRÍGUEZ **COVER**
SANDRA MOLINA

JOHN J. HILL **GRAPHIC DESIGN**

KEVIN DONG **CREATIVE
CONSULTATION**
ROBERT BROOKS
CHRIS FUGATE
GEORGE KRSTIC
LUKE MANCINI
ROB MCNAUGHTON
RYAN SCHUTTER

MADI BUCKINGHAM **LORE CONSULTATION**
SEAN COPELAND
JUSTIN PARKER

FELICE HUANG **PRODUCTION**
PABLO A. LLOREDA
BRIE MESSINA
ELENA NIKORA

BYRON PARNELL **DIRECTOR,
GLOBAL LICENSING**

DAVID SEEHOLZER **DIRECTOR,
CREATIVE DEVELOPMENT**

DAVID MACHO-GÓMEZ **BESONDERER DANK**

WEITERE ARTIKEL VON BLIZZARD GIBT
ES UNTER GEAR.BLIZZARD.COM



STARCRRAFT: WAR CHEST - DAS WESEN DER BESTIE, TEIL 3 © 2020 Blizzard Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. StarCraft und Blizzard Entertainment sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment, Inc.

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

DIESER ORT
ERINNERT MICH
AN ZU HAUSE.

EINE TOTE WELT.
VOLLER BÖSER
ERINNERUNGEN ...

... LIND
GEHEIMNISSE.

UGH ...

KÖNNEN
SIE NICHT
SCHLAFEN?

DAS IST DAS **JORIUM**.
ES BEEINTRÄCHTIGT
IHRE PSI-KRÄFTE.

LIND MEINEN KOPF.
FÜHLT SICH AN, ALS
HÄTTE MIR JEMAND
EINE MONOMOLEKULARE
KLINGE INS AUGE
GESTOCHEN.

WIE LANGE
HABEN SIE DIESE
KOPFSCHMERZEN
SCHON?

SEIT
REIGEL UND ICH
ANGEFANGEN
HABEN, **JORIUM**
ZU SAMMELN.

WARUM
WEITERMACHEN,
WENN ES SO
SCHMERZHAFT
IST?

SAGEN WIR EINFACH,
DAS **JORIUM** WÜRDEN
DEN FALSCHEN HÄNDEN
VIEL **MEHR** SCHMERZ
VERURSACHEN.

MISSION
IST MISSION. BIS
DAHIN ... WIRD DER
SCHLAF WARTEN
MÜSSEN.



IHR SOHN
SCHLÄFT AUCH
NICHT GUT.

ER IST
NUR ETWAS
ANGESCHLAGEN.
WEITER NICHTS.



ALSO ... WANN
WURDE JUN-HO
VERSEUCHT?



ICH HABE DAS UNTER
KONTROLLE! ICH GEBE
IHM EIN SERUM, DAS DIE
VERSEUCHUNG
VERLANGSAMT.



SIE SIND TAPPER. ABER
MACHEN SIE SICH NICHTS
VOR - ES IST NUR EINE
FRAGE DER ZEIT.

NEIN. ICH
LASSE NICHT ZU,
DASS ETWAS
MEINEM SOHN LEID
ZUFÜGT ...

... ODER
JEMAND.

AM NÄCHSTEN MORGEN ...



HIER IST ES?

WAS HABEN SIE ERWARTET? DAS IST EINE UNBEDEUTENDE EINRICHTUNG.



WAS?

HEY, SEHEN SIE SICH DAS AN!



HIER MÜSSEN DIE ZERG AN DIE OBERFLÄCHE GEKOMMEN SEIN.

ICH DACHTE, DAS WAR EINE RAFFINERIE, EVELYN. WARUM SOLLTE DIE VERSEUCHUNG HIER BEGINNEN?



KEINE AHNUNG.

TJA ... DANN MAL LOS. SEHEN WIR NACH, WAS DA UNTEN IST.



NOVA ... WIR KÖNNEN DA NICHT MIT ZIVILISTEN RUNTER.

MAN BAUT KEINE DERART GROSSE STADT FÜR EINE SO KLEINE RAFFINERIE. IRGENDWAS VERSCHWEIGT SIE UNS.



HALTET DIE AUGEN OFFEN. UND FASST NICHTS AN.

VEREHRTE ZUSCHAUER, WIR BEGEBEN UNS UNTER DIE OBERFLÄCHE ...



WAS WERDEN WIR DORT FINDEN? URALTE ARTEFAKTE? DAS VERMÄCHTNIS VON IMPERATOR MENGSK?

IHR FÜRCHTLOSER REPORTER WIRD ES HERAUSFINDEN!



STAPF



STAPF



KLONK



WAS IST DAS DA VORNE?

ES IST NICHT VON DEN ZERG, SO VIEL STEHT FEST.



DAS IST KEINE
RAFFINERIE ...

... SONDERN EINE
TRAININGS-
EINRICHTUNG.



KEINE SPIELCHEN,
EVELYN. WER
WURDE HIER UNTEN
TRAINIERT?

ICH ... ICH ...

ÄH, MAMA ...
WAS MACHT
DONNY DA
DRÜBEN?



OKAY ... ICH HABE EIN GUTES GEFÜHL BEI DER SACHE!



MAL SEHEN, WAS SICH HINTER TÜR NUMMER DREI VERBIRGT!



SICHERHEITS-ÜBERBRÜCKUNG



DONNY, NEIN!



QUIIIHETSCH





WEG HIER!

GEHT NICHT! DAS DING BLOCKIERT DEN AUSGANG!

ICH GLAUBE NICHT, DASS DAS SO EINE GUTE ...

SOFORT!

DA DRÜBEN IST NOCH EINE TÜR!

MACHT SIE AUF!

VERDAMMT ...



KLONK

LOS, LOS, LOS!

ICH VERSIEGLE DIE TÜR HINTER UNS!



DAS WAR KNAPP.





WER SIND
DIE? WAS
SIND DIE?
SIND DIE?

PHANTOME.



Fortsetzung folgt ...