

OFFIZIELLE SPIELREGELN: LEAGUE PICKS-PLATTFORM

ÜBERSICHT Die League Picks-Plattform (die „Plattform“) wird aus mehreren Wettbewerben (jeweils ein „Wettbewerb“) bestehen, die verschiedenen Overwatch League Matches entsprechen (jeweils ein „Match“ und zusammen die „Matches“), die zwischen 16.00 Uhr am 25. Juli 2019 und 23.59 Uhr am 30. September 2019 (dem „Teilnahmezeitraum“) ausgetragen werden. Jeder Wettbewerb besteht aus einer Anzahl von Fragen zu den Matches und den einzelnen Karten innerhalb der Matches („Karten“), wodurch die auf der Plattform gestellten Challenges („Challenges“) absolviert werden. Der Wettbewerb besteht aus einer Anzahl von Fragen pro Match, die auf der Plattform bereitgestellt werden. Fragen zum gesamten Match werden ab 1 Stunde vor Beginn jedes Matches bis zum Beginn des Matches bereitgestellt und Kartenfragen werden ab 1 Stunde vor Beginn jeder Karte bis 2 Minuten nach Beginn der betreffenden Karte zur Verfügung gestellt, wie für das jeweilige Match auf der Plattform angegeben. Zeitangaben auf der Plattform beziehen sich immer auf US-Westküstenzeit (Pacific Time, „PT“).

ES IST KEINERLEI KAUF ODER ZAHLUNG ERFORDERLICH, UM AM WETTBEWERB AUF DER PLATTFORM TEILZUNEHMEN. EIN KAUF WIRD IHRE GEWINNCHANCE NICHT ERHÖHEN. SIE SIND NUR DANN ZUR TEILNAHME AN DEM WETTBEWERB BERECHTIGT, WENN SIE EINWOHNER EINES DER IN ABSCHNITT 3 ANGEgebenEN LÄNDER SIND.

DURCH IHRE TEILNAHME STIMMEN SIE ZU, AN DIESE OFFIZIELLEN SPIELREGELN GEBUNDEN ZU SEIN, WESHALB SIE DIESE OFFIZIELLEN SPIELREGELN SORGFÄLTIG DURCHLESEN SOLLTEN. DIESE SPIELREGELN BESTEHEN AUS TEIL A (DER FÜR ALLE TEILNEHMER GILT), TEIL B (DER NUR FÜR IN DEN USA WOHNHAFT TEILNEHMER GILT) UND TEIL C (DER FÜR ALLE TEILNEHMER GILT, DIE AUSSERHALB DER USA WOHNHAFT SIND).

BETA-HAFTUNGS AUSSCHLUSS: DIE PLATTFORM BEFINDET SICH DERZEIT IN DER BETA-PHASE UND KANN FEHLER ENTHALTEN. DIESER BETA-TEST HAT DEN PRIMÄREN ZWECK, FEEDBACK ÜBER DIE LEISTUNG ZU ERHALTEN UND FEHLER AUFDUDECKEN. SIE WERDEN HIERMIT DARAUF HINGEWIESEN, DASS SIE VORSICHTIG VORGEHEN MÜSSEN UND SICH IN KEINER WEISE AUF DIE LEISTUNG UND KORREKTE FUNKTION DER PLATTFORM VERLASSEN DÜRFEN. DIE BETA-VERSION WIRD IM VORLIEGENDEN ZUSTAND BEREITGESTELLT UND DIE SPONSOREN UND IHRE VERBUNDENEN UNTERNEHMEN LEHNEN HIERMIT SÄMTLICHE GEWÄHRLEISTUNGEN AB, OB AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, INSBESONDERE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER MARKTTAUGLICHKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. OHNE EINSCHRÄNKUNG DES VORGESAGTEN SCHLIESSEN DIE SPONSOREN AUSDRÜCKLICH JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNGEN AUS, DASS DIE PLATTFORM IHRE ERWARTUNGEN ERFÜLLEN WIRD ODER DASS DER BETRIEB DER PLATTFORM UNUNTERBROCHEN ODER FEHLERFREI SEIN WIRD. ZUSÄTZLICH ZU DEM VORGESAGTEN GEWÄHREN DIE SPONSOREN KEINE GARANTIE UND MACHEN KEINE ZUSAGE ZUR VERFÜGBARKEIT DER PLATTFORM UND BEHALTEN SICH DAS RECHT VOR, DIE PLATTFORM IM EIGENEN ERMESSEN OHNE ANKÜNDIGUNG ZU ÄNDERN ODER EINZUSTELLEN, ZUM BEISPIEL DIE EINSTELLUNG DER PLATTFORM AUS WIRTSCHAFTLICHEN GRÜNDEN AUFGRUND UNGENÜGENDER BENUTZERZAHLEN IM ZEITVERLAUF.

