



EDWIN, CAÏD DÉFIAS

LÉGENDAIRE



CAPACITÉS



Lame d'assassin 5

Attaque un adversaire. S'il n'a pas encore agi pendant ce tour, gagne +5 PV et l'attaque à nouveau.



Prime du caïd 5

Inflige 10 points de dégâts à un adversaire. Recommence pour chaque autre Pirate que vous contrôlez.
Coup de grâce : rend 25 PV.



Frappe appuyée 5

Gagne +5 ATQ pour chaque Pirate allié et attaque un adversaire aléatoire.
Combo : gagne Insensible en attaquant pendant ce tour.

ÉQUIPEMENT



Pavillon noir 4

Effet passif
Les capacités des Pirates adjacents sont plus rapides de (4).



Parts égales 4

Prime du caïd rend 10 PV supplémentaires et affecte tous les personnages alliés.



Tournée générale 4

Frappe appuyée est plus rapide de (3) et a toujours Insensible en attaquant.



MACARON LE CUISINIER

RARE



CAPACITÉS



ÉQUIPEMENT





M. CHÂTIMENT

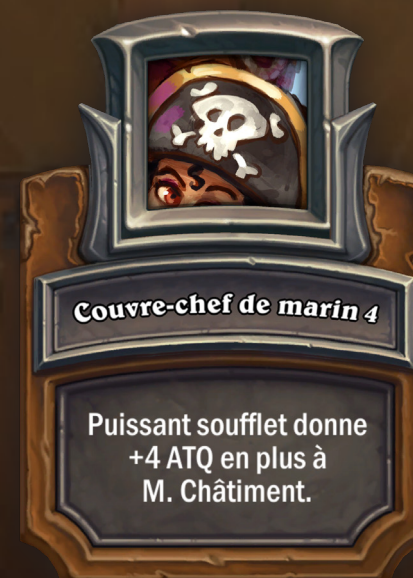
RARE



CAPACITÉS



ÉQUIPEMENT





SNEED

ÉPIQUE



CAPACITÉS



ÉQUIPEMENT





EUDORA

ÉPIQUE



CAPACITÉS



Coup d'État 5

Attaque un adversaire. Si c'est l'adversaire le plus à gauche ou le plus à droite, les canons d'Eudora lui tirent dessus.



Préparez les canons 5

invoque un canon à gauche ou à droite de ce mercenaire. (Déclenche le temps de recharge.)



Tir de couverture 5

Rend 12 PV à un mercenaire allié et le renvoie dans votre réserve. Tous vos canons ouvrent le feu.

ÉQUIPEMENT



Tir de shrapnel 4

Les canons infligent 5 points de dégâts supplémentaires.



Artillerie chargée 4

Cri de guerre : invoque un canon.



Brassards saumâtres 4

Effet passif +2/+10.