

Voici à quoi ressembleront les héros et héroïnes de Mystifix au début de la saison de juin du mode Imprévu. Les détails, y compris les compositions de decks, sont susceptibles de changer de temps en temps. Les effets héroïques et les compositions de decks peuvent être trouvés en jeu pendant la saison en cours du mode Imprévu.

### Illidan Hurlorage



PV : 40

Effet passif : Gangr'haine – Une fois qu'un personnage allié attaque, réduit de (1) cristal le coût d'un sort de fiel dans votre main.

Pouvoir héroïque : Mépris démoniaque – [1 cristal de mana] Donne +1 ATQ et Vol de vie pendant ce tour.

Composition (40 cartes) :

Profanatrice de tombe ×2

Avant-goût du chaos ×2

Frappe du chaos ×2

Adjoint Sechécaille ×2

Barrage gangrené ×2

Fana des fossiles ×2

Frappe multiple ×2

Ça tombe à pic ! ×2

Frappe coordonnée ×2

Disciple d'Argus ×2



Héraut du chaos ×2

Glyphe du temps ×2

Luna l'astronome ×1

Archimage Vargoth ×1

Assaut démoniaque ×2

Rafale démoniaque ×2

Métamorphose ×1

Jotun l'Éternel ×1

Reine Azshara ×1

Création du chaos ×2

Diablotinvasion ×2

Artistes sacrificiables ×2

Jace Sombretisse ×1

### Al'Akir, seigneur des Vents



PV : 35

Effet passif : Évocation élémentaire – Une fois que vous avez joué un Élémentaire légendaire, vous faites appel à la puissance d'un élément.

Pouvoir héroïque : OBÉISSEZ-MOI ! – [1 cristal de mana] Donne Bouclier divin et Provocation à un serviteur.

Composition (35 cartes) :

Évocation élémentaire

Missiles dévolutifs

Alliés élémentaires

Flammetin

Geyser de flammes

Élémentaire embrasé

Synthétisation

Vapeur gémissante

Aquarchiviste

Réaction élémentaire

Nimbus menaçant

Tourbillon de sable

Fracasseur de grésil

Feu des projecteurs

Acolyte fidèle

Lézard-tempête des falaises

Mâchouilleur givraileron

Girever

Tempête de foudre

Wagonnetiste

Volcan en bicarbonate

Fichu élémentaire

Al'ar

Rôdeur des nénuphars

Mes'Adune, la fracture

Vestige impur

Ciredenfer

Cor du seigneur des Vents

Baron Geddon

Seigneur Kalimos

Siamat

Ska'rr le Cataclysme

Therazane

Al'Akir, seigneur des Vents

Ragnaros, seigneur du feu

### Prince du mal Rafaam



PV : 35

Effet passif : Admirez mes prouesses ! – Vos cartes légendaires coûtent (1) cristal de moins.

Pouvoir héroïque : Je vais vous le prendre ! – [1 cristal de mana] Découvre un sort de la classe de votre adversaire coûtant (3) cristaux ou moins.

Composition (35 cartes) :

Ivus, seigneur de la forêt ×1

Sir Finley, guide maritime ×1

Sphère de sapience ×1

Astalor Ligessang ×1

Mage de sang Thalnos ×1

Flint Tir-à-bras ×1

Archidruide Naralex ×1

Brann Barbe-de-Bronze ×1

Luisaile ×1

Maître de vol Dungar ×1

Mankrik ×1

TCH1C-TCH4C ×1

Maître-lame Okani ×1

Korrak le Ragesang ×1

Maiev Chantelombre ×1

Pozzik, ingénieur du son ×1

Empereur Thaurissan ×1

Horreb ×1

Croc-de-Lune ×1

Seigneur Runthak ×1

Zilliax ×1

Cairne Sabot-de-Sang ×1

Gnomélia, pilote IMUN ×1

Sylvanas Coursevent ×1

Dr Boum ×1

Lor'themar Theron ×1

Mutanus le Dévoreur ×1

Siamat ×1

Goliath, œuvre de Sneed ×1

Jepetto Mizanjoie ×1

Ozumat ×1

Alexstrasza la Lieuse-de-Vie ×1

Yogg-Saron libéré ×1

Neptulon, chasseur des marées ×1

Boss de raid Onyxia ×1

### Leeroy Jenkins



PV : 40

Effet passif : En avant ! – Les cartes de chaque adversaire coûtent (1) cristal de moins.

