

A continuación, te mostramos como lucirán los Héroes de Fizbang al inicio de la temporada de Imprevisto de junio. El ajuste de héroes, que incluye las listas de mazos, pueden cambiar de vez en cuando. Puedes ver los efectos de héroe y las listas de mazos actuales en las temporadas relevantes de Imprevisto.

Illidan Tempestira



Salud: 40

Pasivo: Vileza interior: después de que un personaje aliado ataca, reduce en 1 el costo de un hechizo Vil en tu mano.

Poder de héroe: Rencor demoníaco: [1 de maná] +1 de Ataque y Robavida en este turno.

Lista de mazos (40 cartas):

2 Profanadora de tumbas

2 Sabor a caos

2 Golpe de Caos

2 Ayudante alguacil de Escamaseca

2 Tromba vil

2 Fanático de fósiles

2 Ataque múltiple

2 Pico veloz

2 Ataque coordinado

2 Discípula de Argus

- 2 Herald del caos
- 2 Sello del tiempo
- 1 Astrónoma Luna
- 1 Archimago Vargoth
- 2 Asalto demoníaco
- 2 Pistoletazos rápidos
- 1 Metamorfosis
- 1 Jotun, el Eterno
- 1 Reina Azshara
- 2 Creación de caos
- 2 Invasión diabólica
- 2 Acróbatas reemplazables
- 1 Jace Tejeoscuro

Al'Akir el Señor del Viento



Salud: 35

Pasivo: Evocación elemental: después de que juegas un Elemental legendario, llama el poder de un elemento.

Poder de héroe: ¡OBEDEZCAN MIS ÓRDENES!: [1 de maná] otorga Escudo divino y Provocación a un esbirro.

Lista de mazos (35 cartas):

Evocación elemental

Misiles de involución

Aliados elementales

Luciérnaga ígnea

Géiser flamígero

Elemental abrasador

Sintetizar

Vapor gemebundo

Archivista acuático

Reacción elemental

Nimbo amenazante

Elemental tormentarena

Aguacero

Centro de atención

Fiel acompañante

Tormentoso árido

Masticador aletaescarcha

Gusaespiral

Tormenta de relámpagos

Recorrido de vagoneta

Volcán de bicarbonato

Elemental aborrecible

Al'ar

Acechanenúfares

Mes'Adune el fracturado

Remanente contaminado
Ceratroz
Cuerno del Señor del Viento
Barón Geddon
Kalimos, señor primigenio
Siamat
Skarr, la Catástrofe
Therazane
Al'Akir el Señor del Viento
Ragnaros el Señor del Fuego

Archivillano Rafaam



Salud: 35

Pasivo: ¡CONTEMPLÉN! ¡Mis cosas!: tus cartas legendarias cuestan (1) menos.

Poder de héroe: ¡Creo que me lo quedaré!: [1 de maná] devela un hechizo de la clase de tu adversario que cueste (3) o menos.

Lista de mazos (35 cartas):

1 Ivus, el Señor del Bosque

1 Sir Aletardo, Guía marítimo
1 Esfera sapiencial
1 Astalor Jurasangre
1 Mago sangriento Thalnos
1 Arma de fuego
1 Archidruida Naralex
1 Brann Barbabronce
1 Alasol
1 Maestro de vuelo Dungar
1 Mankrik
1 CL1C-CL4C
1 Maestro del acero Okani
1 Korrak, el Sanguinario
1 Maiev Cantosombrío
1 Pozzik, ingeniero de sonido
1 Emperador Thaurissan
1 Loatheb
1 Dienteluna
1 Señor supremo Runthak
1 Zilliax
1 Cairne Pezuña de Sangre
1 Gnomelia, piloto de S.E.G.U.R.O.
1 Sylvanas Brisaveloz
1 Dr. Bum
1 Lor'themar Theron
1 Mutanus el Devorador
1 Siamat

1 Goliath, obra maestra de Sneed

1 Jepetto Jugarreta

1 Ozumat

1 Alexstrasza, la Protectora

1 Yogg-Saron, desatado

1 Neptulon, el Cazamareas

1 Jefa de banda Onyxia

Leeroy Jenkins



Salud: 40

Pasivo: ¡Manos a la obra!: las cartas de ambos jugadores cuestan (1) menos.

