

Volle Breitseite!

Ziel

Erlebt *Hearthstone* im 3v3-Modus! Jeder Spieler muss sich durch Siege bei einem besonderen Einzelspielerchaos Felder auf dem Spielbrett von Volle Breitseite! erobern. Das Team, das als erstes vier Felder in einer Reihe erlangt, gewinnt!

Ihr braucht:

- Ein Fireside Gathering von *Hearthstone* mit dem Fireside-Spezial **Volle Breitseite!** Hier könnt ihr ein Fireside Gathering erstellen:

<https://eu.battle.net/hearthstone/de/fireside-gatherings/create> (Es ist kinderleicht!)

- Zwei Teams mit jeweils drei *Hearthstone*-Spielern. Jeder Spieler braucht ein eigenes Gerät, auf dem *Hearthstone* installiert und das mit dem Fireside Gathering verbunden ist
- Ein ausgedrucktes **Volle Breitseite!**-Spielbrett



- 15 ausgedruckte Spielsteine für jedes Team. Stellt sicher, dass jedes Team eine eigene Farbe verwendet.



- Ein Fireside Gathering von *Hearthstone* zur richtigen Zeit am richtigen Ort.

So funktioniert's

- Bildet zwei Teams mit jeweils drei Spielern. Jeder Spieler benötigt ein Gerät, auf dem *Hearthstone* installiert ist. Jedes Gerät muss mit dem Fireside Gathering des Gastwirts verbunden sein. Stellt sicher, dass alle Spieler Zugriff auf das Fireside-Chaos Volle Breitseite! haben.
- Platziert vor Beginn drei Spielsteine für jedes Team in der unten gezeigten Anordnung auf dem Spielbrett. Die Seite „Chaos läuft ...“ zeigt dabei nach oben.



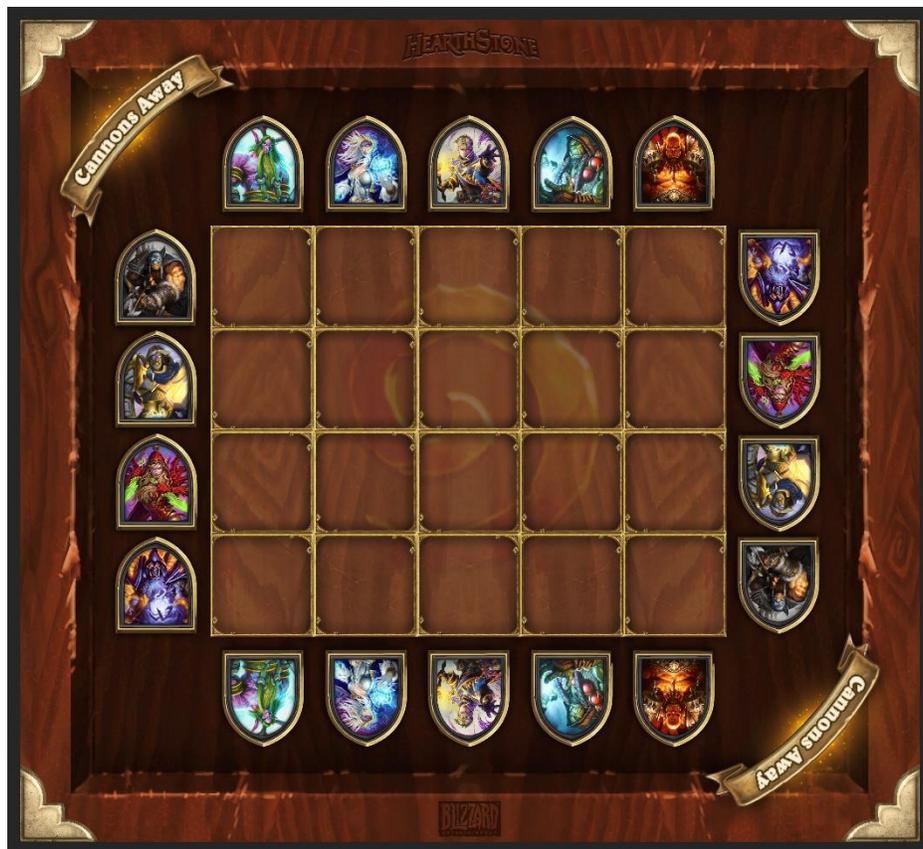
Jedes Feld liegt in einer **Zeile** und einer **Spalte**, die unterschiedlichen *Hearthstone*-Klassen zugeordnet sind (links oben in der Ecke befindet sich das Feld Jäger/Druide, rechts unten in der Ecke das Feld Hexenmeister/Krieger).

- Spieler müssen das Fireside-Chaos Volle Breitseite! gewinnen, um Felder auf dem Spielbrett für ihr Team einzunehmen. Vor Spielbeginn muss jedes Team entscheiden, welcher Spieler sich welches der drei Felder mit einer „Chaos läuft ...“-Spielmarke des Teams vornimmt.
- Sobald jedem Spieler ein Feld zugeteilt wurde, ruft der Gastwirt des Fireside Gatherings „**LOS!**“
- Damit hat das Spiel begonnen!

Das Fireside-Chaos Volle Breitseite!