Pouvoir héroïque : Renforts téméraires – [0 cristal de mana] Le prochain serviteur que vous jouez pendant ce tour coûte des PV au lieu de cristaux de mana.

Composition (35 cartes) :

Bénédiction de sagesse ×1

Premier jour d'école ×1

Chevalier de l'onction ×1

Soldate sanguine ×1

Protecteur d'Argent ×1  
Liadrin, matriarche de sang ×1  
Cuisinier toqué ×1  
Pour Quel'Thalas ! ×1  
Main d'A'dal ×1  
En avant, Aile-argent ! ×1  
Hydrologue ×1  
Jongleur de couteaux ×1  
Panthara dévore-mana ×1  
Volée de cloches ×1  
Sprotchelin ×1  
Acolyte de la souffrance ×1  
Garde-paix de l'Aldor ×1  
Porte-drapeau de l'Alliance ×1  
Cathédrale de l'Expiation ×1  
Consécration ×1  
Masse disco ×1  
Faveur divine ×1  
Aileron-funky ×1  
Boucliers d'or ×1  
Marteau de courroux ×1  
Gardienne d'Uldaman ×1  
Glaive amplificateur ×1  
Fierté de Salhet ×1  
Luna l'astronome ×1  
Lectrice vorace ×1  
Officier chanteguerre ×1



Barbefeue Tresse-Flammes ×1

Gardien ancestral ×1

Aura des croisés ×1

Force de la gardienne ×1

### Kael'thas Haut-Soleil



PV : 35

Effet passif : Carburant gangréné – Réduit de (1) cristal le coût des cartes ne venant pas directement de votre deck.

Pouvoir héroïque : Magie instable – [Effet passif] Au début de votre tour, vous obtenez un sort jouable. Vous vous en défaissez à la fin du tour.

Composition (45 cartes) :

Ver des Arcanes ×1

Grimoire bavard ×1

Évocation ×1

Flammetin ×1

Premier jour d'école ×1

Première flamme ×1

Marchand de jarres ×1

Étude du draconique ×1

Tour de magie ×1  
Synthétisation ×1  
Séance d'entraînement ×1  
Gangréclair instable ×1  
Aile-ensorcelée pourpre ×1  
Voleuse de baguettes ×1  
Faille astrale ×1  
Sinistre colporteur ×1  
Adjoint Sechécaille ×1  
Marchande périmée ×1  
Flint Tir-à-bras ×1  
Cyclone de mana ×1  
Glyphe primordial ×1  
Élémentaire prismatique ×1  
Commandant sur bélier ×1  
Orbe runique ×1  
Minuscule chevalier maléfique ×1  
Portail instable ×1  
Fabricante de baguettes ×1  
Dompteuse de dragonnets ×1  
Tranche-arcane ×1  
Ciel menaçant ×1  
Instructrice Flammecœur ×1  
Corbeau messenger ×1  
Mande-corbeau ×1  
Troll redoutable audacieux ×1  
Wagonnet hors de contrôle ×1

Gardien mornepierre ×1  
Manipulateur tellurique ×1  
Institutrice ×1  
Vague explosive ×1  
Sortillienne cobalt ×1  
Rejeton d'Aile de mort ×1  
Maruut Lieur-de-Pierre ×1  
Cho'gall ×1  
Géant de mana ×1  
Grand magistère Rommath ×1

## C'Thun



PV : 35

Effet passif : Je suis inéluctable ! – C'Thun commence toujours dans votre main. Une fois que deux serviteurs alliés sont morts, donne +1/+1 à votre C'Thun.

Pouvoir héroïque : C'THUN ! C'THUUN ! – [1 cristal de mana] Découvre un personnage disciple de C'Thun.