TEIL A: BEDINGUNGEN, DIE FÜR ALLE TEILNEHMER GELTEN

1. MITSPONSOREN: Die Mitsponsoren (oder Promoter) der Plattform und des Wettbewerbs (zusammen die „Sponsoren“):

The Overwatch League, LLC, One Blizzard Way, Irvine, CA 92618 (für die USA und Kanada)
The Overwatch League, B.V., Stroombaan 16, 1181 VX, Amstelveen, Niederlande (für alle teilnahmeberechtigten Länder außerhalb der USA und Kanadas)

2. TEILNAHMEBERECHTIGUNG: Die Plattform und der Wettbewerb stehen Personen offen, die sich rechtmäßig in Argentinien, Kanada (außer Quebec), Chile, Dänemark, Frankreich, Deutschland, Neuseeland, Norwegen, Saudi-Arabien, Südkorea, Spanien, Schweden, der Schweiz, dem Vereinigten Königreich und den USA aufhalten, und wird diesen angeboten. Für Argentinien ist die Plattform als vorübergehende Regel zu betrachten, um registrierten

Spielern gemäß diesen Regeln Leistungen (die League-Tokens) zu gewähren. Um Zweifel auszuschließen: Wenn Sie von einem Land aus teilnehmen, das oben noch nicht als teilnahmeberechtigt angegeben ist, spielen Sie nur zum Spaß und sind nicht zur Teilnahme am Wettbewerb oder zum Gewinn von League-Tokens berechtigt.

Um zur Nutzung der Plattform und Teilnahme an einem Wettbewerb berechtigt zu sein, müssen Sie zum Teilnahmezeitpunkt einen vollberechtigten Account bei (1) Blizzard Entertainment und (2) Twitch haben, jeweils unter Einhaltung sämtlicher allgemeinen Geschäftsbedingungen, und mindestens 13 Jahre alt sein. Wenn Sie minderjährig sind (wie in Ihrem Land bzw. im Rechtsgebiet Ihres Wohnsitzes definiert), müssen Sie die Erlaubnis eines Elternteils oder Erziehungsberechtigten erhalten, um an einem Wettbewerb teilzunehmen oder die Plattform zu benutzen. Die Plattform und der Wettbewerb sind ungültig, wo sie gesetzlich untersagt oder eingeschränkt sind. Teilnehmer in Kanada müssen nach Abschluss jeder Challenge einen Berechtigungstest unter <https://overwatchleague.com/eligibility-test> absolvieren, bevor sie zur Inanspruchnahme von League-Tokens berechtigt sind. Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, im eigenen Ermessen einen alternativen Test durchzuführen. Mitarbeiter, Vorstände und Direktoren der Sponsoren und ihrer Mutterunternehmen, verbundenen Unternehmen und Tochterunternehmen und deren Werbe-, Vertriebs- oder Produktionsvertreter, Preisanbieter, Webmaster und Web-Anbieter, Lieferanten, Zulieferer und Produktions-/Vertriebspartner sowie deren jeweilige Vorstände, Direktoren, Mitarbeiter, Vertreter und Beauftragten (zusammen mit den Sponsoren die „Anbietenden Parteien“) sowie deren Angehörige, unmittelbare Familienmitglieder (Ehepartner und Eltern, Kinder, Geschwister und wiederum deren Ehepartner, gleich wo sie wohnhaft sind) und/oder Mitglieder ihres Haushalts, gleich ob mit ihnen verwandt oder nicht, sind nicht zur Nutzung der Plattform oder Teilnahme am Wettbewerb berechtigt.

Durch ihre Teilnahme stimmen die Teilnehmer diesen offiziellen Spielregeln und den Entscheidungen der Sponsoren zu, die in Bezug auf alle Angelegenheiten im Zusammenhang mit der Plattform und dem damit verbundenen Wettbewerb endgültig und verbindlich sind, wenn gegen sie nicht gemäß Abschnitt 15 bzw. 18 Widerspruch eingelegt wird.

3. TEILNAHME: Um zur Nutzung der Plattform, zur Teilnahme am Wettbewerb und zum Erhalt von zugeteilten League-Tokens berechtigt zu sein, müssen die Teilnehmer Folgendes tun:

1. Sie müssen einen vollberechtigten Account bei (1) Blizzard Entertainment und (2) Twitch haben und alle allgemeinen Geschäftsbedingungen einhalten. Twitch-Accounts sind kostenlos und können unter <https://www.twitch.tv/> eingerichtet werden. Blizzard-Accounts sind kostenlos und können unter <https://us.battle.net/login/en/> eingerichtet werden.
2. Sie müssen die in diesen Spielregeln genannten Berechtigungskriterien einhalten.
3. Gehen Sie ins Internet und besuchen Sie (i) www.overwatchleague.com oder (ii) Twitch.tv.
4. Melden Sie sich mit Ihrem Blizzard Battle.net-Account an. Teilnehmer auf Twitch.tv müssen (1) Ihr Twitch-Konto mit ihrem Battle.net-Account verknüpfen und (2) die League Picks-Erweiterung aktivieren, indem sie auf das orangefarbene Logo unten in der Mitte des Video-Players klicken. Eine Anleitung zum Verknüpfen von Konten finden Sie [hier](#).
5. Beantworten Sie die Fragen/machen Sie korrekte Vorhersagen für eines oder mehrere Matches auf der Plattform in den entsprechenden Zeiträumen während des Teilnahmezeitraums.
6. Gehen Sie zur Registerkarte „Challenges“ und klicken Sie auf „Meinen Preis in Anspruch nehmen“. Beachten Sie, dass Sie dies jederzeit unter <https://live.overwatchleague.com> tun können, falls Sie den Preis nicht während des Matches in Anspruch nehmen möchten. Zur Klarstellung: Sie werden keine League-Tokens erhalten, wenn Sie die Berechtigungskriterien, einschließlich Wohnland, nicht erfüllen.
7. Absolvieren Sie während des Teilnahmezeitraums mindestens eine Challenge (wie unten in Abschnitt 4 angegeben).

