

Classe	Nom de la carte	Ajustements
Chevalier de la mort	Porte-mort Saurcroc	4/6.
	(Nouveau) Haleine empoisonnée	[Sort à 2 cristaux de mana] Confère Toxicité à un Mort-vivant allié.
	(Nouveau) Falric	[Serveur à 3 cristaux de mana, runes II] 2/4. Vous gagnez deux fois plus de cadavres que la normale. Cri de guerre : vous piochez une carte qui dépense des cadavres.
Chasseur de démons	Zaï l'Incroyable	6/4.
Druide	Fandral Forteramure	3/6.
Chasseur	--	--
Mage	Aile-ensorcelée pourpre	2/1.
	(Nouveau) Bibliothèque bavarde	[Serveur à 6 cristaux de mana] 2/4. Cri de guerre : place 2 sorts de mage aléatoires dans votre main.
Paladin	Destrier à pointes	[5 cristaux de mana]
	Immortalisées dans la pierre	L'ordre des valeurs est modifié, de sorte que les plus grands élémentaires sont invoqués en premier, et non l'inverse.
Prêtre	Potion de soins supérieure	Désormais, vous piochez également une carte.
	Natalie Seline	Est désormais une carte [7 cristaux de mana] 7/1 au lieu de [8 cristaux de mana] 8/1.
Voleur	Agent du SI:7	Combo : inflige 3 points de dégâts.
	Meneur défias	3/2.
	Shaku, le Collectionneur	2/4.
Chaman	Élémentaire de terre	7/9.
	Invocation flamboyante	Le serveur découvert coûte désormais coûte (1) cristal de moins.
Démoniste	Seigneur de l'effroi abject	4/6.
Guerrier	--	--
Neutre	Wyrme insaisissable	5/4.
	Biographe de Dédain-du-Néant	2/3.
	Tasse de la Ménagerie	3/3.
	Théière de la Ménagerie	Cri de guerre donne +3/+3.

	Vendeur de tickets	Cri de guerre et Rôle d'agonie : chaque adversaire pioche une carte.
	Saboteur au chalumeau	3/3. Cri de guerre : le prochain pouvoir héroïque de votre adversaire coûte (2) cristaux de plus.
	Phénix de la Fournaise	3/4.
	Aile noire en fuite	Toutes les valeurs passent à 10.
	Cairne Sabot-de-Sang	A désormais Provocation.
	Le Chevalier noir	A désormais Échangeable.
	Vieux déchiqueteur de Sneed	[7 cristaux de mana]
	Roi Mukla	5/6.
	Bourbinja, l'étoile volante	3/5.
	Le Conservateur	[5 cristaux de mana]