Composition (30 cartes) :

Assemblage de cactus ×1

Consommation chaotique ×1

Graines de la forêt ×1  
Grimoire de sacrifice ×1  
Zombie persistant ×1  
Plaie des flammes ×1  
Livre animé ×1  
Cargaison malicieuse ×1  
Gardiennes du Rêve ×1  
Rampante hantée ×1  
Victimes des activités minières ×1  
Bombarbuste ×1  
Sentinelles pousseronces ×1  
DES ABEILLES ! ×1  
Conseiller de Sombre-Comté ×1  
Chenils loup-de-givre ×1  
Chef du gang des diabolins ×1  
Complot du péché ×1  
Balayage ×1  
Embranchement ×1  
Tisse-ambre klaxxi ×1  
Murlocula ×1  
Amis barboteurs ×1  
Nuée de luisants ×1  
Nuée de frelucioles ×1  
Soigneuse du Crépuscule ×1  
Ancienne porte-bouclier ×1  
Épreuve du feu ×1  
Empereur jumeau Vek'lor ×1



## Nozdormu



PV : 35

Effet passif : Il était temps – Vous commencez la partie avec un cristal de mana en plus. Vous n'avez que 30 secondes pour jouer votre tour.

Pouvoir héroïque : Vol draconique – [2 cristaux de mana] Vous piochez un Dragon. Il coûte (1) cristal de moins.

Composition (45 cartes) :

Souffle des Arcanes ×1

Clerc des Écailles ×1

Vol de bronze ×1

Dragonnet emballé ×1

Souffle de sable ×1

Dragonnet du Crépuscule ×1

Championne d'Alexstrasza ×1

Souffle des rêves ×1

Souffle corrosif ×1

Sentinelle gueule-de-dragon ×1

Féticheuse arbrefeu ×1

Juge et bourreau ×1



Souffle du Néant ×1  
Biographe de Dédain-du-Néant ×1  
Dompte-dragons rougécaille ×1  
Dragonnet flic flocc ×1  
Agent du Repos du ver ×1  
Dragonnet d'ambre ×1  
Souffle de l'Infini ×1  
Consécration ×1  
Chevaucheuse Talritha ×1  
Marteau du porteur de Lumière ×1  
Souffle de foudre ×1  
Gardien du temps ×1  
Matrone du désert ×1  
Brise-pénombre ×1  
Émissaire du futur ×1  
Souffle de magma ×1  
Corrupteur de l'Aile noire ×1  
Brise-temps ×1  
Aile-du-Néant affolé ×1  
Potion de feu draconique ×1  
Malygos, Aspect de la Magie ×1  
Gardien onyxien ×1  
Saccageur immémorial ×1  
Souffle de bougie ×1  
Nithogg ×1  
Anachronos ×1  
Murozond, voleur du temps ×1



Aile de mort, Aspect fou ×1

Murozond l'Infini ×1

Alexstrasza la Lieuse-de-Vie ×1

Fye, le soleil couchant ×1

Ysera la Rêveuse ×1

Boss de raid Onyxia ×1

### Le roi-liche



PV : 35

Effet passif : Collection de cadavres – Une fois que vous avez dépensé au moins un cadavre, invoque un squelette ressuscité aux caractéristiques égales au nombre de cadavres dépensés.

Pouvoir héroïque : Goule acharnée – [2 cristaux de mana] Invoque un zombie 1/1 avec Réincarnation et Charge. Il meurt à la fin du tour.

Composition (40 cartes) :

Homme de mains ×2

Ramasse-cadavres ×2

Poignée de cadavres ×2

Frappe au cœur ×2

Zombie persistant ×2

Céréales pestiférées ×2

Runes des ténèbres ×2  
Rampante hantée ×2  
Victimes des activités minières ×2  
Acolyte de la mort ×2  
Ferme de cadavres ×2  
Rotation des cultures ×2  
Panégyriste ×2  
Champion non-vivant ×2  
Porte-mort ymirjar ×2  
Horreur malveillante ×2  
Vil-marcheur maladif ×1  
Gardiens des tombes ×2  
Mariée cadavérique ×2  
Géant raccommo   ×2  
Le Fl  u ×1

## Xyrella



PV : 30

Effet passif : Purification de l'éclat – Vous avez un maximum de 60 PV. Atteignez-le pour remporter la partie. Infligez des dégâts à l'héroïne ou au héros adverse pour soigner le vôtre.

Pouvoir héroïque : Étincelle de Lumière – [1 Mana] Rend 2 PV. Soif de mana (8) : Rend 4 PV à la place.

