

Classe	Nome do Card	Ajustes
Cavaleiro da Morte	Carrasco Saurfang	4/6
	(Novo) Sopro Venenoso	[2 de Mana, Feitiço] Conceda Venenoso a um Morto-Vivo aliado.
	(Novo) Falric	[3 de Mana, Runas PP, Lacaio] 2/4. Você recebe o dobro de Cadáveres do que o normal. Grito de Guerra: Compre um card que gaste Cadáveres.
Caçador de Demônios	Zai, o Incrível	6/4
Druida	Fandral Guenelmo	3/6
Caçador	--	--
Mago	Asamágis Violeta	2/1
	(Novo) Estante Tagarela	[3 de Mana, Lacaio] 2/4. Grito de Guerra: Adicione 2 feitiços aleatórios de Mago à sua mão.
Paladino	Montaria Costadura	[5 de Mana]
	Imortalizada em Pedra	Mudamos a ordem dos lacaio para que sejam evocados do maior para o menor em vez do menor para o maior.
Sacerdote	Poção Maior de Cura	Agora também compra um card.
	Natália Selina	Antes era [8 de Mana] 8/1, agora é [7 de Mana] 7/1.
Ladino	Agente da AVIN	Combo: Cause 3 de dano.
	Chefe do Bando Défias	3/2
	Shaku, o Colecionador	2/4
Xamã	Elemental da Terra	7/9
	Invocação Fulgurante	O Lacaio Descoberto agora custa (1) a menos.
Bruxo	Senhor do Medo Sórdido	4/6
Guerreiro	--	--
Neutros	Serpe Evasiva	5/4
	Historiador Eteródio	2/3
	Caneca do Viveiro	3/3
	Jarra do Viveiro	O Grito de Guerra concede +3/+3.
	Comerciante de Prêmios	Grito de Guerra e Último Suspiro: Cada jogador compra um card.
	Sabotador com Maçarico	3/3. Grito de Guerra: O próximo Poder Heroico do oponente custa (2) a mais.
	Fênix Penacho de Fogo	3/4
	Asa Negra em Fuga	Todos os números são aumentados para 10.

	Caerne Casco Sangrento	Agora tem Provocar.
	O Cavaleiro Negro	Agora é Trocável.
	Velho Retalhador do Sneed	[7 de Mana]
	Rei Mukla	5/6
	Murquinja, a Estrela	3/5
	O Curador	[5 de Mana]