

Oto lista przedstawiająca każdego z Bohaterów Świstomiga na początku sezonu Przeplatanki w czerwcu. Wraz z upływem czasu mogą nastąpić pewne modyfikacje bohaterów, w tym także list talii. Aktualne efekty bohaterów oraz ich talie można sprawdzić także w grze, na przestrzeni trwania sezonów Przeplatanki.

Illidan Burzogniewny



Zdrowie: 40

Działanie pasywne: Spaczenie do szpiku kości – Gdy przyjazna postać zaatakuje, zmniejsz koszt zaklęcia Spaczenia w twojej ręce o (1).

Moc specjalna: Demoniczna mściwość – [1 kryształ many] +1 do ataku i Kradzież życia w tej turze.

Talia (40 kart):

2x Bezczeszcząca nagrobki

2x Odrobina chaosu

2x Uderzenie chaosu

2x Suchołusk zastępca

2x Salwa spaczenia

2x Fanatyk skamielin

2x Wielocios

2x Szybki Kilof

2x Skoordynowany atak

2x Uczennica Argusa

2x Herold chaosu
2x Symbol czasu
1 Luna Gwiazdowidząca
1 Arcymag Vargoth
2x Demoniczny szturm
2x Szybka seria
1 Metamorfoza
1 Jotun, Wcielenie Nieskończoności
1 Królowa Aszara
2x Zasianie chaosu
2x Plaga chochlików
2x Gwiazdy jednego wieczoru
1 Jace, Tkacz Mroku

Al'Akir, Władca Wichrów



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Przywołanie żywiołaków – Gdy zagrasz legendarnego Żywiołaka, wezwij potęgę żywiołu.

Moc specjalna: NA MÓJ ROZKAZ! – [1 kryształ many] Daj stronnikowi Boską tarczę oraz Prowokację.

Talia (35 kart):

Przywołanie żywiołów

Pociski degradujące

Sprzymierzone żywiołaki

Świetlik

Gejzer płomieni

Żarliwy żywiołak

Syntetyzacja

Zawodzący opar

Wodarchiwista

Żywiołowa reakcja

Mroczny nimbostratus

Żywiołak pustyni

Gradotłuk

W świetle reflektorów

Wierny towarzysz

Furiat suszy

Lodopłetwy kłusacz

Wiroczerw

Burza z piorunami

Wagonikowy jeźdźca

Wulkan z proszku do pieczenia

Rozczłonkowany żywiołak

Al'ar

Liliowy czyhacz

Mes'Adune Roztrzaskana

Splugawiony żywiolak

Woskoskrzydły

Róg Władcy Wichrów

Baron Geddon

Kalimos, Pierwotny Władca

Sjamat

Skarr, Kataklyzm

Terrazana

Al'Akir, Władca Wichrów

Ragnaros Władca Ognia

Arcyzłoczyńca Rafaam



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: PATRZ! Moje rzeczy! – Twoje legendarne karty kosztują (1) mniej.

Moc specjalna: Moje! – [1 kryształ many] Odkryj zaklęcie z klasy przeciwnika kosztujące (3) lub mniej.

Talia (35 kart):

1 Ivus, Władca Lasu

1 Sir Płetwin, Morski Przewodnik

1 Kula wiedzy

1 Astalor Krwawoprzysięzca

1 Mag krwi Thalnos

1 Flintazar Laworąsia

1 Arcydruoid Naralex

1 Brann Miedziobrody

1 Jasnoskrzydła

1 Lotmistrz Dungar

1 Mankrik

1 C14CH-C14CH

1 Mistrz Ostrzy Okani

1 Korrak Krwiożądny

1 Maiev Pieśń Cienia

1 Kręcibasik, Inżynier Dźwięku

1 Imperator Thaurissan

1 Ohydziarz

1 Lunokiet

1 Nadrzędca Runthak

1 Zilliax

1 Kairn Krwawe Kopyto

1 Gnomelia, Pilotka O.P.O.R.

1 Sylwana Bieżywiatr

1 Doktor Huk

1 Lor'themar Theron

1 Mutanus Pożeracz

1 Sjamat

1 Goliat, Opus Magnum Szmondaka

1 Zabawkarz Dzepetto

1 Ozumat

1 Alexstraza Życiodajna

1 Uwolniony Yogg-Saron

1 Neptulon, łowca Fal

1 Onyxia, Postrach Raidów

Leeroy Jenkins



Zdrowie: 40

Działanie pasywne: Do dzieła! – Karty obu graczy kosztują (1) mniej.