Composition (35 cartes) :

Clerc d'An'she ×1

Acouphène ×1

Maîtresse des mélanges ×1

Kvaldir touchée par l'Ombre ×1

Éclat des Naaru ×1

Pour la Lumière ! ×1 Ça brûle !

Astalor Ligessang ×1

Illusion auchenaï ×1

Taxe de séjour ×1

En avant, Aile-argent ! ×1

Gemme cachée ×1

Serena Plumesang ×1

Banquier bienveillant ×1

Déshydratation ×1

Peste dévorante ×1

Cauchemar obsédant ×1

Nova sacrée ×1

Barbefeue Tresse-Flammes ×1

Destructeur os-vermoulu ×1

Battez-vous pour moi ×1

Hystérie ×1

Cavalier en ivoire ×1

Institutrice ×1

Xyrella ×1

Cerf de cristal ×1  
Hystérie collective ×1  
Raza l'Enchaîné ×1  
Porteur d'eau sabot-de-sable ×1  
Pop harmonique ×1  
Défenseur de Khartut ×1  
Élémentaire lumineux ×1  
Aman'Thul ×1  
Béhémoth des flots noirs ×1  
Berserker chancre-sang ×1  
Miroir des âmes ×1

### Neunœil le pirate



PV : 35

Effet passif : Branle-bas de combat – Une fois que vous avez invoqué un Pirate, il inflige 1 point de dégâts à un personnage adverse aléatoire.

Pouvoir héroïque : C'est moi qui commande ! – [3 cristaux de mana] Vous piochez un Pirate. Réduit son coût de (1) cristal une fois que vous avez joué un Pirate.

Composition (35 cartes) :

Attaque sournoise ×1

Coutelas des flots noirs ×1  
Flibuciel de la Voile sanglante ×1  
Recherche de trésors ×1  
Exécution ×1  
Pêche miraculeuse ×1  
Pavillon noir ×1  
Neunœil le pirate ×1  
Nom d'un flibustier ! ×1  
Écumeur du ciel ×1  
Fieffé forban ×1  
Amalgame des profondeurs ×1  
Mousse de la Voile sanglante ×1  
Éviscération ×1  
Éventail de couteaux ×1  
Fogsail Freebooters ×1  
Canaille du port ×1  
Forgeur d'obsidienne ×1  
Brigande parachutiste ×1  
Pointe d'os dentelée ×1  
Bateau de poche ×1  
Ancre de salut ×1  
Boucanier au rabais ×1  
Guetteur du nid-de-pie ×1  
Canonier défias ×1  
Poing-fugu ×1  
Barge du ciel ×1  
Espadon ×1

Edwin, caïd défias ×1

Pilleuse de trésors ×1

Avaleur de sabre ×1

Submergé crochebotte ×1

Barrage au canon ×1

M. Châtiment ×1

Amirale pirate Double-Crochet ×1

### Sir Finley Mrrgglton



PV : 40

Effet passif : Écailles de la justice – Vos Murlocs ont Ruée.

Pouvoir héroïque : Flottez donc ! – [1 cristal de mana] Vous piochez un Murloc.

Composition (35 cartes) :

Adaptabilité ×1

Rituel d'embaumement ×1

Affranchi sinistrécaille ×1

Oracle sinistrécaille ×1

Branchie-soleil emprisonné ×1

Murloc giga-aileron ×1

Mande-flots murloc ×1

Murmie ×1

Sir Finley, guide maritime ×1

Fourrageur d'étang ×1

Aileron-Toxique ×1

Les Murlocs font la force ×1

Amalgame des profondeurs ×1

Marteau d'enchères ×1

Main d'A'dal ×1

Hydrologue ×1

Murcenaire de l'oasis ×1

Murgar Murgargouille ×1

Guetteur primaileron ×1

Chasseur rochecave ×1

Chef de la côte sud ×1

Pêcheur des Entrailles ×1

Branchie du Vide ×1

Aileron noir piste-sang ×1

Poisson-clown ×1

Voyant froide-lumière ×1

Consécration ×1

Macaron le cuisinier ×1

Chef de guerre murloc ×1

Rien ne peut m'arrêter ! ×1

Canne de Terradiance ×1

Gentil mégasaure ×1

Chevalier murloc ×1

Branchie pourrie ×1

Tout est vraiment génial ×1

## Roi Krush



PV : 35

Effet passif : Décret royal – Une fois que vous avez lancé un sort, réduit du montant de son coût celui d'une Bête dans votre main.

