

Classe	Nome carta	Modifiche
Cavaliere della Morte	Faucisaure	4/6
	(Nuova) Soffio di Veleno	[2 Mana, Magia] Fornisce Veleno a un tuo Non Morto.
	(Nuova) Falric	[3 Mana, Rune EE, servitore] 2/4. Ottieni il doppio dei Cadaveri del normale. Grido di Battaglia: pesca una carta che consuma Cadaveri.
Cacciatore di Demoni	Zai l'Incredibile	6/4
Druido	Fandral Elmocervo	3/6
Cacciatore	--	--
Mago	Alamagica Violaacea	2/1
	(Nuova) Libreria Chiacchierona	[3 Mana, servitore] 2/4 Grido di Battaglia: mette nella tua mano 2 Magie casuali del Mago.
Paladino	Destriero Primordiale	[5 Mana]
	Immortalati nella Pietra	Scambiato l'ordine in cui vengono evocate le pedine: dalla più grande alla più piccola invece che dalla più piccola alla più grande.
Sacerdote	Pozione Superiore di Cura	Ora pesca anche una carta.
	Natalie Seline	Ora è un 7/1 [7 Mana] invece di un 8/1 [8 Mana].
Ladro	Agente dell'IR:7	Combo: infligge 3 danni.
	Capo dei Defias	3/2
	Shaku il Collezionista	2/4
Sciamano	Elementale della Terra	7/9
	Invocazione Ardente	Il servitore Rinvenuto ora costa (1) in meno.
Stregone	Nathrezim Spregevole	4/6
Guerriero	--	--
Generica	Dragone Sfuggente	5/4
	Storica di Scagliafatua	2/3
	Tazza del Serraglio	3/3
	Brocca del Serraglio	Il Grido di Battaglia conferisce +3/+3.
	Mercante di Premi	Grido di Battaglia e Rantolo di Morte: ogni giocatore pesca una carta.
	Sabotatore Ossidrico	3/3. Grido di Battaglia: il prossimo Potere Eroe dell'avversario costa (2) in più.
	Fenice del Magma	3/4
	Ala Nera in Fuga	Tutti i numeri vengono aumentati a 10.

	Cairne Zoccolo Sanguinario	Ora ha Provocazione.
	Cavaliere Nero	Ora ha Scambio.
	Segatronchi di Sneed	[7 Mana]
	Re Mukla	5/6
	Pinja la Stella Volante	3/5
	Curatore	[5 Mana]