



EDWIN, CAPO DEI DEFIAS

LEGGENDARIO



ABILITÀ

Lama dell'Assassino 5

Attacca un nemico. Ottiene +5 Salute e **Attacca** nuovamente il nemico se questo non ha ancora agito in questo turno.

Bottino del Capo 5

Infligge 10 danni a un nemico. Ripete l'effetto per ogni altro Pirata che controlli. **Colpo di Grazia:** rigenera 25 Salute.

Assalto Assistito 5

Ottiene +5 Attacco per ogni tuo Pirata e **Attacca** un nemico casuale. **Combo:** ottiene **Immune** quando **Attacca** per questo turno.

EQUIPAGGIAMENTO

Bandiera Nera 4

Passivo: le abilità del Pirata adiacente sono più rapide di (4) Velocità.

Parti Uguali 4

Il Bottino del Capo rigenera 10 Salute aggiuntiva e influisce sui tuoi personaggi.

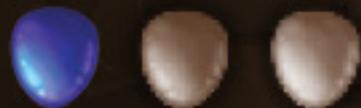
Giro di Bevute 4

Assalto Assistito è più rapido di (3) Velocità ed è sempre **Immune** quando **Attacca**.



DOLCETTO IL CUOCO

RARA



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO





SER TORELLO

RARA



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO





SNEED

EPICA



ABILITÀ



Disarmo 5

Attacca un nemico. Gli fornisce -5 Attacco permanentemente.



Attivazione Sega 5

Ottiene +6 Attacco per due turni. Attacca un nemico casuale.



Bzzz!!! 5

Infligge danni pari al tuo Attacco. Se Attivazione Sega è attiva, infligge danni anche ai personaggi adiacenti.

EQUIPAGGIAMENTO



Polvere di Teschio 4

Bzzz!!! ottiene Sanguinamento (5).



Lame in Titanio 4

Attivazione Sega fornisce +4 Attacco e dura un turno aggiuntivo.



Lame Aggiuntive 4

Sneed inizia con Attivazione Lame 5 attiva per un turno.



EUDORA

EPICA



ABILITÀ



EQUIPAGGIAMENTO