Moc specjalna: Pochopne posiłki – [0 kryształów many] Następny stronnik, którego zagrasz w tej turze, kosztuje zdrowie zamiast many.

Talia (35 kart):

1 Dar mądrości

1 Pierwszy dzień szkoły

1 Rycerz namaszczenia

1 Krwawa żołnierka

1 Protektor Argentu
1 Liadrin, Krwawa Matriarchini
1 Knujący kucharz
1 Za Quel'Thalas!
1 Ręka A'dala
1 Rozpędzony srebrzystoskrzydły
1 Hydrołożka
1 Nożownik
1 Manożercza pantara
1 Bić na alarm!
1 Dyniątko
1 Akolita bólu
1 Rozjemca Aldorów
1 Chorąży Przymierza
1 Katedra pokutników
1 Konsekracja
1 Dyskomłot
1 Boska łaska
1 Funkopłetw
1 Honorowa tarczowniczką
1 Młot Gniewu
1 Strażniczka Uldamanu
1 Szkło Wykrwawiające
1 Duma Salheta
1 Luna Gwiazdowidząca
1 Zapalona czytelniczka
1 Dowódca Wojennej Pieśni

1 Żarobuch Palibrody

1 Pradawny strażnik

1 Aura krzyżowca

1 Siła strażniczki

Kael'thas Stońcobieżca



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Bak spaczenia – Karty, których nie było w twojej talii na początku gry, kosztują (1) mniej.

Moc specjalna: Niestabilna magia – [Działanie pasywne] Na początku twojej tury otrzymujesz zaklęcie, które możesz zagrać. Odrzuć je na koniec tury.

Talia (45 kart):

1 Tajemny żmij

1 Bełkocząca księga

1 Ewokacja

1 Świetlik

1 Pierwszy dzień szkoty

1 Pierwszy płomień

1 Handlarz urnami

1 Nauka smoczego języka

1 Magiczna sztuczka
1 Syntetyzacja
1 Sesja treningowa
1 Niestabilny pocisk spaczenia
1 Purpurowy czaropiór
1 Złodziejka różdżek
1 Szczelina astralna
1 Mroczny handlarz
1 Suchołusk zastępca
1 Przeterminowana handlarka
1 Flintazar Laworąsia
1 Cyklon many
1 Pierwotny glif
1 Pryzmatyczny żywiołak
1 Dowódca na baranie
1 Runiczna kula
1 Tyci Rycerz Zła
1 Niestabilny portal
1 Wytwórczyni różdżek
1 Zaganiaczka piskląt
1 Rozdzielacz mocy
1 Mroczne niebo
1 Instruktorka Fireheart
1 Kruczy postaniec
1 Zaklinacz kruków
1 Nieokrzesany dziki troll
1 Problematiczny wagonik

- 1 Poępnoskalny strażnik
- 1 Manipulator energii
- 1 Nauczyciel szkółki
- 1 Fala uderzeniowa
- 1 Kobaltowa czarotuska
- 1 Pomiot Śmiercioskrzydłego
- 1 Maruut Pętacz Kamieni
- 1 Czo'gal
- 1 Magiczny olbrzym
- 1 Wielki Magister Rommath

C'Thun



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Wcielenie nieuchronności – Zaczynasz grę z C'Thunem w twojej ręce. Gdy zginie dwóch przyjaznych stronników, daj twojemu C'Thunowi +1/+1.

Moc specjalna: C'THUN! C'THUUN! – [1 kryształ many] Odkryj wyznawcę C'Thuna.