Die oben genannten Teilnahmebedingungen sind die „Anfangsbedingungen“. Alle Teilnehmer, die die Anfangsbedingungen erfüllen, einschließlich der Absolvierung mindestens einer Challenge und des Klickens auf „Meinen Preis in Anspruch nehmen“ erhalten League-Tokens für die absolvierte Challenge, wie unten näher erläutert.

Im Teilnahmezeitraum werden rund einhundert (100) Matches stattfinden (den vollständigen Spielplan finden Sie [hier auf der Spielplanseite der Overwatch League-Website](#)), wobei pro Match mindestens fünf (5) Fragen gestellt werden, die Sie beantworten können, um alle Challenges zu beenden.

Wettbewerbe, Matches, Teilnahmezeiträume und die Anfangs- und Endzeiten des Teilnahmezeitraums sowie diese Offiziellen Spielregeln können im Ermessen der Sponsoren geändert werden. Änderungen an diesen Offiziellen Spielregeln werden auf overwatchleague.com veröffentlicht.

Sie können pro Wettbewerb nur einmal (1 Mal) teilnehmen, es sei denn, auf den Informationsseiten des Wettbewerbs ist etwas anderes angegeben. Wenn eine Person versucht, öfter als zulässig teilzunehmen, ist jeder weitere Teilnahmeversuch ungültig. Jeder Versuch einer Person, durch die Nutzung mehrerer Konten oder anderer Methoden, insbesondere Skripts, Makros oder automatische oder andere Methoden zur Umgehung des beabsichtigten Ablaufs der Werbeaktion, öfter als zulässig teilzunehmen, hat zur Folge, dass jeder Teilnahmeversuch der betreffenden Person ungültig und die betreffende Person disqualifiziert wird. Für Zeitangaben in Bezug auf alle Angelegenheiten im Zusammenhang mit Wettbewerben auf der Plattform ist der Computer des Sponsors maßgeblich. Teilnahmeversuche, die aus irgendeinem Grund unvollständig, verwirrend, beschädigt oder unverständlich sind, z. B. durch die Fehlfunktion oder Überlastung eines Computers oder Netzwerks, sind ungültig und werden nicht akzeptiert. Der „Eingang“ einer Teilnahme wird nur dann gültig, wenn die Server des Sponsors die Registrierungsinformationen und Teilnahme eines Teilnehmers im entsprechenden Teilnahmezeitraum aufzeichnen. Bildschirmaufnahmen, Ausdrucke oder sonstige angebliche „Nachweise“ oder „Belege“ der Teilnahme oder des Gewinns, außer dem Validierungsprozess des Sponsors, sind unter keinen Umständen verbindlich. Ein Nachweis der Einreichung (z. B. automatische Quittungen, Bildschirmaufnahmen, E-Mail usw.) gilt nicht als Nachweis des tatsächlichen Eingangs der Teilnahme im Sinne dieser offiziellen Spielregeln. Die Teilnahme stellt die Erlaubnis dar, den Namen, Wohnort und Staat, das Abbild, das Foto und/oder die Stimme des Teilnehmers ohne weitere Vergütung, Benachrichtigung, Genehmigung oder Zustimmung in allen Medien, die zurzeit bekannt sind oder in Zukunft bekannt werden, weltweit auf unbefristete Dauer zu Werbe-, Marketing-, Promotions- und Reklamezwecken zu verwenden (außer wo dies gesetzlich untersagt ist).

Bei einer Teilnahme über Ihr internetfähiges mobiles Gerät fallen möglicherweise Datengebühren an. Nähere Informationen über die entsprechenden Tarife und Funktionen erhalten Sie von Ihrem Mobilfunkanbieter.

Die Wettbewerbsergebnisse und Gewinnerermittlung basieren auf den Ausgängen, Statistiken, Spielabläufen und/oder Ergebnissen der Matches zum Zeitpunkt der abschließenden Bekanntgabe der Ergebnisse durch die Sponsoren. Die Wettbewerbsergebnisse werden durch offizielle Anpassungen seitens der Overwatch League nicht geändert. Die Sponsoren behalten sich jedoch das Recht vor, aufgrund von Fehlern oder Unregelmäßigkeiten bei der Berechnung der Ergebnisse oder Übertragung von Informationen von Drittparteien an den Sponsor Anpassungen vorzunehmen. Die Sponsoren können zudem im eigenen Ermessen Anpassungen vornehmen, falls diese offiziellen Spielregeln nicht eingehalten werden. Die Sponsoren sind nicht verpflichtet, die Vergabe von League-Tokens durch mögliche Anpassungen zu verzögern, und die Sponsoren behalten sich das Recht vor, die Vergabe von League-Tokens im Falle von Anpassungen rückgängig zu machen. Die Teilnehmer stimmen zu, an derartige Anpassungen gebunden zu sein, und erklären, dass sie bei den angemessenen Bemühungen der Sponsoren zur Vergabe von League-Tokens mitwirken werden. Die Entscheidungen der Sponsoren im Zusammenhang mit dem Wettbewerb und der Plattform sind endgültig und verbindlich.

Sofern die Plattform Punktzahlen, Rangfolgen, Ergebnisse, Statistiken oder andere Informationen zum Wettbewerb in Echtzeit („Echtzeitinformationen“) anzeigt, gelten sämtliche betreffende Echtzeitinformationen als inoffiziell und werden nur zu Informations- und/oder Unterhaltungszwecken angeboten.

