

Hier findet ihr heraus, wie alle Helden von Wurbelfitz zu Beginn der Junisaison von „Der Haken“ aussehen werden. Die Werte von Helden sowie ihre Decklisten können von Zeit zu Zeit geändert werden. Ihr findet die aktuellen Effekte und Decklisten der Helden im Spiel. Diese sind die gesamte Hakensaison lang gültig.

Illidan Sturmgrimm



Leben: 40

Passiv: Innerer Dämon – Verringert die Kosten eines dämonischen Zaubers auf Eurer Hand um (1), nachdem ein befreundeter Charakter angegriffen hat.

Heldenfähigkeit: Dämonenzorn – [1 Mana] +1 Angriff und Lebensentzug in diesem Zug.

Deckliste (40 Karten):

2x Grabschänderin

2x Vorgeschmack auf Chaos

2x Chaosstoß

2x Trockenschuppenvertreter

2x Teufelsbeschuss

2x Fossilfanatiker

2x Mehrfachsschlag

2x Schnelle Spitzhacke

2x Koordinierter Angriff

2x Jünger von Argus

2x Herold des Chaos
2x Zeichen der Zeit
1x Sternenschauerin Luna
1x Erzmagier Vargoth
2x Dämonenangriff
2x Dauerfeuer
1x Metamorphose
1x Jotun der Ewige
1x Königin Azshara
2x Chaos-Schöpfung
2x Invasion der Wichtel
2x Entbehrliche Artisten
1x Jace Dusterweber

Al'Akir der Windlord



Leben: 35

Passiv: Elementarbeschwörung – Entfesselt die Macht eines Elements, nachdem Ihr einen legendären Elementar ausgespielt habt.

Heldenfähigkeit: FOLGT MEINEM BEFEHL! – [1 Mana] Verleiht einem Diener Gottesschild und Spott.

Deckliste (35 Karten):

1x Elementarbeschwörung

1x Devolutionsgeschosse

1x Elementarverbündete

1x Feuerteufelchen

1x Flammengeysir

1x Zündelementar

1x Klangsynthese

1x Klagender Dampf

1x Wasserarchivar

1x Elementarreaktion

1x Drohender Nimbus

1x Sandsturmelementar

1x Graupelbrecher

1x Rampenlicht

1x Zuverlässiger Gefährte

1x Ödnisstürmer

1x Frostflossenschnapper

1x Schleifwurm

1x Gewittersturm

1x Minenwagen-Kreuzer

1x Backpulvervulkan

1x Vermaledeiter Elementar

1x Al'ar

1x Seerosenlauerer

1x Mes'Adune die Gespaltene

1x Besudeltes Überbleibsel
1x Waxadred
1x Horn des Windlords
1x Baron Geddon
1x Kalimos, Herr der Urzeit
1x Siamat
1x Skarr die Katastrophe
1x Therazane
1x Al'Akir der Windlord
1x Ragnaros der Feuerfürst

Erzschurke Rafaam



Leben: 35

Passiv: SEHT UND STAUNT! Mein Zeug! – Eure legendären Karten kosten (1) weniger.

Heldenfähigkeit: Ich denke, das nehm ich mir! – [1 Mana] Entdeckt einen Zauber der Klasse Eures Gegners, der (3) oder weniger kostet.

Deckliste (35 Karten):

1x Ivus der Waldlord

1x Sir Finley der Seeführer
1x Sphäre der Einsicht
1x Astalor Blutschwur
1x Blutmagier Thalnos
1x Flint Feuersteinarm
1x Erzdruide Naralex
1x Brann Bronzebart
1x Funkelchen
1x Flugmeister Dungar
1x Mankrik
1x SCHN1PP-SCHN4PP
1x Klingenmeister Okani
1x Korrak der Blutrünstige
1x Maiev Schattensang
1x Toningenieur Pozzik
1x Imperator Thaurissan
1x Loatheb
1x Mondfang
1x Oberanführer Runthak
1x Zilliax
1x Cairne Bluthuf
1x Gnomelia, Pilotin von S.I.C.H.E.R.
1x Sylvanas Windläufer
1x Dr. Bumm
1x Lor'themar Theron
1x Mutanus der Verschlinger
1x Siamat

1x Goliaths, Sneeds Meisterwerk
1x Jepetto Spaßbrumm
1x Ozumat
1x Alexstrasza die Lebensbinderin
1x Yogg-Saron, entfesselt
1x Neptulon der Gezeitenjäger
1x Schlachtzugsboss Onyxia

Leeroy Jenkins



Leben: 40

Passiv: Legen wir los! – Die Karten beider Spieler kosten (1) weniger.

