



EDWIN, CHEFÃO DÉFIAS

LENDÁRIO



HABILIDADES

Lâmina do Assassino 5

Ataque um inimigo. Se ele ainda não agiu neste turno, receba +5 de Vida e **Ataque-o** novamente.

Butim do Chefão 5

Cause 10 de dano a um inimigo. Repita para cada outro Pirata que você controlar. **Golpe Fatal:** Restaure 25 de Vida.

Ataque Auxiliado 5

Receba +5 de Ataque para cada Pirata aliado e **Ataque** um inimigo aleatório. **Combo:** Receba **Imune** enquanto **Ataca** neste turno.

EQUIPAMENTO

Bandeira Preta 4

Passivo: A Velocidade das habilidades dos Piratas adjacentes é acelerada em (4).

Partes Iguais 4

Butim do Chefão restaura 10 a mais de Vida e afeta todos os personagens aliados.

Rodada de Bebidas 4

Ataque Auxiliado tem a Velocidade acelerada em (3) e sempre tem **Imune** enquanto **Ataca**.



COZITO, O COZINHEIRO

RARO



HABILIDADES



EQUIPAMENTO





SR. CASTIGA

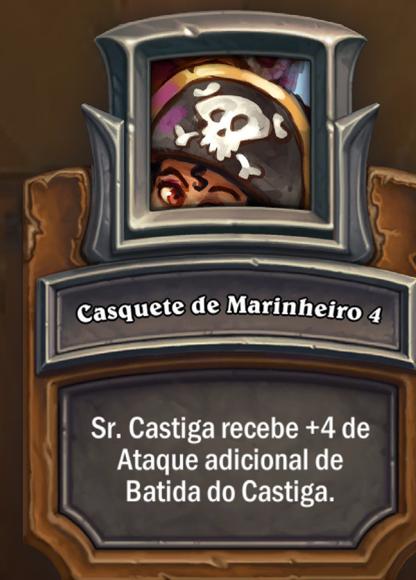
RARO



HABILIDADES



EQUIPAMENTO





SNEED

ÉPICO



HABILIDADES

Desarmar 5

Ataque um inimigo. Conceda-lhe -5 de Ataque permanentemente.

Ativar Serra 5

Receba +6 de Ataque por 2 turnos. **Ataque** um inimigo aleatório.

Bzzz!!! 5

Cause dano igual ao seu Ataque. Se Ativar Serra estiver ativa, também cause dano ao alvo adjacente.

EQUIPAMENTO

Pó de Crânio 4

Bzzz!!! recebe Sangramento (5).

Lâminas de Titânio 4

Ativar Serra concede +4 de Ataque e dura 1 turno a mais.

Lâminas Extras 4

Sneed começa com Ativar Lâminas 5 ativa por 1 turno.



EUDORA

ÉPICO



HABILIDADES

Golpe de Estado 5

Ataque um inimigo. Se for o inimigo mais à esquerda ou mais à direita, os Canhões de Eudora disparam contra ele.

Preparar Canhões 5

Evoque um Canhão à esquerda ou à direita deste Mercenário. *(Inicia Recarga.)*

Fogo de Supressão 5

Restaurar 12 de Vida de um Mercenário aliado e mande-o de volta para o banco. Dispare todos os seus canhões.

EQUIPAMENTO

Disparo Fragmentado 4

Canhões causam 5 a mais de dano.

Armamentos Melhorados 4

Grito de Guerra: Evoque um Canhão.

Braçadeiras Salobras 4

Passivo: +2/+10.