



EDWIN, HERSZT NIESKORNYCH

Legendarny



ZDOLNOŚCI



Ostrze skrytobójcy 5

Zaatakuj wroga. Jeśli nie wykonał działania w tej turze, otrzymaj 5 pkt. zdrowia i Zaatakuj go ponownie.



Nagroda herszta 2

Zadaj 10 pkt. obrażeń wrogowi. Powtórz za każdego innego Pirata, którego kontrolujesz. **Cios kończący:** Przywróć 25 pkt. zdrowia.



Szturm ze wsparciem 1

Otrzymaj +5 do ataku za każdego przyjaznego Pirata i Zaatakuj losowego wroga. **Kombinacja:** Otrzymaj Niewrażliwość podczas Ataku w tej turze.

PRZEDMIOTY



Czarna flaga 4

Działanie pasywne: Premia (4) do Szybkości zdolności sąsiednich Piratów.



Równe udziały 4

Nagroda herszta przywraca o 10 pkt. zdrowia więcej i działa na wszystkie przyjazne postacie.



Kolejka dla wszystkich 4

Szturm ze wsparciem ma premię (3) do Szybkości i zawsze ma Niewrażliwość podczas Ataku.



KUK CIASTEK

Rzadka



ZDOLNOŚCI



PRZEDMIOTY





PAN GRZMOT

Rzadka



ZDOLNOŚCI



Potężne grzmotnienie 5

Otrzymaj +5 do ataku za każdego wroga z 40 pkt. zdrowia lub mniej.
Zaatakuj wroga.



Ahoj, szczurze lądowy 5

Otrzymaj **Prowokację** w tej turze. Gdy wróg **Zaatakuj** tego Najemnika, otrzymaj +5 do ataku.



Za burtę 5

Gdy inna przyjazna postać zostanie zraniona w tej turze, otrzymaj +10 do zdrowia i **Zaatakuj** losowego wroga.

PRZEDMIOTY



Marynarska czapka 4

Pan Grzmot otrzymuje dodatkowe +4 do ataku od Potężnego grzmotnienia.



Szpiczasty futeł 4

Za każdym razem gdy zaatakuj inny przyjazny Pirat, daj mu +4 do ataku.



Ciężka kotwica 4

Za burtę daje +6 do ataku, jeśli zraniona przyjazna postać jest Piratem.



SZMONDAK

Epicka



ZDOLNOŚCI



PRZEDMIOTY





EUDORA

Epicka



ZDOLNOŚCI



PRZEDMIOTY