4. Challenges und entsprechende Vergabe von League-Tokens:

Die Tabelle unten zeigt die Challenges, die Sie absolvieren müssen, um die League-Tokens in der entsprechenden Spalte zu gewinnen. Die League-Tokens sind in Abschnitt 6 dieser Spielregeln definiert. Gewinner werden nicht durch

eine Preisziehung ermittelt. Wenn Sie eine Challenge unter Einhaltung dieser Spielregeln absolviert haben, sind Sie ein Gewinner („Gewinner“) und erhalten die entsprechende Anzahl an League-Tokens. Bei jeder Challenge des Wettbewerbs kann es mehrere Gewinner geben. Die Anzahl der möglichen Gewinner einer jeden Challenge kann unterschiedlich sein und ist nicht begrenzt.

Challenge	Belohnung
Wähle aus	25 League-Tokens
Bei 1 korrekten Auswahl	25 League-Tokens
Bei 5 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 10 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 20 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 30 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 40 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 50 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 75 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 100 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 125 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 150 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 175 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 200 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 225 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 250 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 275 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 300 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 325 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 350 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 375 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 400 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 425 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 450 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 475 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens
Bei 500 korrekten Auswahlen	25 League-Tokens

Teilnehmer können pro Challenge einen (1) Preis gewinnen. Die Einzelheiten zu den Preisen werden vom Sponsor in dessen eigenem Ermessen festgelegt und können geändert werden. Preise können von Gewinnern nicht übertragen werden und gelten nur für die vergebenen Artikel. Die Gewinner können keine anderen Preise wählen. Die Sponsoren tragen keine Verantwortung und haften nicht für Stornierungen, Verzögerungen oder andere Änderungen von Unternehmen oder Personen, die irgendwelche Preiselemente zur Verfügung stellen, und übernehmen keine Verantwortung und Haftung für Kosten, die infolgedessen entstehen. Die Preise werden im vorliegenden Zustand vergeben, ohne ausdrückliche oder stillschweigende Garantie oder Gewährleistung der Sponsoren. Die Preise können bestimmten Bestimmungen und Bedingungen der Aussteller/Herausgeber unterliegen. Es können Einschränkungen gelten.

5. MITTEILUNG UND ÜBERPRÜFUNG VON PREISEN: Nach Abschluss eines jedes Matches bzw. einer jeden Karte, wie für die Fragen zutreffend, und nach Feststellung der berechtigten Teilnehmer und Gewinner durch die Sponsoren (oder deren Vertreter) geschieht Folgendes: (a) Die Gewinner werden informiert, dass sie die Frage korrekt beantwortet haben, und müssen dann zur Registerkarte „Challenges“ gehen. Wenn der Gewinner eine Challenge absolviert hat (wie in Abschnitt 4 erläutert), muss er auf „Meinen Preis in Anspruch nehmen“ klicken. Sofern er qualifiziert ist, erhält er eine bestimmte Anzahl von League-Tokens (wie in Abschnitt 6 weiter unten definiert), die auf seinen Blizzard-Konten gutgeschrieben werden, sofern er diese offiziellen Spielregeln eingehalten hat.

Spieler auf Xbox One® und PlayStation®4 können League-Tokens nur dann einlösen, wenn sie ihren Xbox Live- oder PlayStation®Network-Account mit ihrem Blizzard-Account verknüpft haben. Zum Einlösen von League-Tokens beim Overwatch-Spiel ist eine gültige Overwatch-Spiellizenz erforderlich. Wenn ein Overwatch-Spiel mit Ihrem Blizzard-Account verknüpft ist (einschließlich Verknüpfung Ihres Xbox Live- oder PlayStation®Network-Accounts, wie oben erläutert), werden die League-Tokens innerhalb von 24 Stunden in Ihrem Blizzard-Account angezeigt, ohne dass Sie etwas dafür tun müssen. Ist dies nicht der Fall, werden die League-Tokens solange für Sie gespeichert (siehe Abschnitt 6 weiter unten), bis Sie ein Overwatch-Spiel mit Ihrem Blizzard-Account bis zum Ablaufdatum verknüpft haben. Verstöße gegen diese offiziellen Spielregeln können zur Disqualifikation oder zum Verlust des Preises führen.

6. LEAGUE-TOKENS:

Overwatch League-Tokens sind virtuelle Gegenstände, die im Overwatch-Spiel gegen Overwatch League-bezogene virtuelle Gegenstände eingelöst werden können (jeweils ein „League-Token“). League-Tokens können nicht gegen Bargeld eingetauscht, übertragen oder in irgendeiner Weise gehandelt oder getauscht werden. League-Tokens werden direkt zu Blizzard-Accounts der Teilnehmer hinzugefügt, ohne dass der Teilnehmer hierzu irgendeine andere Maßnahme ergreifen muss (vorbehaltlich der Abschnitte 3 und 5 weiter oben). Die Nutzung von League-Tokens unterliegt sämtlichen Allgemeinen Geschäftsbedingungen der Overwatch-Spiellizenz, insbesondere der Blizzard-Endbenutzerlizenzvereinbarung, die [hier](#) zu lesen ist. League-Tokens, die vergeben, aber nicht bis zum 31. Dezember 2019 in einem Overwatch-Spiel „eingelöst“ werden (insbesondere durch Verknüpfung eines Xbox Live- oder PlayStation®Network-Accounts mit Ihrem Blizzard-Account), verfallen und werden nicht ersetzt. League-Tokens, die in einem Overwatch-Spiel auf einer Plattform (z. B. PC, Xbox® One oder Playstation® 4) „eingelöst“ werden, können nicht mehr bei einem Overwatch-Spiel-Account auf einer anderen Plattform eingelöst werden. Die Teilnehmer tragen die alleinige Verantwortung für die Zahlung eventuell anfallender Steuern im Zusammenhang mit dem Erhalt von League-Tokens bei den zuständigen Steuerbehörden. Um Zweifel auszuschließen: League-Tokens können nicht gegen andere virtuelle Gegenstände im Overwatch-Spiel eingelöst werden.