Heldenfähigkeit: Leichtsinnige Verstärkung – [0 Mana] Der nächste Diener, den Ihr in diesem Zug ausspielt, kostet Leben statt Mana.

Deckliste (35 Karten):

1x Segen der Weisheit
1x Erster Schultag
1x Ritter der Salbung
1x Blutrote Soldatin

1x Argentumbeschützer
1x Blutmatriarchin Liadrin
1x Korrupter Koch
1x Für Quel'Thalas!
1x Hand von A'dal
1x Silberflügel
1x Hydrologin
1x Messerjongleur
1x Manafresserpanthara
1x Lätet die Glocken!
1x Schauerkürbis
1x Akolyth des Schmerzes
1x Friedensbewahrer
1x Bannerträger der Allianz
1x Kathedrale der Sühne
1x Weihe
1x Discohammer
1x Göttliche Gunst
1x Funkflosse
1x Gudrun Zweischild
1x Hammer des Zorns
1x Hüterin von Uldaman
1x Vergrößerungsgleve
1x Salhets Stolz
1x Sternenschauerin Luna
1x Leseratte
1x Kriegshymnenanführerin

1x Brandbart Loderlunte

1x Wächter der Ahnen

1x Aura des Kreuzfahrers

1x Stärke des Hüters

Kael'thas Sonnenwanderer



Leben: 35

Passiv: Ruf des Teufels – Karten, die zu Spielbeginn nicht in Eurem Deck waren, kosten (1) weniger.

Heldenfähigkeit: Instabile Magie – [Passiv] Erhältet zu Beginn Eures Zuges einen ausspielbaren Zauber. Werft ihn am Ende Eures Zuges ab.

Deckliste (45 Karten):

1x Arkanwurm

1x Brabbelndes Buch

1x Hervorrufung

1x Feuerteufelchen

1x Erster Schultag

1x Erste Flamme

1x Kanopenhehler

1x Drakonisch lernen

1x Zaubertrick
1x Klangsynthese
1x Trainingseinheit
1x Instabiler Teufelsblitz
1x Violette Zauberschwinge
1x Zauberstabdiebin
1x Astraler Riss
1x Unheimlicher Trödler
1x Trockenschuppenvertreter
1x Ramschhändlerin
1x Flint Feuersteinarm
1x Manazyklon
1x Glyphe der Urzeit
1x Prismatischer Elementar
1x Widderkommandant
1x Runenbeschriebene Kugel
1x Miniritter des Bösen
1x Instabiles Portal
1x Stabmacherin
1x Welpenhirtin
1x Arkspalter
1x Verdunkelter Himmel
1x Ausbilderin Feuerherz
1x Botenrabe
1x Rabenrufer
1x Riesiger Terrortroll
1x Zugproblem

1x Dustersteinwächter
1x Leylinienmanipulator
1x Schullehrer
1x Feuerwalze
1x Kobaltwinkerin
1x Brut von Todesschwinge
1x Maruut Steinbinder
1x Cho'gall
1x Manariese
1x Großmagister Rommath

C'Thun



Leben: 35

Passiv: Ich bin unvermeidlich! – C'Thun startet auf Eurer Hand. Verleiht C'Thun +1/+1, nachdem zwei befreundete Diener gestorben sind.

Heldenfähigkeit: C'THUN! C'THUUN! – [1 Mana] Entdeckt einen Anhänger von C'Thun.