Talia (30 kart):

- 1 Kaktusowy konstrukt
- 1 Pożerający chaos

1 Leśne sadzonki
1 Grymuar poświęcenia
1 Niemrawa zombie
1 Plaga płomieni
1 Książka-rozkładanka
1 Wstrętny ładunek
1 Strażniczki Ścieżki Snów
1 Upiorny pajęczak
1 Zabójcze górnictwo
1 Miotaczka drzewców
1 Kolcorośli wartownicy
1 PSZCZOŁY!!!
1 Radny z Mrocznych Włości
1 Psiarnia Mroźnych Wilków
1 Szef chochlików
1 Siew grzechu
1 Zamaszysty cios
1 Rozdroże
1 Klaxxi Tkacz Bursztynu
1 Murlokula
1 Płetwiaści przyjaciele
1 Rój błyskomuch
1 Rój świetlików
1 Guślarka Zmierzchu
1 Prastara tarczowniczką
1 Próba ognia
1 Bliźniaczy Cesarz Vek'lor

Nozdormu



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Najwyższy czas – Zaczynasz z dodatkowym kryształem many. Masz tylko 30 sekund na rozegranie twojej tury.

Moc specjalna: Smoczy lot – [2 kryształy many] Dobierz smoka. Kosztuje (1) mniej.

Talia (45 kart):

1 Tajemne zionięcie

1 Kapłanka Łusek

1 Ród Brązowych Smoków

1 Zapakowane pisklę

1 Piaszczyste zionięcie

1 Pisklę Zmierzchu

1 Czempionka Alexstry

1 Zionięcie snów

1 Żrące zionięcie

1 Wartowniczką Smoczych Paszcz

1 Znachorka z Ognistych Drzew

1 Wymierzenie sprawiedliwości

1 Zionięcie Otchłani
1 Historyczka Otchłariona
1 Czerwonotuska poskramiaczka
1 Pluskoczące pisklę
1 Smoczy agent
1 Bursztynowe pisklę
1 Zionięcie Nieskończonego
1 Konsekracja
1 Smoczy jeździec Talrita
1 Młot Światłodzierzcy
1 Elektryczne zionięcie
1 Strażnik czasu
1 Pustynna matrona
1 Płomień zmierzchu
1 Wystannik przyszłości
1 Gorejące zionięcie
1 Plugawiciel
1 Chronołamacz
1 Oszały otchłanioskrzydły
1 Mikstura smoczego ognia
1 Malygos, Aspekt Magii
1 Nadzorca Onyxii
1 Rozrywacz eonów
1 Woskowe zionięcie
1 Nithog
1 Anachronos
1 Murozond, Złodziej Czasu

1 Śmiercioskrzydły, Szalony Aspekt

1 Murozond Nieskończony

1 Alexstraza Życiodajna

1 Fai, Zachodzące Stońce

1 Ysera, Śniąca

1 Onyxia, Postrach Rajdów

Król Lisz



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Kolekcjoner zwłok – Gdy poświęcisz Trupa, przyzwij Ożywiony szkielet ze statystykami równymi liczbie poświęconych Trupów.

Moc specjalna: Bezlitosny ghul – [2 kryształy many] Przyzwij Zombie 1/1 z Odrodzeniem i Szarżą. Ginie na koniec tury.

Talia (40 kart):

2x Handlarz dłońią

2x Łowca zwłok

2x Sberta trupów

2x Uderzenie w serce

2x Niemrawa zombie

2x Zarażone zboże

2x Runy ciemności
2x Upiorny pajęczak
2x Zabójcze górnictwo
2x Akolitka śmierci
2x Trupia Farma
2x Plonozmian
2x Panegirysta
2x Trupi czempion
2x Śmiercionośna ymirjar
2x Obrzydliwa potworność
1 Zarządzający błotołaz
2x Strażnicy grobowca
2x Trupia panna młoda
2x Zszyty olbrzym
1 Plaga

Xyrella



Zdrowie: 30

Działanie pasywne: Oczyszczenie odłamka – Twoje maksymalne zdrowie wynosi 60. Osiągnij je, aby wygrać grę. obrażenia zadane wrogiemu bohaterowi leczą twojego bohatera.

Moc specjalna: Iskra światła – [1 kryształ many] Przywróć 2 pkt. zdrowia. Manomania (8): Zamiast tego przywróć 4 pkt. zdrowia.

Talia (35 kart):

1 Kaptanka An'she

1 Zagłuszenie

1 Pani Mikstur

1 Muśnięta cieniem kvaldirka

1 Odłamek Naaru

1 Światłość! Parzy!