Poder de héroe: Refuerzos temerarios: [0 de maná] el próximo esbirro que juegues en este turno cuesta Salud en vez de Maná.

Lista de mazos (35 cartas):

1 Bendición de sabiduría

1 Primer día de escuela

1 Caballero de unción

1 Soldado sanguinaria

1 Protector Argenta
1 Matriarca de Sangre Liadrin
1 Cocinero corrupto
1 ¡Por Quel'Thalas!
1 Mano de A'dal
1 Alaplateada
1 Hidróloga
1 Malabarista de cuchillos
1 Panthara consumemaná
1 ¡Suenen las campanas!
1 Calabacino
1 Acólito de dolor
1 Pacificador aldor
1 Abanderado de la Alianza
1 Catedral de Expiación
1 Consagración
1 Gran maza de la disco
1 Favor divino
1 Funkaleta
1 Bonachona dosescondos
1 Martillo de cólera
1 Guardiana de Uldaman
1 Guja lupa
1 Manada de Salhet
1 Astrónoma Luna
1 Lectora ávida
1 Comandante Grito de guerra

1 Flamamimbres Arderizos

1 Guardián ancestral

1 Aura de los cruzados

1 Fuerza de Guardianas

Kael'thas Caminante del Sol



Salud: 35

Pasivo: Lleno de vil: las cartas que no empezaron la partida en tu mazo cuestan (1) menos.

Poder de héroe: Magia inestable: [Pasivo] al comienzo de tu turno, obtienes un hechizo jugable. Descártalo al final del turno.

Lista de mazos (45 cartas):

1 Vermis arcano

1 Libro parlanchín

1 Evocación

1 Luciérnaga ígnea

1 Primer día de escuela

1 Primera llama

1 Vendedor de jarrones

1 Estudios dracónicos

1 Truco de magia
1 Sintetizar
1 Sesión de entrenamiento
1 Descarga vil inestable
1 Alahechizo violeta
1 Ladrona de varitas
1 Fisura astral
1 Vendedor oscuro
1 Ayudante alguacil de Escamaseca
1 Mercader apestosa
1 Arma de fuego
1 Ciclón de maná
1 Glifo primordial
1 Elemental prismático
1 Comandante de carneros
1 Orbe rúnico
1 Minicaballero del mal
1 Portal inestable
1 Fabricante de varitas
1 Domacrías
1 Destructor arcano
1 Cielos oscuros
1 Instructora Corazón Ardiente
1 Cuervo mensajero
1 Llamacuervos
1 Trol temible despiadado
1 Problema mecánico

- 1 Guardián de piedraumbría
- 1 Manipulador de líneas Ley
- 1 Maestro de escuela
- 1 Onda explosiva
- 1 Hechicera de cobalto
- 1 Vástago de Alamuerte
- 1 Maruut Amarrapiedra
- 1 Cho'gall
- 1 Gigante de maná
- 1 Gran magister Rommath

C'Thun



Salud: 35

Pasivo: ¡Soy inevitable!: C'Thun está en tu mano inicial. Después de que mueran dos esbirros aliados, otorga +1/+1 a tu C'Thun.

Poder de héroe: ¡C'THUN! ¡C'THUUN!: [1 de maná] devela un seguidor de C'Thun.