Deckliste (30 Karten):

1x Kakteenkonstrukt

1x Chaotischer Konsum

1x Waldsetzlinge
1x Grimoire der Opferung
1x Verweilender Zombie
1x Plage der Flammen
1x Pop-up-Buch
1x Üble Ladung
1x Traumpfad-Wächterinnen
1x Geisterhafter Krabbler
1x Bergbauopfer
1x Baumbardierin
1x Dornenwuchswächter
1x ARGH! BIENEN!!!
1x Dunkelhain-Ratsherr
1x Frostwolfzwinger
1x Boss der Wichtelgang
1x Saat der Sünde
1x Prankenhieb
1x Am Scheideweg
1x Bernweber der Klaxxi
1x Murlocula
1x Flossenfreunde
1x Glühwürmchenschwarm
1x Schwarm von Leuchtkäfern
1x Zwielichtdunkelheilerin
1x Uralte Schildträgerin
1x Feuerprobe
1x Imperator Vek'lor

Nozdormu



Leben: 35

Passiv: Es wird langsam Zeit! – Beginnt mit einem zusätzlichen Manakristall. Ihr habt nur 30 Sekunden für Euren Zug.

Heldenfähigkeit: Drachenschwarm – [2 Mana] Zieht einen Drachen. Er kostet (1) weniger.

Deckliste (45 Karten):

1x Arkanatem

1x Schuppenklerikerin

1x Flug der Bronzenen

1x Geschenker Welpling

1x Sandatem

1x Zwiellichtwelpling

1x Alexstraszas Champion

1x Traumatem

1x Ätzender Atem

1x Drachenmalspäherin

1x Seherin der Baumbrenner

1x Gesetze festlegen

1x Netheratem
1x Nethergrollhistorikerin
1x Rotschuppendrachenzähmer
1x Plantschender Welpling
1x Wyrmruhagent
1x Bernsteinwelpling
1x Atem der Ewigen
1x Weihe
1x Drachenreiterin Talritha
1x Hammer des Lichtbringers
1x Blitzatem
1x Zeitwächterin
1x Wüsten-Nestmatrone
1x Zwielightbrecher
1x Zukunftsbote
1x Feueratem
1x Pechschwingenverderber
1x Chronobrecher
1x Rasende Netherschwinge
1x Drachenfeuertrank
1x Malygos, Aspekt der Magie
1x Wärter von Onyxia
1x Äonenhäscher
1x Kerzenatem
1x Nithogg
1x Anachronos
1x Murozond, Zeitdieb

1x Irrer Aspekt Todesschwinge
1x Murozond der Ewige
1x Alexstrasza die Lebensbinderin
1x Fye, die untergehende Sonne
1x Ysera die Träumerin
1x Schlachtzugsboss Onyxia

Der Lichkönig



Leben: 35

Passiv: Kadaversammler – Ruft ein Auferstandenes Skelett herbei, nachdem Ihr eine Leiche verbraucht habt. Seine Werte entsprechen der Anzahl der verbrauchten Leichen.

Heldenfähigkeit: Gnadenloser Ghul – [2 Mana] Ruft einen Zombie (1/1) mit Ansturm und Wiederkehr herbei. Er stirbt am Ende des Zuges.

Deckliste (40 Karten):

2x Armierer

2x Leicheneinsacker

2x Eine Handvoll Leichen

2x Herzstoß

2x Verweilender Zombie

2x Verseuchtes Getreide

2x Finsternisrunen
2x Geisterhafter Krabbler
2x Bergbauopfer
2x Akolythin des Todes
2x Leichenfarm
2x Fruchtfolge
2x Lobredner
2x Untoter Champion
2x Todbringerin der Ymirjar
2x Böartiger Schrecken
1x Kränklicher Dreckwandler
2x Grabwächter
2x Leichenbraut
2x Zusammengeflickter Riese
1x Die Geißel

Xyrella



Leben: 30

Passiv: Läuterung des Splitters – Euer maximales Leben ist 60. Erreicht es, um das Spiel zu gewinnen. Wenn Ihr dem feindlichen Helden Schaden zufügt, wird Euer Held geheilt.

Heldenfähigkeit: Funke des Lichts – [1 Mana] Stellt 2 Leben wieder her. Manadurst (8): Stellt stattdessen 4 Leben wieder her.

