



EDWIN, PRINCIPAL DE LOS DEFIAS

LEGENDARIO



FACULTADES

Hoja de asesino V

Ataca a un enemigo. Si no ha actuado este turno, obtiene +5 p. de salud y lo **ataca** otra vez.

Botín del principal V

Inflige 10 p. de daño a un enemigo. Se repite por cada pirata adicional que controles. **Letal:** Restaura 25 p. de salud.

Golpe asistido V

Obtiene +5 p. de ataque por cada pirata amistoso y **ataca** a un enemigo aleatorio. **Combo:** Obtiene **Inmune** al atacar.

EQUIPO

Bandera negra IV

Pasivo: Las facultades de los piratas adyacentes son (4) p. más rápidas.

A partes iguales IV

Botín del principal restaura 10 p. de salud más y afecta a todos los personajes amistosos.

Ronda de bebidas IV

Golpe asistido es (3) p. más rápida y siempre otorga **Inmune** al atacar.



COCINITAS EL COCINERO

POCO COMÚN



FACULTADES



EQUIPO





DON MAMPORRO

POCO COMÚN



FACULTADES

Embate destructor V

Obtiene +5 p. de ataque por cada enemigo con 40 p. de salud o menos. **Ataca** a un enemigo.

Ah del barco V

Obtiene **Provocar** este turno. Después de que un enemigo lo **ataque**, este mercenario obtiene +5 p. de ataque.

Por la borda V

Después de que otro personaje amistoso reciba daño este turno, obtiene +10 p. de salud y **ataca** a un enemigo aleatorio.

EQUIPO

Sombrero de marineró IV

Don Mamporro obtiene +4 p. de ataque más de Embate destructor.

Vaina afilada IV

Cada vez que otro pirata amistoso **ataca**, obtiene +4 p. de ataque.

Ancla pesada IV

Por la borda otorga +6 p. de ataque si el personaje amistoso dañado es un pirata.



SNEED

ÉPICA



FACULTADES



EQUIPO





EUDORA

ÉPICA



FACULTADES

Golpe de estado V

Ataca a un enemigo.
Si se trata del enemigo situado más a la izquierda o más a la derecha, le dispara los cañones de Eudora.

Preparar los cañones V

Invoca un cañón a la izquierda o a la derecha de este mercenario.
(Empieza sin espera).

Fuego de cobertura V

Restaura 12p. de salud a un mercenario amistoso y lo devuelve al banquillo. Dispara todos tus cañones.

EQUIPO

Disparo de metralla IV

Los cañones infligen 5 p. de daño más.

Armamentos cargados IV

Grito de batalla: Invoca un cañón.

Brazales salobres IV

Pasivo: +2/+10.