Lista de mazos (30 cartas):

- 1 Ensamblaje de cactus
- 1 Consumo caótico

- 1 Retoño del bosque
- 1 Grimorio de sacrificio
- 1 Zombi persistente
- 1 Plaga de llamas
- 1 Libro tridimensional
- 1 Cargamento diabólico
- 1 Guardas de Senda del Sueño
- 1 Trepador embrujado
- 1 Víctimas de minería
- 1 Arbustadora
- 1 Centinelas espinados
- 1 ¡¡¡ABEJAAAAS!!!
- 1 Consejero de Villa Oscura
- 1 Perrera Lobo Gélido
- 1 Diablillo pandillero
- 1 Terreno pecaminoso
- 1 Flagelo
- 1 Bifurcación
- 1 Tejeámbar klaxxi
- 1 Murlócula
- 1 Amigos marinos
- 1 Enjambre de alebrillas
- 1 Enjambre de luciérnagas
- 1 Ensalmadora oscura crepuscular
- 1 Portaescudos ancestral
- 1 Prueba de fuego
- 1 Emperador gemelo Vek'lor

Nozdormu



Salud: 35

Pasivo: Ya era hora: comienza con un Cristal de maná adicional. Solo tienes 30 segundos para jugar tu turno.

Poder de héroe: Vuelos: [2 de maná] roba un Dragón. Cuesta (1) menos.

Lista de mazos (45 cartas):

1 Aliento arcano

1 Clériga de las escamas

1 Vuelo de los Bronce

1 Cría envuelta como regalo

1 Aliento de arena

1 Cría crepuscular

1 Campeona de Alexstrasza

1 Aliento de sueños

1 Aliento corrosivo

1 Centinela faucedraco

1 Médica bruja arbolínea

1 Imponer la ley

1 Aliento abisal
1 Historiadora de Rencor Abisal
1 Domadragones escamarroja
1 Cría amante del agua
1 Agente del Reposo del Dragón
1 Cría ámbar
1 Aliento del Infinito
1 Consagración
1 Jinete de dragones Talritha
1 Martillo Iluminado
1 Aliento de relámpagos
1 Celador del tiempo
1 Matrona del nido del desierto
1 Némesis crepuscular
1 Emisario del futuro
1 Aliento de magma
1 Corruptor de Alanegra
1 Rompetiempo
1 Ala Abisal enloquecida
1 Poción de Fuego de dragón
1 Malygos, aspecto de magia
1 Guardián de Onyxia
1 Atracador milenario
1 Aliento de vela
1 Nithogg
1 Anacronos
1 Murozond, Ladrón del tiempo

1 Alamuerte, aspecto de locura

1 Murozond el Infinito

1 Alexstrasza, la Protectora

1 Fye, el sol poniente

1 Ysera la Soñadora

1 Jefa de banda Onyxia

El Rey Exánime



Salud: 35

Pasivo: Recolectora de cadáveres: después de que consumes un Cadáver, invoca un Esqueleto resucitado con estadísticas equivalentes a las de los Cadáveres consumidos.

Poder de héroe: Necrófago implacable: [2 de maná] invoca un Zombi 1/1 con Renacer y Carga. Muere al final del turno.

Lista de mazos (40 cartas):

2 Traficante de brazos

2 Recolector de cuerpos

2 Puñado de Cadáveres

2 Golpe en el corazón

2 Zombi persistente

2 Grano apestado

- 2 Runas de la oscuridad
- 2 Trepador embrujado
- 2 Víctimas de minería
- 2 Acólita de la muerte
- 2 Cultivo de Cadáveres
- 2 Rotación de cultivos
- 2 Panegirista
- 2 Campeona sin vida
- 2 Libramorte ymirjar
- 2 Horror maligno
- 1 Caminantesucio enfermizo
- 2 Guardianes de la tumba
- 2 El cadáver de la novia
- 2 Gigante cosido
- 1 La Plaga

Xyrella



Salud: 30

Pasivo: Purificar el fragmento: tu Salud máxima es de 60. Alcánzala para ganar la partida.
Infligir daño al héroe enemigo sana a tu héroe.

Poder de héroe: Chispa de luz: [1 de maná] recupera 2 de Salud. Sed de maná (8): restaura 4 de Salud.

Lista de mazos (35 cartas):

1 Clériga de An'she

1 Ensordecer

1 Maestra de mezclas

1 Kvaldir Tocada por las sombras

1 Fragmento de naaru

1 ¡La Luz! ¡Arde!