Deckliste (35 Karten):

1x Klerikerin von An'she

1x Taub machen

1x Meisterin der Mixturen

1x Schattenberührte Kvaldir

1x Naarusplitter

1x Das Licht! Es brennt!

1x Astalor Blutschwur

1x Trugbild der Auchenai

1x Gemeindesteuer

1x Silberflügel

1x Verstecktes Juwel

1x Serena Blutfeder

1x Wohlwollender Bankier

1x Dehydriert

1x Verschlingende Seuche

1x Quälender Alptraum

1x Heilige Nova

1x Brandbart Loderlunte

1x Morschknochenzerstörer

1x Kämpft um mich

1x Hysterie

1x Elfenbeinspringer

1x Schullehrer

1x Xyrella

1x Kristallhirsch
1x Massenhysterie
1x Raza der Gefesselte
1x Sandhufwasserträger
1x Pop-Harmonie
1x Khartuts Beschützer
1x Lichtschwallelementar
1x Aman'Thul
1x Schwarzwasserungetüm
1x Seuchenblutberserker
1x Seelenspiegel

Käpt'n Glubschaug



Leben: 35

Passiv: Geladen und entschert! – Nachdem Ihr einen Piraten herbeigerufen habt, fügt er einem zufälligen Feind 1 Schaden zu.

Heldenfähigkeit: Immer hart am Wind! – [3 Mana] Zieht einen Piraten. Die Kosten werden um (1) verringert, wenn Ihr einen Piraten ausspielt.

Deckliste (35 Karten):

1x Meucheln

1x Schwarzmeerentersäbel
1x Blutsegelfliegerin
1x Auf Schatzsuche
1x Hinrichten
1x Petri Heil!
1x Totenkopfpirat
1x Käpt'n Glubschaug
1x Klar zum Plündern
1x Himmelsjäger
1x Piratengauner
1x Amalgam der Tiefe
1x Blutsegelräuberin
1x Ausweiden
1x Dolchfächer
1x Nebelfockfreibeuter
1x Hafenschlingel
1x Obsidianschmied
1x Fallschirmbrigantin
1x Gezackter Knochenstachel
1x Spielzeugschiff
1x Ankarr
1x Schnäppchen Freibeuter
1x Krähenestspäher
1x Kanonier der Defias
1x Kugelfischfaust
1x Luftschiff
1x Schwertfisch

1x Edwin, Herrscher der Defias

1x Schatzplünderin

1x Schwertschlucker

1x Versunkanier

1x Breitseite

1x Handlanger Pein

1x Piratenadmiralin Haizahn

Sir Finley Mrrgglton



Leben: 40

Passiv: Der Zorn der Meere – Eure Murlocs haben Eifer.

Heldenfähigkeit: Auftauchen! – [1 Mana] Zieht einen Murloc.

Deckliste (35 Karten):

1x Mutation

1x Einbalsamierung

1x Grimmschuppenkomplize

1x Grimmschuppenorakel

1x Gefangene Sonnenkieme

1x Großflossenmurloc

1x Murlocgezeitenrufer
1x Murmie
1x Sir Finley der Seeführer
1x Laichgrundfutterwühler
1x Giftflosse
1x Vereint die Murlocs
1x Amalgam der Tiefe
1x Auktionshaushammer
1x Hand von A'dal
1x Hydrologin
1x Mietloc der Blühenden Oase
1x Murgur Murgurgle
1x Späher der Urflossen
1x Steinteichjäger
1x Südküstenhäuptling
1x Schattenseitenangler
1x Leerenkieme
1x Finsterflossenblutsucher
1x Clownfisch
1x Tiefenlichtseher
1x Weihe
1x Krümel der Smutje
1x Murlocanführer
1x Furor der Flossenträger
1x Tiefenlichtangler
1x Gutmütiger Megasaurus
1x Murlocritter

1x Moderkieme

1x Famose Flossengenossen

König Knirsch



Leben: 35

Passiv: Erlass des Königs – Nachdem Ihr einen Zauber gewirkt habt, verringert die Kosten eines Wildtiers auf Eurer Hand um die Kosten dieses Zaubers.