7. GEWINNERLISTE: Alle Gewinner von League-Tokens erhalten [hier](#) eine Gewinnerliste vom Blizzard-Kundendienst. Anfragen müssen bis spätestens sechzig (60) Tage nach Abschluss des betreffenden Wettbewerbs eingehen.

8. WERBUNG: Außer wo dies durch geltendes Gesetz untersagt ist, stimmt jeder Gewinner von League-Tokens zu, nach Bedarf im Ermessen der Sponsoren bei angemessenen Werbemaßnahmen in Bezug auf die Plattform mitzuwirken. Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, den Namen, das Foto und das Wohnland eines Gewinners auf ihrer Gewinnerliste und ihren Websites zu veröffentlichen.

9. DATENSCHUTZ: Alle Informationen, die die Teilnehmer an die Sponsoren übermitteln, werden den OWL-Datenschutzrichtlinien entsprechend gehandhabt. Diese finden Sie unter <https://overwatchleague.com/en-us/legal/privacy-policy>. Diese Informationen können an die Anbieter oder Partner der OWL weitergegeben werden, um die Pflichten des Sponsors zu erfüllen. Von Teilnehmern übermittelte Informationen werden von den Sponsoren an Blizzard Entertainment weitergegeben, unterliegen den Datenschutzrichtlinien von Blizzard Entertainment und werden unter Einhaltung derselben gehandhabt. Die Datenschutzrichtlinien finden Sie unter <http://us.blizzard.com/en-us/company/about/privacy.html>. Berechtigte Teilnehmer, die Einwohner von

Taiwan sind, sollten die Datenschutzrichtlinien von Blizzard Entertainment hier lesen: <http://tw.blizzard.com/zh-tw/company/about/privacy.html>.

10. RECHTE DER SPONSOREN: Jeder Sponsor behält sich das Recht vor, jederzeit im alleinigen Ermessen:

- die Berechtigung eines Teilnehmers zu überprüfen (einschließlich Alter und Wohnland);
- jeden Teilnehmer, dem nachgewiesen wird, dass er die Plattform missbraucht oder manipuliert, der betrügerisch teilnimmt oder von dem der Sponsor glaubt, dass er gegen diese offiziellen Spielregeln verstoßen hat, zu disqualifizieren; und
- jeden Teilnehmer zu disqualifizieren, der einen Eintrag oder einen Kommentar auf den jeweiligen sozialen Medienseiten und/oder über die interaktiven Funktionen des Sponsors oder Blizzard veröffentlicht, der nach Meinung des Sponsors unangemessen, beleidigend oder verstörend für andere Teilnehmer oder Fans des Sponsors ist, oder der sich direkt gegen den Sponsor richtet oder der gegen geltendes Recht oder die Nutzungs- und Dienstleistungsbestimmungen der Sponsoren oder deren Anbieter und Lieferanten verstößt (darunter auch Community-Richtlinien oder andere Bestimmungen über angemessenes Verhalten), und die betreffenden Einträge oder Kommentare zu entfernen.

Die Sponsoren behalten sich das Recht vor, Wettbewerbe, die Plattform oder diese offiziellen Spielregeln jederzeit zu ergänzen, zurückzuziehen, zu ändern oder auszusetzen, wenn Umstände, die sich ihrer Kontrolle entziehen (die zum Zeitpunkt dieser offiziellen Spielregeln nicht hinreichend absehbar oder durch angemessene Maßnahmen vermeidbar waren), dies unvermeidlich machen.

11. KONTAKT: Wenn Sie Fragen zur Plattform oder zu den Wettbewerben haben, wenden Sie sich bitte [hier](#) an den Blizzard-Kundensupport. Twitch ist kein Sponsor dieser Werbeaktion und nicht dafür zuständig.

TEIL B: BEDINGUNGEN, DIE FÜR IN DEN USA WOHNHAFT BERECHTIGTE TEILNEHMER GELTEN

Die folgenden Bestimmungen gelten nur für berechtigte Teilnehmer, die in den USA wohnhaft sind:

12. TEILNAHMEBEDINGUNGEN: Die Teilnehmer stimmen zu, dass die anbietenden Parteien in keiner Weise haften, und dass sie schadlos gehalten werden für, Verletzungen, Verluste oder Schäden jeglicher Art von Personen, einschließlich Tod, oder für Sachschäden, die ganz oder teilweise, direkt oder indirekt aus der Annahme, dem Besitz, dem Missbrauch oder der Nutzung der League-Tokens oder aus der Teilnahme an der Plattform oder an jeglichen plattformbezogenen Aktivitäten entstehen, oder für jegliche Druck-, Produktions-, typographische, menschliche oder sonstige Fehler beim Drucken, Anbieten oder Ankündigen eines League-Tokens .

13. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN: Die anbietenden Parteien haften nicht für unleserliche, verlorene, verspätete, beschädigte, vernichtete, falsche, verzögerte, unvollständige, nicht vollständig frankierte, unverständliche, nicht zugestellte, fehlgeleitete, verwirrende oder gestohlene Teilnahmeversuche; oder für unvollständige, falsche, verlorene, unterbrochene oder nicht verfügbare Netzwerke, Satelliten, Telefonnetze oder -leitungen, Mobilfunktürme oder -anlagen (einschließlich Mobilgeräte), Computeranschlusssysteme, Computeranlagen, Software, Viren oder Bugs, Server oder Anbieter oder sonstige Verbindungen, sowie für deren Verfügbarkeit oder Zugänglichkeit; oder für Fehlkommunikation, ausgefallene Computer-, Telefon-, Mobiltelefon-, Satelliten- oder Kabelübertragungen, -leitungen oder für sonstige technische Ausfälle; oder für ungeordnete, chiffrierte, verzögerte oder fehlgeleitete Übertragungen, Fehlfunktionen oder Ausfälle von oder Schwierigkeiten mit Computer-Hardware oder -Software; oder für jegliche andere Fehler oder Probleme jeglicher Art, ob bezogen auf Satz, Druck, menschliches Versagen oder technische, mechanische, elektronische, Netzwerk- oder sonstige Fehler, insbesondere Fehler oder Probleme, die im Zusammenhang mit der Administration der Plattform auftreten können; oder für die falsche oder fehlerhafte Aufzeichnung des Teilnahmeversuchs oder anderer Informationen oder der Nichtaufzeichnung der betreffenden Information. Personen, die im alleinigen Ermessen der Sponsoren irgendeinen Aspekt der Plattform oder Website manipulieren oder missbrauchen, werden disqualifiziert (und alle damit

verbundenen Teilnahmeversuche werden ungültig), und die Sponsoren behalten sich das Recht vor, der betreffenden Person die Teilnahmeberechtigung an dieser oder jeder anderen von den Sponsoren angebotenen Werbeaktion zu entziehen. Teilnahmeversuche mithilfe von Robotern, Programmen, Scripts, Makros oder sonstigen automatisierten Methoden oder durch andere Methoden, die den Teilnahmeprozess unterlaufen, werden als ungültig erachtet. Die Sponsoren übernehmen keine Verantwortung für Beeinträchtigungen oder Schäden an den Computern der Teilnehmer oder anderer Personen im Zusammenhang mit oder infolge der Teilnahme an der Plattform oder im Zusammenhang mit oder infolge des Herunterladens von Materialien von einer Website, die mit der Plattform verbunden ist. Sollte irgendein Teil der Plattform im alleinigen Ermessen der Sponsoren von Viren, Würmern, Bugs, unbefugten menschlichen Maßnahmen oder anderen Ursachen betroffen sein, die im alleinigen Ermessen der Sponsoren die Administration, Sicherheit, Fairness oder ordnungsgemäße Nutzung oder Einreichung von Teilnahmen beeinträchtigen, behalten sich die Sponsoren das Recht vor, die Plattform oder einen bestimmten Wettbewerb im eigenen Ermessen auszusetzen oder zu beenden und im Falle der Beendigung Gewinner im Zufallsverfahren aus allen eingegangenen nicht verdächtigen berechtigten Teilnahmen, die vor der ergriffenen Maßnahme eingegangen sind, oder durch eine andere von den Sponsoren als fair und angemessen erachteten Methode auszuwählen. Im Falle von Streitigkeiten in Bezug auf Teilnahmen, die von mehreren Nutzern desselben Blizzard-Accounts eingegangen sind, gilt der zum Zeitpunkt der Teilnahme befugte Abonnent des Blizzard-Accounts als Teilnehmer, der diese offiziellen Spielregeln einhalten muss. Der befugte Account-Abonnent ist die natürliche Person, der vom Internet-Serviceanbieter (ISP), vom Online-Serviceanbieter oder von einer anderen für die Vergabe von E-Mail-Adressen zuständigen Organisation die E-Mail-Adresse zugewiesen wurde, die mit dem Blizzard-Account verbunden ist.

14. AUF KEINEN FALL HAFTEN ODER ÜBERNEHMEN DIE ANBIETENDEN PARTEIEN VERANTWORTUNG FÜR SCHÄDEN ODER VERLUSTE JEDLICHER ART, EINSCHLIESSLICH DIREKTER, INDIREKTER, ZUFÄLLIGER ODER FOLGESCHÄDEN ODER BUSSZAHLUNGEN, DIE INFOLGE IHRES ZUGRIFFS AUF UND IHRER NUTZUNG IRGEND EINER WEBSITE IM ZUSAMMENHANG MIT DER PLATTFORM ODER INFOLGE DES HERUNTERLADENS VON MATERIALIEN VON IRGEND EINER WEBSITE IM ZUSAMMENHANG MIT DER PLATTFORM UND/ODER DEN AUSDRUCK DIESER MATERIALIEN ENTSTEHEN. OHNE EINSCHRÄNKUNG DES OBEN GESAGTEN WERDEN ALLE INHALTE AUF DIESER PLATTFORM-WEBSITE IM VORLIEGENDEN ZUSTAND BEREITGESTELLT, OHNE GEWÄHRLEISTUNGEN JEDLICHER ART, OB AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, INSBESONDERE STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNGEN DER MARKTTAUGLICHKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN. IN MANCHEN RECHTSGEBIETEN IST DER AUSSCHLUSS ODER DIE BESCHRÄNKUNG DER HAFTUNG FÜR ZUFÄLLIGE ODER FOLGESCHÄDEN ODER DER AUSSCHLUSS STILLSCHWEIGENDER GARANTIEEN NICHT ZULÄSSIG. DEMENTSPRECHEND GELTEN DIE OBEN GENANNTE EINSCHRÄNKUNGEN UND AUSSCHLÜSSE MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. KONSULTIEREN SIE DIE FÜR SIE GELTENDEN GESETZE BEZÜGLICH EIN- ODER BESCHRÄNKUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DERARTIGEN AUSSCHLÜSSEN.