Pouvoir héroïque : Prédateur dominant – [6 points de mana] +8 ATQ pendant ce tour.

Composition (35 cartes) :

Tir à ricochets ×1

Pistage ×1

Aiguillons d'oursin ×1

Proie blessée ×1

Tonneau de singes ×1

Tir de bolas ×1

Appel du familier ×1

Va chercher ! ×1

Grave morsure ×1

Tir rapide ×1



Apprivoiser une bête (rang 1) ×1

Compagnon animal ×1

Appel du maître ×1

Tir puissant ×1

Résurrection de familier ×1

Tir de conques ×1

Balayage ×1

Lâcher les chiens ×1

Frappe latérale ×1

Tir marqué ×1

Roi du marais Dred ×1

Ours de guerre amani ×1

Béhémoth des flots noirs ×1

Colaqué ×1

Druidesse des plaines ×1

Hydrolodon ×1

Roi Mosh ×1

Tyrannojouet ×1

Gardien ailé ×1

Roi Krush ×1

Oondasta ×1

Traque-fosse ×1

Banjosaure ×1

Tyrantus ×1

Shirvallah, le tigre ×1

**Gardienne de la forêt Omu**





Vie : 35

Effet passif : Croissance rapide – Une fois que vous avez invoqué un tréant, l'adapte de façon aléatoire.

Pouvoir héroïque : Convocation de la Sylve – [1 cristal de mana] Vous obtenez un tréant 2/2.

Composition :

Forme aquatique ×1

Innervation ×1

Préparation ×1

Graines de la forêt ×1

Marque du Lotus ×1

Études naturelles ×1

Semis ×1

Pomme du bois Maudit ×1

Éclipse lunaire ×1

Dysfonctionnement ×1

Marque du Loa ×1

Cause naturelle ×1

Fortune fongique ×1

Paysagiste ×1

Tige de haricot luxuriante ×1



Complot du péché ×1  
Âme de la forêt ×1  
Troupe de guerre fiel'dorei ×1  
Aéroponie ×1  
Reboisement ×1  
Pacte avec un démon ×1  
Mana vivant ×1  
Erreur de fabrication ×1  
Eau de source fraîche ×1  
Gravures runiques ×1  
À mes côtés ×1  
Essaim infini ×1  
Groupe de percussionnistes ×1  
Rhok'delar ×1  
Culture ×1

## Dr Boum



PV : 45

Effet passif : Barrage de Boum – Une fois qu'un Méca allié meurt, place une bombe dans le deck de votre adversaire.

Pouvoir héroïque : Boum-spiration – [2 cristaux de mana] Invoque un Ro'Boum 1/1. ATTENTION : les Ro'Boum peuvent exploser

Composition (40 cartes) :

Déconstructeur de drones ×1

Exécution ×1

Lumitron ×1

Assemblage Oméga ×1

Arpenteur des fosses ×1

Amalgame des profondeurs ×1

Largage de bombe ×1

Recyclage des déchets ×1

Micromomie ×1

Nobli-o-bot ×1

Automate de sécurité ×1

Empoisonneur ×1

Attisement de flammes ×1

Oracle froide-lumière ×1

Gorillobot A-3 ×1

Méca-requin ×1

Mimiron le cerveau ×1

Masse de puissance ×1

Opératrice de motomarine ×1

Griffe du ciel ×1

TCH1C-TCH4C ×1

Araignée cyclo-bot ×1

Bombe-araignée ×1

Ursidotron ×1

Fabricante de jouets joviale ×1

Hache de voltigeur ×1  
Pozzik, ingénieur du son ×1  
Mini Brise-monde ×1  
Bras de fer ×1  
Explo-matic ×1  
Mécartificier ×1  
Zilliax ×1  
Béhémoth de flammes ×1  
Vaisseau mère ×1  
Primus V-07-TR-0N ×1  
Maître des explosifs Boum ×1  
Maître des boums Flark ×1  
Léviathan ×1  
Gaia, le tech-tonique ×1  
Boum l'inventeur ×1

## Zul'jin



PV : 35

Effet passif : Guerriers amani – Une fois que vous avez joué un Secret, invoque un berserker 2/2.