1 Astalor Jurasangre

1 Fantasma auchenai

1 Impuesto de la ciudad

1 Alaplateada

1 Gema oculta

1 Serena Sangrepluma

1 Banquero benévolo

1 Deshidratar

1 Peste devoradora

1 Pesadilla acechadora

1 Nova sagrada

1 Flamamimbre Arderizos

1 Destructor de huesos frágiles

1 Peleen por mí

1 Histeria

1 Caballo de marfil

1 Maestro de escuela

1 Xyrella

- 1 Venado cristalino
- 1 Histeria colectiva
- 1 Raza, el Encadenado
- 1 Aguatero pezuñarena
- 1 Pop armónico
- 1 Defensor de Khartut
- 1 Elemental luminiscente
- 1 Aman'Thul
- 1 Behemoth de Aguasnegras
- 1 Rabioso sangreañublo
- 1 Espejo de almas

Parches el Pirata



Salud: 35

Pasivo: ¡Listo para la acción!: después de que invocas un Pirata, inflige 1 de daño a un enemigo aleatorio.

Poder de héroe: ¡Estoy a carrrgo!: [3 de maná] roba un Pirata. El costo se reduce en (1) después de que juegas un Pirata.

Lista de mazos (35 cartas):

- 1 Puñalada

1 Alfanje aguasnegras
1 Filibustero velasangre
1 Buscar tesoros
1 Ejecutar
1 De pesca
1 Bandera pirata
1 Parches el Pirata
1 Amenaza en cubierta
1 Asaltante aéreo
1 Bribón
1 Amalgama de lo profundo
1 Asaltante Velasangre
1 Eviscerar
1 Abanico de cuchillos
1 Filibustero velaniebla
1 Bribona del puerto
1 Herrero de obsidiana
1 Bandida en paracaídas
1 Púa ósea dentada
1 Barco de juguete
1 Anclarr
1 Bucanero de rebajas
1 Oteadora de torre de vigía
1 Cañonero Defias
1 Puño pez globo
1 Barcaza aérea
1 Pez espada

- 1 Edwin, principal de los Defias
- 1 Saqueadora de tesoros
- 1 Tragaespadas
- 1 Hundidor solitario
- 1 Cañonazos
- 1 Don Mamporro
- 1 Almirante pirata Colmigarfio

Sir Aletardo Mrrgglton



Salud: 40

Pasivo: Pez de la Justicia: tus Múrlocs tienen Acometida.

Poder de héroe: ¡A flotar!: [1 de maná] roba un Múrloc.

Lista de mazos (35 cartas):

- 1 Adaptación
- 1 Ritual de embalsamamiento
- 1 Secuaz malaescama
- 1 Oráculo malaescama
- 1 Solibranquias encarcelado
- 1 Múrloc aletado

1 Clamamareas múrloc
1 Morglmia
1 Sir Aletardo, Guía marítimo
1 Hurgacharcos
1 Toxialeta
1 Unión múrloc
1 Amalgama de lo profundo
1 Martillo de subasta
1 Mano de A'dal
1 Hidróloga
1 Murcenario de Aguaverde
1 Murgur Murgurgle
1 Vigilante primialeta
1 Cazador pozarroca
1 Jefe de la costa sur
1 Pescador de los Bajos Fondos
1 Vacialeta
1 Aleta vil aromasangre
1 Pez payaso
1 Vidente Luz fría
1 Consagración
1 Cocinitas, el Cocinero
1 Líder de guerra múrloc
1 Los imbatibles
1 Caña de pescar sondaluz
1 Megasaurio gentil
1 Caballero múrloc

1 Branquia Putrefacta

1 Fortaleta global

Rey Krush



Salud: 35

Pasivo: Decreto del rey: después de lanzar un hechizo, se reduce el costo de una Bestia de tu mano por el costo del hechizo.