1 Astalor Krwawoprzysięzca

1 Auchenajskie widmo

1 Podatek miejski

1 Rozpędzony srebrzystoskrzydły

1 Ukryty klejnot

1 Serena Krwawopióra

1 Życzliwy bankier

1 Odwodnienie

1 Pochłaniająca zaraza

1 Nawiedzający koszmar

1 Rozbłysk świętości

1 Żarobuch Palibrody

1 Kościany niszczyciel

1 Bijcie się o mnie!

1 Histeria

1 Skoczek z kości stoniowej

1 Nauczyciel szkółki

1 Xyrella

- 1 Kryształowy jeleni
- 1 Zbiorowa histeria
- 1 Raza Spętany
- 1 Taureński nosiwoda
- 1 Harmonijny pop
- 1 Obrońca grobowca
- 1 Olśniewający żywiołak
- 1 Aman'Thul
- 1 Behemot z Czarnej Wody
- 1 Zainfekowany berserker
- 1 Zwierciadło duszy

Kaprawe Oczko



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Cel-pal! – Gdy przyzwiesz Pirata, zadaj 1 pkt. obrażeń losowemu wrogowi.

Moc specjalna: Terraz ja tu dowodzę! – [3 kryształy many] Dobierz Pirata. Koszt zmniejsza się o (1), gdy zagrasz Pirata.

Talia (35 kart):

1 Cios w plecy

1 Szabla z Czarnej Wody
1 Szabrownik Mglistych Żagli
1 Wykopanie skarbu
1 Egzekucja
1 Na ryby!
1 Trupi korsarz
1 Kaprawe Oczko
1 Niech ich kule biją!
1 Podniebny grabieżca
1 Łomotrzyk
1 Amalgamacja z głębin
1 Grabieżca Krwawych Żagli
1 Wypatroszenie
1 Wachlarz ostrzy
1 Szabrownik Mglistych Żagli
1 Portowa szelma
1 Kowal obsydianu
1 Rozbójniczka desantowa
1 Postrzępione kościane ostrza
1 Zabawkowy statek
1 Kotwica
1 Rabatowy bukanier
1 Oko z bocianiego gniazda
1 Artylerzysta Nieskornych
1 Nadymiarz
1 Podniebna tajba
1 Miecznik

- 1 Edwin, Herszt Nieskornych
- 1 Łowczyni smoczych skarbów
- 1 Połykacz mieczy
- 1 Korsarz topielec
- 1 Salwa burtowa
- 1 Pan Grzmot
- 1 Admirał piratów Stalowy Kieł

Sir Płetwin Mrrgglton



Zdrowie: 40

Działanie pasywne: Łuski Sprawiedliwości – Twoje Murloki mają Zryw.

Moc specjalna: W przestworza! – [1 kryształ many] Dobierz Murloka.

Talia (35 kart):

- 1 Adaptacja
- 1 Rytuał balsamowania
- 1 Kumoter Burych Łusek
- 1 Wyrocznia Burych Łusek
- 1 Uwięziony słońcoskrzel
- 1 Murlok podrostek

1 Poskramiacz fal
1 Murmia
1 Sir Płetwin, Morski Przewodnik
1 Sadržawkowy zbieracz
1 Trutkoplętw
1 Zjednoczenie murloków
1 Amalgamacja z głębin
1 Młotek Aukcyjny
1 Ręka A'dala
1 Hydrołożka
1 Najemnik z Oazy Bujności
1 Murgur Murbulg
1 Pierwoplętw czatownik
1 łowca z Wodnoskalców
1 Wódz z Południowego Wybrzeża
1 Rybołów z Podbrzusza
1 Pustkoskrzel
1 Podłoplętwy krwiopijca
1 Błazenek
1 Prorok Światłozimnych
1 Konsekracja
1 Kuk Ciastek
1 Dowódca murloków
1 Płetwa nie do zdarcia
1 Wędką Podświatła
1 łagodny megazaur
1 Murlok rycerz

1 Zgnitotusk

1 Murloki nie płaczą

Król Kruszor



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Królewski dekret – Gdy rzucisz zaklęcie, zmniejsz koszt Bestii w twojej ręce o koszt tego zaklęcia.

Moc specjalna: Drapieżca alfa – [6 kryształów many] +8 do ataku w tej turze.