Pouvoir héroïque : Enraciner – [2 cristaux de mana] Découvre un Secret. Il coûte (1) cristal de moins.

Composition (40 cartes) :

Matraqueuse ×1

Chanteur déguisé ×1

Gardienne des secrets ×1

Salvemage des Arcanes ×1

Appât irrésistible ×1

Articles en solde ×1

Surprise du chef ×1

Piège explosif ×1

Piège givrant ×1

Message caché ×1

Hydrologue ×1

Piège de glace ×1

Savant fou ×1

Valet de Medivh ×1

Traqueur phasique ×1

Tir réflexe ×1

Tir de précision ×1

Épée du Déchu ×1

Monstre errant ×1

DES ZOMBEILLES ! ×1

Chasseresse capuchonnée ×1

Commandant Rhyssa ×1

Client incognito ×1

Mini-ferme ×1

Tricheuse fulgurante ×1



Barmaid bavarde ×1

Halkias ×1

Orion, intendant du manoir ×1

Professeur Putricide ×1

Armer le piège ×1

Maître canonnier Smythe ×1

Émeraude de sort inférieure ×1

Produit 9 ×1

Aggramar le vengeur ×1

Adjurateur de contrat ×1

Sayge, oracle de Sombrelune ×1

Arc étoilé ×1

Roi P'luche ×1

### N'zoth le corrupteur



PV : 35

Effet passif : Sombres manigances – Une fois que vous avez joué un serviteur avec Rôle d'agonie, déclenche son Rôle d'agonie.

Pouvoir héroïque : Réveil macabre – [2 cristaux de mana] Invoque une copie 1/1 du dernier serviteur avec Rôle d'agonie que vous avez joué.

Composition (35 cartes) :

Invité timbré ×1  
Appel de la tombe ×1  
Zombie persistant ×1  
Fais le mort ×1  
Gangréclair instable ×1  
Exhum-o-bot ×1  
Profanation ×1  
Gentille grand-mère ×1  
Amasseur de butin ×1  
Conservateur du musée ×1  
Jet d'osselets ×1  
Tombe peu profonde ×1  
Scruteuse des étoiles ×1  
Traqueur écaille-de-terreur ×1  
Déflagration d'ombre instable ×1  
Ectoplasme dévorant ×1  
Effet domino ×1  
Lame en nécrium ×1  
Plein le dos du diablotin ×1  
Marcheur des récifs ×1  
Poupée vaudou ×1  
Piqueur de balle ×1  
Baron Vailliefendre ×1  
Tauren contaminé ×1  
Déchiqueteur piloté ×1  
Suspect borné ×1  
Chouchou du professeur ×1

Vectus ×1

Machine à pince ×1

Matrone de la piste ×1

Chariotte de Sombrelune ×1

Dame de l'effroi améliorée ×1

Reine de misère ×1

Statue d'obsidienne ×1

Général vive-pierre ×1

### Brann Barbe-de-Bronze



PV : 35

Effet passif : Selle de Brann – Une fois que vous avez joué un serviteur avec Cri de guerre, le transforme en une Bête aléatoire du même coût.

Pouvoir héroïque : Claquement du fouet – [1 cristal de mana] Votre prochain Cri de guerre se déclenche deux fois.

Composition (45 cartes) :

Chat de gouttière ×1

Invocation flamboyante ×1

Gagnante mystère ×1

Accabler ×1

Sautilleur foudroyant ×1  
Heurtoir ×1  
Pistage ×1  
Traqueur de babioles ×1  
Marteau d'enchères ×1  
Tranchegueule crépitant ×1  
Ingénieur des profondeurs ×1  
Rat câbleur du M.A.L. ×1  
Informateur des bas-fonds ×1  
Guide du labyrinthe ×1  
Ingénieur novice ×1  
Tablosaure peint ×1  
Bombarbuste ×1  
Ciromancie ×1  
Ara brillant ×1  
Guetteur du nid-de-pie ×1  
Forêt enchantée ×1  
Harmoniciste soliste ×1  
Apprenti kobold ×1  
Rôdeur des égouts ×1  
Pisteur recousu ×1  
Concierge crasseux ×1  
Phénix de la Fournaise ×1  
Vaurien cliquetant ×1  
Entourloupeur de cire ×1  
Équipe de déminage ×1  
Voleuse de bétail ×1