15. SCHLICHTUNGSVERFAHREN: Jegliche Streitigkeit im Zusammenhang mit der Plattform oder den Wettbewerben, die nicht innerhalb von dreißig (30) Tagen nach Erhalt einer schriftlichen Mitteilung einer der Parteien von der anderen Partei beigelegt wird, ist durch verbindliche und endgültige Schlichtung vor einem einzigen Schiedsrichter beizulegen. Die Bitte um Schlichtung hat innerhalb einer angemessenen Zeit nach Entstehen der Forderung, der Streitigkeit, des Verstoßes oder der sonstigen Angelegenheit zu erfolgen und auf keinen Fall darf sie mehr als zwei Jahre nach Kenntnisnahme des Anspruchs, der Streitigkeit oder des Verstoßes durch die geschädigte Partei erfolgen. Das Schlichtungsverfahren hat nach den Gewerblichen Schiedsregeln der American Arbitration Association (den „AAA-Regeln“) zu erfolgen. Das Schlichtungsverfahren wird von einem einzigen Schiedsrichter geführt, der Erfahrung mit den gegenständlichen Angelegenheiten hat und nach den AAA-Regeln ausgewählt wird. Das Schlichtungsverfahren wird nach Maßgabe des Schiedsrichters an einem Ort im Großraum Los Angeles in Kalifornien abgehalten (oder an einem anderen Ort, auf den sich die Parteien und der Schiedsrichter einigen) und nach den AAA-Regeln durchgeführt (ungeachtet jeglicher Rechtswahlbestimmungen in dieser Vereinbarung), soweit dies nicht dieser Vereinbarung widerspricht. Die Parteien haben kein Anrecht auf Voruntersuchung, außer des Austauschs der relevanten Dokumente und einer eidlichen Zeugenaussage von maximal acht Stunden, außer wie dies vom Schiedsrichter oder nach den AAA-Regeln anderweitig gestattet ist. Die Parteien haben jedoch ein Anrecht auf Zeugenaussage eines beliebigen Sachverständigen beim Schlichtungsverfahren. Die Entscheidung des

Schiedsrichters ist endgültig und verbindlich in Bezug auf jegliche Angelegenheiten, die beim Schlichtungsverfahren vorgetragen werden, und treten an die Stelle jeglicher anderen Klagen oder Verfahren irgendeiner Art; und, falls notwendig, kann jeder Schiedsrichterbeschluss bei dem Registergericht mit Gerichtsbarkeit in Bezug auf die Sache oder die Partei, gegen die das Urteil vollzogen wird, eingetragen werden. Der Schiedsrichter hat seine endgültige Entscheidung ausreichend zu begründen, und ist nicht befugt, ein Urteil zu fällen, das nicht mit den Gesetzen in Delaware übereinstimmt oder gegen diese verstößt. Der Schiedsrichter ist außerdem nicht befugt, Schadenersatz mit abschreckender Wirkung, besonderen und zusätzlichen Schadenersatz oder Bußzahlungen zuzuerkennen und ist des Weiteren nicht befugt, Schadenersatz für zufällige oder Folgeschäden oder Schadenersatz für entgangene Gewinne zu verhängen. Die angemessenen Anwalts- und sonstigen Kosten der obsiegenden Partei oder Parteien (nach Maßgabe des Schiedsrichters) werden von der anderen Partei oder den anderen Parteien erstattet. Die oben genannten Beschränkungen gelten nicht für Einwohner von New Jersey, wenn Anwalts- und Gerichtskosten oder sonstiger Schadenersatz gesetzlich vorgeschrieben sind. Außer wie gesetzlich vorgeschrieben, stimmen die Parteien überein, dass sie das Bestehen und die Einzelheiten jeglicher Streitigkeiten, die dieser Bestimmung unterliegen, geheim halten werden, darunter auch den Ausgang des Schiedsverfahrens. Das oben Gesagte ist nicht so auszulegen, dass eine Partei daran gehindert wird, relevante Informationen im Zusammenhang mit einer betreffenden Streitigkeit an ihre Rechts-, Finanz- oder sonstigen Berater weiterzugeben, sofern die betreffenden Berater zustimmen, diese Informationen gemäß dieser Bestimmung geheim zu halten.

16. RECHTSWAHL: Soweit gesetzlich nicht verboten, stimmt jeder Teilnehmer zu, dass: (1) sämtliche Streitigkeiten, Forderungen und Klagegründe aus oder in Verbindung mit den Plattformen, Wettbewerben oder jeglichen vergebenen League-Tokens einzeln und ohne Sammelklagen beigelegt werden; (2) sämtliche Forderungen, Urteile und Zusprüche auf die tatsächlichen Auslagen beschränkt sind und dass der Teilnehmer auf keinen Fall Rechtsanwalts- oder Gerichtskosten einfordern kann; (3) kein Schadenersatz für besondere, zufällige oder Folgeschäden und kein Schadenersatz mit Strafcharakter zugesprochen wird, insbesondere Schadenersatz für entgangene Gewinne (zusammen „Schadenersatz für besondere Schäden“); und (4) der Teilnehmer hiermit auf sämtliche Rechte zur Vermehrung oder Erhöhung des betreffenden Schadenersatzes verzichtet. Die Plattform unterliegt in allen diesbezüglichen Aspekten dem Recht von Delaware, ungeachtet der Rechtswahlregeln in Delaware.