Heldenfähigkeit: Eliteraubtier – [6 Mana] +8 Angriff in diesem Zug.

Deckliste (35 Karten):

1x Querschläger

1x Fährtenlesen

1x Seeigelstachel

1x Beute verwunden

1x Fass voll Affen

1x Bolaschuss

1x Begleiter rufen

1x Apportieren

1x Schrecklicher Biss

1x Schnellfeuer

1x Wildtier zähmen (Rang 1)

1x Tierbegleiter

1x Ruf des Meisters

1x Überspannen

1x Tier wiederbeleben

1x Schalenschuss

1x Prankenhieb

1x Lasst die Hunde los!

1x Flankenangriff

1x Im Visier

1x Sumpfkönig Dred

1x Kriegsbär der Amani

1x Schwarzwasserungetüm

1x Colaque

1x Druidin der Ebenen

1x Hydralodon

1x König Mosh

1x Spielzeugosaurus

1x Geflügelter Wächter

1x König Knirsch

1x Oondasta

1x Grabenpirscher

1x Banjosaurus

1x Tyrantus

1x Shirvallah der Tiger

Waldwächterin Omu



Leben: 35

Passiv: Schnelles Wachstum – Nachdem Ihr einen Treant herbeigerufen habt, Mutiert ihn zufällig.

Heldenfähigkeit: Ruf des Hains – [1 Mana] Erhaltet einen Treant (2/2).

Deckliste (30 Karten):

1x Wassergestalt

1x Anregen

1x Vorbereitung

1x Waldsetzlinge

1x Zeichen des Lotus

1x Naturkunde

1x Einpflanzen

1x Hexenwaldapfel

1x Mondfinsternis

1x Fehlfunktion

1x Mal der Verachtung

1x Natürlicher Tod

1x Glückspilze

1x Landschaftsgestaltung

1x Überwucherte Bohnenstange

1x Saat der Sünde
1x Seele des Waldes
1x Schreiter der Fal'dorei
1x Aeroponik
1x Aufbäumen
1x Teufelspakt
1x Lebendiges Mana
1x Herstellungsfehler
1x Erfrischendes Quellwasser
1x Runenschnitzereien
1x Zu Mir!
1x Endloser Schwarm
1x Trommelkreis
1x Rhok'delar
1x Grüner Daumen

Dr. Bumm



Leben: 45

Passiv: Bumbardement – Mischt eine Bombe in das Deck Eures Gegners, nachdem ein befreundeter Mech gestorben ist.

Heldenfähigkeit: Bummspiration – [2 Mana] Ruft einen Bummbot (1/1) herbei. WARNUNG: Explosionsgefahr.

Deckliste (40 Karten):

1x Drohnendekonstruktor

1x Hinrichten

1x Leuchtron

1x Omegamontage

1x Grabenvermesser

1x Amalgam der Tiefe

1x Bombenwurf

1x Von der Schrotthalde

1x Mikromumie

1x Edler Minibot

1x Sicherheitsmechanoid

1x Toxinator

1x Dröhnende Flammen

1x Tiefenlichtorakel

1x Gorillabot A-3

1x Mecha-Hai

1x Mimiron, das Superhirn

1x Streittriebskolben

1x Meereskundschafterin

1x Himmelsgreifer

1x SCHN1PP-SCHN4PP

1x SP-3Y3-D3R

1x Spinnenbombe

1x Ursatron

1x Kichernde Spielzeugmacherin

1x Axt der Vorhut
1x Toningenieur Pozzik
1x Kleiner Weltenbrecher
1x Scharmützel
1x Dyn-o-matik
1x Feuerwerkler
1x Zilliax
1x Feuerbehemoth
1x Mutterschiff
1x V-07-TR-0N Prime
1x Bombenmeister Bumm
1x Sprengmeister Flark
1x Die Leviathan
1x Gaia der Techtonische
1x Erfinder Bumm

Zul'jin



Leben: 35

Passiv: Krieger der Amani – Ruft einen Berserker (2/2) herbei, nachdem Ihr ein Geheimnis ausgespielt habt.