Poder de héroe: Superdepredador: [6 de maná] +8 de Ataque en este turno.

Lista de mazos (35 cartas):

1 Disparo rebotador

1 Rastreo

1 Espinas de erizo de mar

1 Herir presa

1 Barril de monos

1 Disparo de boleadoras

1 Llamar a mascota

1 ¡Atrapa!

1 Mordiscón doloroso

1 Fuego rápido

- 1 Domar bestia (Rango 1)
- 1 Compañero animal
- 1 Llamado del amo
- 1 Disparo potenciado
- 1 Revivir mascota
- 1 Disparo de caparazón
- 1 Flagelo
- 1 Suelten a los canes
- 1 Golpe de flanco
- 1 Disparo marcado
- 1 Dred, el rey del pantano
- 1 Oso de guerra amani
- 1 Behemoth de Aguasnegras
- 1 Colaque
- 1 Druida de las llanuras
- 1 Hidralodonte
- 1 Rey Mosh
- 1 Juguetiranosaurio
- 1 Guardián alado
- 1 Rey Krush
- 1 Oondasta
- 1 Trincherero
- 1 Banjosaurio
- 1 Tyrantus
- 1 Shirvallah, la tigresa

Guardiana del bosque Omu



Salud: 35

Pasivo: Crecimiento rápido: después de que invocas un Antárbol, se Adapta aleatoriamente.

Poder de héroe: Llamada a la arboleda: [1 de maná] obtienes un Antárbol 2/2.

Lista de mazos:

1 Forma acuática

1 Estimular

1 Preparación

1 Retoño del bosque

1 Marca del Loto

1 Estudios naturales

1 Sembrar la tierra

1 Manzana del Bosque Embrujado

1 Eclipse lunar

1 Avería

1 Marca de desprecio

1 Causas naturales

1 Fortunas fúngicas

1 Paisajismo

1 Planta de habichuelas crecida

- 1 Terreno pecaminoso
- 1 Alma del bosque
- 1 Tropa de guerra fel'dorei
- 1 Aeroponía
- 1 Más ramas
- 1 Pacto con un demonio
- 1 Maná viviente
- 1 Error de fábrica
- 1 Manantial refrescante
- 1 Tallado rúnico
- 1 ¡A mi lado!
- 1 Enjambre infinito
- 1 Círculo de tambores
- 1 Rhok'delar
- 1 Cultivo

Dr. Bum



Salud: 45

Pasivo: Cortina de fuego de Bum: después de que un Meca aliado muere, coloca una bomba en el mazo de tu adversario.

Poder de héroe: Bumspiración: [2 de maná] invoca un Robot bum 1/1. ADVERTENCIA: los robots pueden explotar

Lista de mazos (40 cartas):

1 Dron destructor

1 Ejecutar

1 Brillotrón

1 Ensamblaje omega

1 Perito de las fosas submarinas

1 Amalgama de lo profundo

1 Lanzamiento de bomba

1 Desde el deshuesadero

1 Micromomia

1 Minibot noble

1 Autómata de seguridad

1 Envenenador

1 Llamas bramantes

1 Oráculo luz fría

1 Gorilabot A-3

1 Mecatiburón

1 Mimiron, la Mente maestra

1 Megamaza

1 Operadora exploramares

1 Garra voladora

1 CL1C-CL4C

1 A-RA-ÑA

1 Bomba araña

1 Ursotrón

1 Juguetera jocosa

- 1 Hacha de escolta
- 1 Pozzik, ingeniero de sonido
- 1 Rompemundos pequeño
- 1 Pelea
- 1 Din-a-mático
- 1 Asistente de pirotecnia
- 1 Zilliax
- 1 Behemoth de llamas
- 1 Nave nodriza
- 1 V-07-TR-0N Supremo
- 1 Amo de estallidos Bum
- 1 Amo de explosiones Flark
- 1 El Leviatán
- 1 Gaia, el Tecnoterra
- 1 Inventor Bum

Zul'jin



Salud: 35

Pasivo: Guerreros de Amani: después de que juegas un Secreto, invoca un Rabioso 2/2.