Talia (35 kart):

1 Rykoszet

1 Tropienie

1 Kolce jeżowca

1 Ranna ofiara

1 Małpia beczka

1 Rzut bolasem

1 Przyzwanie zwierza

1 Aport!

1 Bolesne ukąszenie

1 Szybkostrzelność

- 1 Oswojenie bestii (Ranga 1)
- 1 Zwierzęcy towarzysz
- 1 Zew władcy bestii
- 1 Potężna salwa
- 1 Ożywienie zwierza
- 1 Skorupostrzał
- 1 Zamaszysty cios
- 1 Spuścić psy!
- 1 Atak z flanki
- 1 Wymierzony strzał
- 1 Dred, Król Bagna
- 1 Amański niedźwiedź bojowy
- 1 Behemot z Czarnej Wody
- 1 Kolak
- 1 Druid Równin
- 1 Hydralodon
- 1 Król Pogosz
- 1 Zabawkozaurus
- 1 Skrzydlaty strażnik
- 1 Król Kruszor
- 1 Undasta
- 1 Podmorski tropiciel
- 1 Banjozaur
- 1 Tyrantus
- 1 Tygrysica Szirwala

Omu, Strażniczka Lasu



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Wybuchowy wzrost – Gdy przyzywasz Drzewca, Adaptuj go losowo.

Moc specjalna: Zew gaju – [1 kryształ many] Otrzymujesz Drzewca 2/2.

Talia:

1 Postać morską

1 Orzeźwienie

1 Przygotowanie

1 Leśne sadzonki

1 Znak Lotosu

1 Wstęp do nauk przyrodniczych

1 Wysiew

1 Jabłko z Wiedźmiego Lasu

1 Zaćmienie księżyca

1 Usterka

1 Znak pogardy

1 Przyczyny naturalne

1 Grzybowy los

1 Ogrodnictwo

1 Przerośnięte fasolowe pnącze

- 1 Siew grzechu
- 1 Dusza kniei
- 1 Banda spaczonych fai'dorei
- 1 Aeroponika
- 1 Drzewny mur
- 1 Diabelski pakt
- 1 Żywa mana
- 1 Błąd w produkcji
- 1 Odświeżająca woda źródłana
- 1 Wyciosane runy
- 1 Do mnie!
- 1 Nieskończony rój
- 1 Krąg bębnów
- 1 Rhok'delar
- 1 Kultywacja

Doktor Huk



Zdrowie: 45

Działanie pasywne: Huczny ostrzał – Gdy zginie przyjazny Mech, wtasuj Bombę do talii przeciwnika.

Moc specjalna: Hukinspiracja – [2 kryształy many] Przyzwij Hukobota 1/1. UWAGA: Hukoboty mogą huknąć.

Talia (40 kart):

1 Dron dekonstrukcyjny

1 Egzekucja

1 Migotron

1 Montaż Omega

1 Badacz rowów

1 Amalgamacja z głębin

1 Rzut bombą

1 Ze złomowiska

1 Mikromumia

1 Szlachetny minibot

1 Automat ochrony

1 Jadomat

1 Huczący ogień

1 Wyrocznia Światłozimnych

1 Gorylobot A-3

1 Mecharekin

1 Mimiron, Mózg Operacji

1 Elektrobuława

1 Badaczka dna

1 Podniebny szpon

1 C14CH-C14CH

1 4R4CHN@K@

1 Pajęcza bomba

1 Dźwiedziotron

1 Chichocząca zabawkarka

- 1 Topór konwojentki
- 1 Kręcibasik, Inżynier Dźwięku
- 1 Malańki niszczyciel światów
- 1 Bójka
- 1 Dynamitron
- 1 Fajerwerkobot
- 1 Zilliax
- 1 Ognisty behemot
- 1 Statek matka
- 1 V-07-TR-0N Prime
- 1 Huk, Mistrz Wybuchów
- 1 Hukmajster Flarek
- 1 Lewiatan
- 1 Gaia, Tectoniczka
- 1 Huk Wynalazca

Zul'jin



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Amańscy wojownicy – Gdy zagrasz Sekret, przyzwij Berserkera 2/2.

Moc specjalna: Spętanie – [2 kryształy many] Odkryj Sekret. Kosztuje (1) mniej.