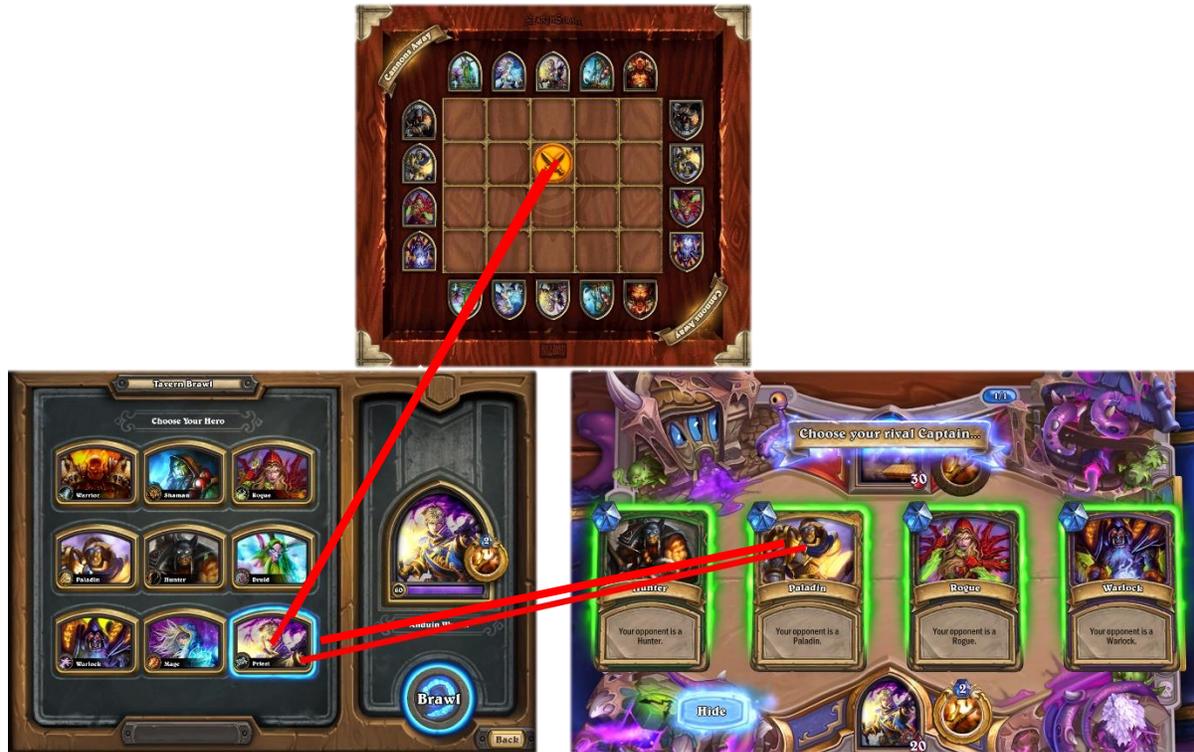
Die Spieler spielen das Fireside-Chaos Volle Breitseite!, um Felder auf dem Spielbrett für ihr Team einzunehmen. Hierbei handelt es sich um ein schnelles **Einzelspielerchaos**, was bedeutet, dass die Spieler das Kartenchaos während einer Runde auf dem Spielbrett von Volle Breitseite! vermutlich mehrere Male abschließen werden.

Bei diesem Kartenchaos wählt der Spieler sowohl seine Klasse als auch die seines KI-Gegners aus. Die Klassen entsprechen denen der Zeilen und Spalten auf dem Spielbrett:



Bei jedem Spiel tritt die Klasse der **Zeile** gegen die Klasse der **Spalte** an. Spieler können sich je nach Vorliebe für eine von beiden entscheiden.

Beispiel: Wenn ihr das Kartenchaos als Priester spielen wollt – eine Klasse der **Spalte** – wählt ihr dementsprechend die Klasse der **Zeile** aus, gegen die ihr antreten wollt (also Jäger, Paladin, Schurke oder Hexenmeister).



Wenn ihr das Spiel gewinnt, öffnet sich eine Benachrichtigung, die euch daran erinnert, welche Klassen die KI und ihr gespielt habt.



Wenn ein Spieler das Kartenchaos gewinnt, nimmt er sein Feld für das Team ein, indem er den Spielstein auf die Seite „Erobert“ umdreht. Dann nimmt er sich einen neuen Spielstein und wählt sein nächstes Feld aus.



Dabei kann jedes Feld gewählt werden, das noch kein Team eingenommen hat. Spieler können sogar Felder wählen, auf denen gerade ein Kartenchaos im Gange ist!



- Spielt das Fireside-Chaos Volle Breitseite! erneut und nimmt mit jedem Sieg Felder ein. Je schneller ihr siegt, desto schneller nehmt ihr für euer Team Felder ein.
- Wenn zwei Spieler um das selbe Feld spielen, nimmt es derjenige Spieler für sein Team ein, der beim Kartenchaos schneller einen Sieg erringt. Alle anderen Spieler, die um das Feld kämpfen, müssen ihr Spiel aufgeben, den „Chaos läuft ...“-Spielstein entfernen und ein neues Feld auswählen.
- Das Spiel ist vorbei, wenn es einem der Teams gelingt, vier Felder in einer Reihe einzunehmen (einschließlich diagonal!). Dieses Team gewinnt das Fireside-Chaos!