Poder de héroe: Frenar: [2 de maná] revela un Secreto. Cuesta (1) menos.

Lista de mazos (40 cartas):

1 Golpeaporra

1 Cantante disfrazado

1 Guardiana del secreto

1 Maga de artillería arcana

1 Liebre por gato

1 Rebajas

1 Truco felino

1 Trampa explosiva

1 Trampa congelante

1 Significado oculto

1 Hidróloga

1 Trampa de hielo

1 Científico loco

1 Asistente de Medivh

1 Acechador etéreo

1 Disparo presuroso

1 Francotirar

1 Espada de los Caídos

1 Monstruo deambulante

1 ¡¡ZOMBIABEJAS!!

1 Cazadora encapotada

1 Comandante Rhyssa

1 Pasajero de perfil bajo

1 Zoo interactivo

1 Tramposa chispafeliz

- 1 Camarera cotorra
- 1 Halkias
- 1 Orion, Regente de la mansión
- 1 Profesor Putricidio
- 1 Activación de trampa
- 1 Maestro del cañón Smythe
- 1 Esmeralda mágica menor
- 1 Producto 9
- 1 Aggramar, el Vengador
- 1 Conjurador de contratos
- 1 Sayge, adivino de la Luna Negra
- 1 Arco con estrellas
- 1 Rey de peluche

N'Zoth, el corruptor



Salud: 35

Pasivo: Maquinaciones oscuras: después de que juegas un esbirro con Estertor, activa su Estertor.

Poder de héroe: ¡Levántense de nuevo!: [2 de maná] invoca una copia 1/1 del último esbirro aliado con Estertor que hayas jugado.

Lista de mazos (35 cartas):

1 Invitado colmilludo
1 Llamado de la tumba
1 Zombi persistente
1 Hacerse el muerto
1 Descarga vil inestable
1 Fatalito
1 Profanar
1 Dulce abuelita
1 Acaparador de botín
1 Curador del museo
1 Lanzar huesos
1 Tumbas somera
1 Astroarúspice
1 Acechador aterraescama
1 Explosión sombría inestable
1 Ectoplasma devorador
1 Efecto dominó
1 Sable de necrio
1 Diablillo colgado
1 Trotaarrecifes
1 Muñeca vudú
1 Acaparabalones
1 Barón Osahendido
1 Tauren infestado
1 Triturador pilotado
1 Sospechoso terco
1 Mascota de la maestra

- 1 Vectus
- 1 Máquina de peluches
- 1 Matrona de aros
- 1 Tonque de la Luna Negra
- 1 Señora del terror potenciada
- 1 Reina miserable
- 1 Estatua de obsidiana
- 1 General petronato

Brann Barbabronce



Salud: 35

Pasivo: Silla de Brann: después de que juegas un esbirro con Grito de batalla, se transforma en una Bestia aleatoria del mismo costo.

Poder de héroe: Latigazo: [1 de maná] tu próximo Grito de batalla se activa dos veces.

Lista de mazos (45 cartas):

- 1 Gato callejero
- 1 Invocación llameante
- 1 Ganadora misteriosa
- 1 Abrumar

1 Descarga saltarina
1 Embate
1 Rastreo
1 Rastreadora de abalorios
1 Martillo de subasta
1 Tajobuche chisporroteante
1 Ingeniero del subterráneo
1 Rata del MAL
1 Informante de Callesucia
1 Guía del laberinto
1 Ingeniera novicia
1 Lienzosaurio pintado
1 Arbustadora
1 Ceramancia
1 Papagayo luminoso
1 Oteadora de torre de vigía
1 Bosque de cuento de hadas
1 Armonicista solista
1 Aprendiz kóbold
1 Rondacloacas
1 Rastreador suturado
1 Custodio de suciedad
1 Fénix penacho en llamas
1 Bribón traqueteante
1 Estafador de tres mechas
1 Brigada de explosivos
1 Ladrón de ganado