Talia (40 kart):

- 1 Uzbrojona pałkarka
- 1 Pieśniarka w przebraniu
- 1 Powierniczka tajemnic
- 1 Magini artylerzystka
- 1 Przynęta i podmianka
- 1 Pudło z promocjami
- 1 Kocia sztuczka
- 1 Wybuchowa pułapka
- 1 Zamrażająca pułapka
- 1 Ukryte znaczenie
- 1 Hydrołożka
- 1 Lodowa pułapka
- 1 Szalony naukowiec
- 1 Lokaj Medivha
- 1 Tropiciele fazowy
- 1 Szybki strzał
- 1 Snajperstwo
- 1 Miecz poległych
- 1 Wędrowny potwór
- 1 NIEUMARŁE PSZCZOŁY!!!
- 1 Zamaskowana łowczyni
- 1 Dowódczyni Ryssa
- 1 Szemrany uczestnik
- 1 Minizoo
- 1 Filuterna oszustka

- 1 Gadatliwa barmanka
- 1 Halkias
- 1 Orion, Rządca Posiadłości
- 1 Profesor Przebrzyd
- 1 Zastawienie sidet
- 1 Smythe, Mistrz Artylerii
- 1 Szmaragdowy odłamek mocy
- 1 Produkt nr 9
- 1 Aggramar Mściciel
- 1 Przywoływacz porozumień
- 1 Mędrus, Lunomroczny Wieszcz
- 1 Gwiezdny łuk
- 1 Król Pluszor

N'Zoth, Skaziciel



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Mroczne machinacje – Gdy zagrasz stronnika z Agonią, aktywuj jego Agonię.

Moc specjalna: Powstańcie jeszcze raz! – [2 kryształy many] Przyzwij kopię 1/1 ostatniego zagrane go przez ciebie stronnika z Agonią.

Talia (35 kart):

1 Gackowaty gość
1 Grobowe przywołanie
1 Niemrawa zombie
1 Udawanie trupa
1 Niestabilny pocisk spaczenia
1 Śmierciobot
1 Zbezczeszczenie
1 Miła babunia
1 Zbieracz łupów
1 Kustosz muzeum
1 Rzut kośćmi
1 Płytki grób
1 Gwiazdowidzka
1 Grozołuski tropiciel
1 Niestabilny wybuch cienia
1 Pożerająca ekto plazma
1 Efekt domina
1 Ostrze z nekrium
1 Ujeżdżający chochlik
1 Rałowy wędrowiec
1 Laleczka voodoo
1 Zdziczały futbolista
1 Baron Zerwikrusz
1 Zainfekowany tauren
1 Załogowy szatkownik
1 Uparty podejrzany
1 Pieszczoch nauczyciela

- 1 Vectus
- 1 Automat z nagrodami
- 1 Dzierżycielka obręczy
- 1 Lunomroczny czotgik
- 1 Upiorna nadwładczyni
- 1 Przebrzydła królowa
- 1 Obsydianowy posąg
- 1 Generał Kamiennych

Brann Miedziobrody



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Siodło Branna – Gdy zagrasz stronnika z Okrzykiem bojowym, przemień go w losową Bestię o tym samym koszcie.

Moc specjalna: Strzał z biczka – [1 kryształ many] Twój następny Okrzyk bojowy aktywuje się dwa razy.

Talia (45 kart):

- 1 Dachowiec
- 1 Płomienna inwokacja
- 1 Zdobywczyni niespodzianki
- 1 Osaczenie

1 Raziskoczek
1 Łomot
1 Tropienie
1 Poszukiwaczka świecidełek
1 Młotek Aukcyjny
1 Iskrzący brzytwoszczęk
1 Monter głębinowy
1 Szczur linowy Ligi Z.Ł.A.
1 Szpicel z Posępnego Zaułka
1 Przewodnik po labiryncie
1 Młodsza inżynier
1 Malowidłozaur
1 Miotaczka drzewców
1 Woskomancja
1 Przebiegła papuga
1 Oko z bocianiego gniazda
1 Baśniowy Las
1 Solista harmonijkowy
1 Koboldzia uczennica
1 Szperacz kanałowy
1 Zszyty łowca
1 Opiekun moczarów
1 Feniks z Ognistej Smugi
1 Grzechoczący hultaj
1 Woskowy wicherzyciel
1 Bombowa ekipa
1 Zaganiacz bydła