TEIL C: BEDINGUNGEN, DIE FÜR NICHT IN DEN USA WOHNHAFTE PERSONEN GELTEN

Die folgenden Bestimmungen gelten für Teilnehmer, die in einem der in Abschnitt 2 genannten berechtigten Länder außerhalb der USA leben:

17. HAFTUNG:

Durch die Teilnahme an der Plattform akzeptieren Sie die Merkmale und Einschränkungen der verwendeten Medien, z. B. von Telefonnetzen oder des Internets, und die damit verbundenen Risiken und die Wirkung von Unterbrechungen sowie die allgemeineren Risiken, die mit der Kommunikation über das Internet verbunden sind, wie eingeschränkter Datenschutz, Malware und Viren. Die Teilnehmer tragen Verantwortung für die Ergreifung sämtlicher vorhersehbarer und angemessener Maßnahmen zum Schutz ihrer Computer oder mobilen Geräten und deren Inhalte. Die Teilnahme an der Plattform oder den Wettbewerben geschieht auf alleinige Verantwortung des Teilnehmers und, außer wie in den offiziellen Spielregeln ausdrücklich angegeben, die Sponsoren haften nicht für Probleme oder Fehlfunktionen im Zusammenhang mit den technischen Mitteln, Computern, Telefonleitungen, Übertragungssystemen oder Internetverbindungen, die den Teilnehmer daran hindern könnten, den offiziellen Spielregeln entsprechend an der Plattform oder den Wettbewerben teilzunehmen oder League-Tokens anzunehmen. Der Teilnehmer ist allein für die Nutzung und Kontrolle seiner eigenen Geräte und seines eigenen E-Mail-Postfachs verantwortlich.

Die folgende Bestimmung gilt für Sie nicht, wenn Sie in Deutschland wohnhaft sind. Wenn die Sponsoren diese offiziellen Spielregeln nicht einhalten, haften die Sponsoren Ihnen gegenüber für Verluste und Schäden, die Ihnen vorhersehbar aus dem Verstoß der Sponsoren gegen diese Bedingungen und Bestimmungen oder aus ihrer

Fahrlässigkeit entstehen, haften jedoch nicht für Verluste und Schäden, die nicht vorhersehbar sind. Verluste und Schäden sind vorhersehbar, wenn es sich um eine offensichtliche Folge des Verstoßes der Sponsoren handelt oder wenn sie von Ihnen und den Sponsoren zum Zeitpunkt der Teilnahme an (einem) Wettbewerb(en) oder der Nutzung der Plattform in Erwägung gezogen wurden. Die Sponsoren haften nicht für Schäden, die keine direkte Folge des Verstoßes der Sponsoren gegen eine ihrer Verpflichtungen sind. Jegliche weitere Haftung für Schäden ist ausgeschlossen. Möglicherweise haben Sie jedoch Rechte nach den Verbraucherschutzgesetzen, die ebenfalls gelten. Diese offiziellen Spielregeln sind nicht dazu bestimmt, Ihre Rechte nach den Verbraucherschutzgesetzen in irgendeiner Weise zu beschränken, zu ändern oder einzuschränken. Die folgende Bestimmung gilt für Sie, wenn Sie in Deutschland wohnhaft sind. Die Sponsoren sind uneingeschränkt haftbar im Falle von Absicht oder grober Fahrlässigkeit und im Falle einer von den Sponsoren selbst gewährten Garantie für Schäden, die Teilnehmern im Zusammenhang mit der Plattform entstehen. Bei leichter Fahrlässigkeit sind die Sponsoren auch im Falle von Tod, Körperschäden oder Gesundheitsschäden uneingeschränkt haftbar. Bei leicht fahrlässigem Verstoß gegen wesentliche vertragliche Pflichten beschränkt sich die Haftung der Sponsoren auf die daraus entstehenden Sachschäden und finanziellen Verluste in Höhe des vorhersehbaren, in der Regel entstehenden Schadens. Eine wesentliche Verpflichtung ist eine Verpflichtung, die erfüllt werden muss, um den ordnungsgemäßen Betrieb der Plattform zu gewährleisten und deren Einhaltung für diese Bedingungen und Bestimmungen Voraussetzung ist. Jegliche weitere Haftpflichten und jeder weitere Schadenersatz sind ausgeschlossen.

18. ANWENDBARES RECHT UND ZUSTÄNDIGKEIT: Die Plattform, Wettbewerbe und offiziellen Spielregeln sowie jegliche Streitigkeiten oder Forderungen aus oder im Zusammenhang mit denselben unterliegen englischem Recht. Als Verbraucher profitieren Sie von jeglichen verpflichtenden gesetzlichen Bestimmungen in Ihrem Wohnland. Keine dieser Bedingungen und Bestimmungen, einschließlich der obigen Klausel, beeinträchtigt Ihre Rechte als Verbraucher zur Berufung auf derartige verpflichtende Bestimmungen des örtlichen Rechts.

Jegliche Streitigkeiten oder Forderungen aus oder in Verbindung mit der Plattform, den Wettbewerben oder diesen offiziellen Spielregeln unterliegen der nicht ausschließlichen Zuständigkeit der Gerichte in England. Wenn Sie als Verbraucher in einem anderen Land wohnhaft sind, können Sie Klagen auch vor Ihren örtlichen Gerichten anstrengen.