Heldenfähigkeit: Umschlingen – [2 Mana] Entdeckt ein Geheimnis. Er kostet (1) weniger.

Deckliste (40 Karten):

1x Prügelmeisterin

1x Kostümierter Sänger

1x Geheimnisbewahrerin

1x Arkane Kampfmagierin

1x Köder und Rute

1x Schnäppchenkorb

1x Katze aus dem Hut

1x Sprengfalle

1x Eiskältefalle

1x Versteckte Bedeutung

1x Hydrologin

1x Frostfalle

1x Irrer Wissenschaftler

1x Medivhs Kammerdiener

1x Phasenpirscher

1x Schneller Schuss

1x Scharfschießen

1x Schwert der Gefallenen

1x Monsterköder

1x ARGH! ZOMBIENEN!!!

1x Vermummte Jägerin

1x Kommandantin Rhyssa

1x Unverdächtiger Fahrgast

1x Streichelzoo

1x Fröhliche Schummlerin

1x Redselige Barkeeperin
1x Halkias
1x Gutsverwalter Orion
1x Professor Seuchenmord
1x Falle zuschnappen lassen
1x Kanonier Hecksler
1x Geringer Zaubersmaragd
1x Produkt 9
1x Aggramar, der Rächer
1x Vertragbeschwörer
1x Dunkelmondseher Sayge
1x Sternenbespannter Bogen
1x Plüschkönig

N'Zoth, der Verderber



Leben: 35

Passiv: Dunkle Machenschaften – Nachdem Ihr einen Diener mit Todesröcheln ausgespielt habt, wird sein Todesröcheln ausgelöst.

Heldenfähigkeit: Erhebt Euch! – [2 Mana] Ruft eine Kopie (1/1) des letzten Dieners mit Todesröcheln herbei, den Ihr ausgespielt habt.

Deckliste (35 Karten):

1x Flatterhafter Gast
1x Ruf des Grabes
1x Verweilender Zombie
1x Tot spielen
1x Instabiler Teufelsblitz
1x Totenwecker
1x Entweihen
1x Großmütterchen
1x Beutehamsterer
1x Museumswärter
1x Knochenorakel
1x Flaches Grab
1x Sternenseherin
1x Schreckenschuppenjäger
1x Instabiler Schattenschlag
1x Schlingendes Ektoplasma
1x Dominoeffekt
1x Nekriumklinge
1x Huckepackwichtel
1x Riffwanderer
1x Voodoopuppe
1x Balleber
1x Baron Totenschwur
1x Infizierter Tauren
1x Bemannter Schredder
1x Sturer Verdächtiger
1x Klassenhaustier

1x Vectus

1x Greifautomat

1x Zirkusmatrone

1x Dunkelmond-Panzer

1x Cyberschreckenslord

1x Scheußliche Königin

1x Obsidianstatue

1x Steingeborener General

Brann Bronzebart



Leben: 35

Passiv: Branns Sattel – Nachdem Ihr einen Diener mit Kampfschrei ausgespielt habt, verwandelt ihn in ein Wildtier mit denselben Kosten.

Heldenfähigkeit: Peitschenknall – [1 Mana] Euer nächster Kampfschrei wird zweimal ausgelöst.

Deckliste (45 Karten):

1x Hinterhofstreuner

1x Lodernde Beschwörung

1x Überraschte Gewinnerin

1x Anfallen

1x Schockhüpfer
1x Zerschmettern
1x Fährtenlesen
1x Schmucksucherin
1x Auktionshaushammer
1x Knisternder Scharfzahn
1x Tiefenbahningenieur
1x Ü.B.E.L.-Kabelratte
1x Kiezinformant
1x Labyrinthführer
1x Ingenieurslehrling
1x Bemalter Canvasaurus
1x Baumbardierin
1x Wachsmantie
1x Brillantara
1x Krähenestspäher
1x Märchenwald
1x Harmonikasolist
1x Koboldlehrling
1x Schmuddeliger Klobold
1x Grotesker Fährtenleser
1x Dreckverwalter
1x Feuersäulenphönix
1x Rasselnder Rabauke
1x Wachsgauner
1x Bombenlegerin
1x Viehdieb