- 1 Dynamitron
- 1 Stary miszcz
- 1 Ohydziarz
- 1 Łowczydni nocnych elfów
- 1 Przywoływaczka gehennali
- 1 Uprzywilejowany klient
- 1 Lord Godfryd
- 1 Złagata, Królowa Bagien
- 1 Śmiercioskrzydły, Szalony Aspekt
- 1 Gigapętw
- 1 Zabawkarz Dżepetto
- 1 Murozond Nieskończony
- 1 Zjawa fal
- 1 Alexstraza Życiodajna

Guf Runiczny Totem



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Siła kłów – Gdy twój bohater otrzymuje atak, otrzymuje tyle samo pancerza.

Moc specjalna: Dziki szat – [1 kryształ many] +1 do ataku w tej turze. Można użyć dwa razy na turę.

Talia (40 kart):

1 Postać morską

1 Sus

1 Biesun bojowy

1 Gorejące serce

1 Nasyceni i wygłodzeni

1 Trupi korsarz

1 Jaspisowy odłamek mocy

1 Zabezpieczenie pokładu

1 Szmaciany ślizgodzid

1 Toksyczne wsparcie

1 Zahartowany strażnik

1 Knujący kucharz

1 Namiotowe mordobicie

1 Łuczniczka spaczognia

1 Opalowy odłamek mocy

1 Manożercza pantara

1 Wielocios

1 Papierowa anielica

1 Zmiecenie

1 Dzika napastniczka

1 Kamiennoskóra zbrojmistrzyni

1 Wiklinotak

1 Artylerzysta Nieskornych

1 Pięściohak-3000

1 Pancernik

1 Bystrooka obserwatorka

- 1 Nadymiarz
- 1 Rojnik silitidów
- 1 Zguba smoków
- 1 Glewiorekin
- 1 Żywcem nas nie wezmą!
- 1 Parkowa pantera
- 1 Piaskowy rzeźbotak
- 1 Zdziczały dzikun
- 1 Gromopluj
- 1 Rozpuszczanie wici
- 1 Kapitan Galwanger
- 1 Khaz'goroth
- 1 Spowiedniczka Szarowłosa
- 1 Lodowy olbrzym

Król Liź



Zdrowie: 35

Działanie pasywne: Wykopanie

Wykopany skarb: Lód – Gdy zagrasz kartę z Runą Lodu, Wykop kartę. Zamień na Przekleństwo. Legendarne skarby są losowe.

Wykopany skarb: Przekleństwo – Gdy zagrasz kartę z Runą Przekleństwa, Wykop kartę. Zamień na Krew. Legendarne skarby są losowe.

Wykopany skarb: Krew – Gdy zagrasz kartę z Runą Krwi, Wykop kartę. Zamień na Lód. Legendarne skarby są losowe.

Moc specjalna: Kość dla psa – [1 kryształ many] Poświęć do 3 Trupów. Za każdego zmniejsz koszt losowej karty w twojej ręce o (1).

Talia (35 kart):

1 Dar Arthasa

1 łowca zwłok

1 Kościany Kruszyciel

1 Sterta trupów

1 Uderzenie w serce

1 Fantom kopidół

1 Rozmrożenie

1 Uderzenie lodu

1 Heroldka zimy

1 Krwiozdrowicielka

1 Zabójcze górnictwo

1 Nekrotyczna grabarka

1 Unicestwienie

1 Kupa kości

1 Uderzenie zarazy

1 Nici rozpaczy

1 Zajadły czerw krwi

1 Kieł Plagi

1 Plonozmian

1 Cmentarna rozróżba

- 1 Hardkorowa kultystka
- 1 Skowyczący wybuch
- 1 Mięsołamacz
- 1 Tęczowa szwaczka
- 1 Łamacz dusz
- 1 Uderzenie śmierci
- 1 Łapa i Paszcza
- 1 Kwarcowy miażdżyciel
- 1 Tasarian
- 1 Umęczony wół
- 1 Łacior
- 1 Primus
- 1 Zszyty olbrzym
- 1 Kulminacyjna Eksplozja Nekrotyczna
- 1 Reska, Postrach Otchłani