Explo-matic ×1  
Gloire passée ×1  
Horreb ×1  
Chasseresse elfe de la nuit ×1  
Invocatrice abyssale ×1  
Client sans-gêne ×1  
Seigneur Godfrey ×1  
Reine du marais Hagatha ×1  
Aile de mort, Aspect fou ×1  
Gigaileron ×1  
Jepetto Mizanjoie ×1  
Murozond l'Infini ×1  
Revenant des marées ×1  
Alexstrasza la Lieuse-de-Vie ×1

### Guff Totem-Runique



PV : 35

Effet passif : Puissance du Croc – Une fois que votre héros ou héroïne a gagné de l'Attaque, il ou elle gagne un montant équivalent d'armure.

Pouvoir héroïque : Frénésie farouche – [1 cristal de mana] +1 ATQ pendant ce tour. Utilisable deux fois par tour.

Composition (40 cartes) :

Forme aquatique ×1

Traquenard ×1

Démon belliqueux ×1

Cœur brûlant ×1

Festin et famine ×1

Pavillon noir ×1

Jaspe de sort inférieur ×1

Sécurisation du deck ×1

Ondulance la chaussette ×1

Renforts toxiques ×1

Avant-garde usée par la guerre ×1

Cuisinier toqué ×1

Pavillon du combat à mort ×1

Tireuse de gangrefeu ×1

Opale de sort inférieure ×1

Panthara dévore-mana ×1

Frappe multiple ×1

Ange en papier ×1

Griffure ×1

Assaillante impitoyable ×1

Armurier peau de pierre ×1

Serre cruelle ×1

Canonier défias ×1

Poing-crochet 3000 ×1

Blindé ×1

Guetteuse œil-perçant ×1

Poing-fugu ×1  
Grouillant silithide ×1  
Plaie du dragon ×1  
Requin-glaive ×1  
Tomber avec le swing ×1  
Panthère du parc ×1  
Élémentaire de sable créatif ×1  
Combattant sauvage ×1  
Crache-foudre ×1  
Répandre la parole ×1  
Capitaine Galvangar ×1  
Khaz'goroth ×1  
Confesseur d'argent Paletress ×1  
Géant du givre ×1

## Arfus



PV : 35

Effet passif : Déterrer

Piste à suivre : Givre – Une fois que vous avez joué une carte avec une rune de Givre, déterre un trésor. L'effet passe à une rune d'Impiété. Les trésors légendaires sont aléatoires.

Piste à suivre : Impiété – Une fois que vous avez joué une carte avec une rune d'Impiété, déterre un trésor. L'effet passe à une rune de Sang. Les trésors légendaires sont aléatoires.

Piste à suivre : Sang – Une fois que vous avez joué une carte avec une rune de Sang, déterre un trésor. L'effet passe à une rune de Givre. Les trésors légendaires sont aléatoires.

Pouvoir héroïque : Un os à ronger – [1 cristal de mana] Dépensez jusqu'à 3 cadavres. Réduit de (1) le coût d'une carte de votre main pour chacun d'entre eux.

Composition (35 cartes) :

Cadeau d'Arthas ×1

Ramasse-cadavres ×1

Brise-os ×1

Poignée de cadavres ×1

Frappe au cœur ×1

Geist chercheuse d'os ×1

Dégivrage ×1

Frappe de givre ×1

Messagère de l'hiver ×1

Hématurge ×1

Victimes des activités minières ×1

Fossoyeuse nécrotique ×1

Anéantissement ×1

Tas d'os ×1

Frappe pestiférée ×1

Ficelles du désespoir ×1

Ver de sang vicieux ×1

Chancroc ×1

Rotation des cultures ×1

Transfert du cimetière ×1



Sectatrice hardcore ×1  
Rafale hurlante ×1  
Hachoir à viande ×1  
Couturière arc-en-ciel ×1  
Brisâme ×1  
Frappe de mort ×1  
Mamâche et Papatte ×1  
Écraseur en quartzite ×1  
Thassarion ×1  
Buffle terrifiant ×1  
Le Recousu ×1  
Le Primat ×1  
Géant raccommo   ×1  
Vive explosion n  crotique ×1  
Reska, responsable de la fosse ×1