1x Dyn-o-matik
1x Ehemaliger Champion
1x Loatheb
1x Nachtfeljenjägerin
1x Abyssalbeschwörerin
1x Anspruchsvoller Kunde
1x Lord Godfrey
1x Sumpfkönigin Hagatha
1x Irrer Aspekt Todesschwinge
1x Gigaflosse
1x Jepetto Spaßbrumm
1x Murozond der Ewige
1x Klagegeist der Gezeiten
1x Alexstrasza die Lebensbinderin

Guff Runentotem



Leben: 35

Passiv: Macht des Reißzahns – Nachdem Euer Held Angriff erhalten hat, erhält er genauso viel Rüstung.

Heldenfähigkeit: Wilde Raserei – [1 Mana] +1 Angriff in diesem Zug. Zweimal pro Zug einsetzbar.

Deckliste (40 Karten):

1x Wassergestalt

1x Sprungangriff

1x Kampfscheusal

1x Brennendes Herz

1x Überfluss und Mangel

1x Totenkopfpirat

1x Geringer Zauberjaspis

1x Sichert das Deck

1x Sockenpuppen-Speerkämpfer

1x Toxische Verstärkung

1x Kämpferprobte Vorhut

1x Korrupter Koch

1x Todesgrubenpavillon

1x Teufelsfeuerschützin

1x Geringer Zauberopal

1x Manafresserpanthara

1x Mehrfachs Schlag

1x Papierengel

1x Krallenhieb

1x Ungestüme Streiterin

1x Steinhautplattner

1x Weidenklaue

1x Kanonier der Defias

1x Hakenfaust 3000

1x Stahlpanzer

1x Scharfäugige Aufklärerin

1x Kugelfischfaust

1x Silithidschwärmer

1x Drachentod

1x Glevenhai

1x Kämpfend untergehen

1x Parkpanther

1x Sandkunst-Elementar

1x Wilder Kämpfer

1x Blitzspucker

1x Verbreitet die Kunde

1x Hauptmann Galvangar

1x Khaz'goroth

1x Beichtpatin Blondlocke

1x Frostriese

Der Lichkötter



Leben: 35

Passiv: Ausgrabung

Ausgrabung: Frost – Grabt und wechselt zu Unheilig, nachdem Ihr eine Frostrune ausgespielt habt. Legendäre Schätze sind zufällig.

Ausgrabung: Unheilig – Grabt und wechselt zu Blut, nachdem Ihr eine Unheilige Rune ausgespielt habt. Legendäre Schätze sind zufällig.

Ausgrabung: Blut – Grabt und wechselt zu Frost, nachdem Ihr eine Blutrune ausgespielt habt. Legendäre Schätze sind zufällig.

Heldenfähigkeit: Knochenarbeit – [1 Mana] Verbraucht bis zu 3 Leichen. Verringert pro verbrauchter Leiche die Kosten einer Karte auf Eurer Hand um (1).

Deckliste (35 Karten):

1x Arthas' Gabe

1x Leicheneinsacker

1x Knochenbrecher

1x Eine Handvoll Leichen

1x Herzstoß

1x Knochengräberspuk

1x Auftauen

1x Froststoß

1x Vorbotin des Winters

1x Hämaturgin

1x Bergbauopfer

1x Nekrotische Bestatterin

1x Auslöschen

1x Knochenhaufen

1x Seuchenstoß

1x Fäden der Verzweiflung

1x Boshafter Blutwurm

1x Pestzahn

1x Fruchtfolge

1x Friedhofsschicht

1x Hardcore-Kultistin

1x Heulende Böe

1x Fleischwolf

1x Regenbogenschneiderin

1x Seelenbrecher

1x Todesstoß

1x Maw und Paw

1x Quarzitzermalmer

1x Thassarian

1x Grauenhafter Ochse

1x Flickwerk

1x Der Primus

1x Zusammengeflickter Riese

1x Nekrotastische Explosion

1x Reska, der Grubenboss