

Klasse	Kartenname	Anpassungen
Todesritter	Todesbringer Saurfang	4/6
	(Neu) Giftatem	[2 Mana, Zauber] Verleiht einem befreundeten Untoten Giftig.
	(Neu) Falric	[3 Mana, UU-Runen, Diener] 2/4. Ihr erhaltet die doppelte Anzahl an Leichen. Kampfschrei: Zieht eine Karte, die Leichen verbraucht.
Dämonenjäger	Zai der Unglaubliche	6/4
Druide	Fandral Hirschhaupt	3/6
Jäger	–	–
Magier	Violette Zauberschwinge	2/1
	(Neu) Plapperndes Bücherregal	[3 Mana, Diener] 2/4. Kampfschrei: Erhaltet 2 zufällige Magierzauber auf die Hand.
Paladin	Stachelbewehrtes Reittier	[5 Mana]
	In Stein verewigt	Die Reihenfolge, in der die Diener herbeigerufen werden, wurde umgekehrt, sodass jetzt der Diener mit den höchsten Werten zuerst und der mit den niedrigsten zuletzt herbeigerufen wird.
Priester	Großer Heiltrank	Lässt euch jetzt außerdem eine Karte ziehen.
	Natalie Seline	Hat jetzt die Werte [7 Mana] 7/1 (vorher [8 Mana] 8/1).
Schurke	SI:7-Agent	Combo: Verursacht 3 Schaden.
	Rädelsführer der Defias	3/2
	Shaku der Sammler	2/4
Schamane	Erdelementar	7/9
	Lodernde Beschwörung	Der entdeckte Diener kostet jetzt (1) weniger.
Hexenmeister	Übler Schreckenlord	4/6
Krieger	–	–
Neutral	Wendiger Wurm	5/4
	Nethergrollhistorikerin	2/3
	Menagerietasse	3/3
	Menageriekrug	Der Kampfschrei verleiht +3/+3.
	Preishändler	Kampfschrei und Todesröcheln: Jeder Spieler zieht 1 Karte.
	Lötlampensaboteur	3/3. Kampfschrei: Die nächste Heldenfähigkeit Eures Gegners kostet (2) mehr.

	Feuersäulenphönix	3/4
	Entflohene Pechschwinge	Die Kosten und Werte wurden auf 10 erhöht.
	Cairne Bluthuf	Hat jetzt Spott.
	Der Schwarze Ritter	Hat jetzt Handelbar.
	Sneeds alter Schredder	[7 Mana]
	König Mukla	5/6
	Finja die Todesflosse	3/5
	Der Kurator	[5 Mana]