- 1 Din-a-mático
- 1 Excampeón
- 1 Loatheb
- 1 Cazadora elfa de la noche
- 1 Invocadora abisal
- 1 Cliente engreído
- 1 Lord Godfrey
- 1 Reina del pantano Hagatha
- 1 Alamuerte, aspecto de locura
- 1 Gigaleta
- 1 Jepetto Jugarreta
- 1 Murozond el Infinito
- 1 Aparición de la marea
- 1 Alexstrasza, la Protectora

Guff Tótem de Runa



Salud: 35

Pasivo: Poderío del colmillo: después de que tu héroe obtiene Ataque, obtiene la misma cantidad en Armadura.

Poder de héroe: Frenesí salvaje: [1 de maná] +1 de Ataque en este turno. Se puede usar dos veces por turno.

Lista de mazos (40 cartas):

- 1 Forma acuática
- 1 Lanzarse
- 1 Demoniobatalla
- 1 Corazón ardiente
- 1 Abundancia y hambruna
- 1 Bandera pirata
- 1 Jaspe mágico menor
- 1 Protege la cubierta
- 1 Marioneta de Ofidiano
- 1 Refuerzos tóxicos
- 1 Vanguardia veterana
- 1 Cocinero corrupto
- 1 Pabellón de combate a muerte
- 1 Tiradora certera de fuego vil
- 1 Ópalo mágico menor
- 1 Panthara consumemaná
- 1 Ataque múltiple
- 1 Ángel de papiroflexia
- 1 Arañazo
- 1 Ataque salvaje
- 1 Armera piel de piedra
- 1 Mimbregarra
- 1 Cañonero Defias
- 1 Puñogancho-3000
- 1 Acorazado
- 1 Observadora precisa

- 1 Puño pez globo
- 1 Enjambrista silítido
- 1 Azote de dragones
- 1 Tiburón guja
- 1 Riff letal
- 1 Pantera del parque
- 1 Elemental de arte con arena
- 1 Combatiente salvaje
- 1 Escupechispas
- 1 Que corra la voz
- 1 Capitán Galvangar
- 1 Khaz'goroth
- 1 Confesora Cabelloclaro
- 1 Gigante de escarcha

Arfus



Salud: 35

Pasivo: Desentierra

Desentierra: Escarcha: después de jugar una carta de Runa de Escarcha, Excava. Cambia a Profano. Los tesoros legendarios son aleatorios.

Desentierra: Profano: después de jugar una carta de Runa Profana, Excava. Cambia a Sangre. Los tesoros legendarios son aleatorios.

Desentierra: Sangre: después de jugar una carta de Runa de Sangre, Excava. Cambia a Escarcha. Los tesoros legendarios son aleatorios.

Poder de héroe: Un hueso para el perro: [1 de maná] consume hasta 3 Cadáveres. Reduce el costo de una carta en tu mano en (1) por cada uno.

Lista de mazos (35 cartas):

1 Regalo de Arthas

1 Recolector de cuerpos

1 Partehuesos

1 Puñado de Cadáveres

1 Golpe en el corazón

1 Geist excavahuesos

1 Descongelar

1 Golpe de escarcha

1 Presagista invernal

1 Hematurgo

1 Víctimas de minería

1 Sepulturera necrótica

1 Asolar

1 Pila de huesos

1 Golpe de peste

1 Hilos de desesperación

1 Gusano de sangre sañoso

1 Colmiplaga

1 Rotación de cultivos

1 El ascenso de los muertos

- 1 Cultista metalera
- 1 Explosión aullante
- 1 Picadora de carne
- 1 Costurera arcoíris
- 1 Rompealmas
- 1 Golpe letal
- 1 Ma y Pa
- 1 Triturador de cuarcita
- 1 Thassarian
- 1 Buey angustiado
- 1 Remendejo
- 1 El Primus
- 1 Gigante cosido
- 1 Explosión necrótica climática
- 1 Reska, encargada del foso