

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА: ПЛАТФОРМА LEAGUE PICKS

ОБЗОР. Платформа League Picks («Платформа») будет состоять из нескольких соревнований (по отдельности именуются «Соревнование»), соответствующих различным Матчам лиги Overwatch (по отдельности именуются «Матч», совместно — «Матчи»), которые будут проводиться с 16:00 по Тихоокеанскому стандартному времени 25 июля 2019 г. по 23:59 по Тихоокеанскому стандартному времени 30 сентября 2019 г. («Период участия») и будут состоять из многочисленных вопросов, связанных с Матчами и индивидуальными полями боя в рамках Матчей («Поля боя»), результатом которых будет прохождение состязаний, организованных на Платформе («Состязания»). Соревнование будет включать определенное число вопросов для каждого Матча, которые будут переданы на Платформу в период, начинающийся примерно за 1 час до начала каждого Матча и завершающийся началом Матча, в случае с общими вопросами; и в период, начинающийся за 1 час до начала каждого Поля боя и заканчивающийся через 2 минуты после начала соответствующего Поля боя, в случае с вопросами по Полю боя, как указано на Платформе для каждого Матча. Время на Платформе всегда указывается по Тихоокеанскому поясному времени (Pacific Time) (далее именуется «РТ»).

для участия в Соревновании на Платформе не требуются никакие покупки или платежи. Покупка не повысит ваши шансы на победу. Вы не будете соответствовать требованиям для участия в Соревновании на Платформе, если не являетесь резидентом одной из стран, указанных в разделе 3.

Участвуя, вы признаете обязательность исполнения настоящих официальных правил, и вам следует внимательно прочитать настоящие официальные правила. Настоящие правила состоят из части А (применяется ко всем участникам), части В (применяется только к участникам, являющимся резидентами США) и части С (применяется ко всем участникам, не являющимся резидентами США).

Оговорка в отношении бета-версии: на данный момент платформа находится на этапе бета-версии и может содержать дефекты. Основная цель этой бета-версии — получить обратную связь по производительности и обнаружить дефекты. Настоящими правилами вам рекомендуется соблюдать осторожность и ни в коем случае не полагаться на правильное функционирование или качество работы платформы. Настоящая бета-версия предоставляется на условиях «как есть»; спонсоры и их аффилированные лица настоящим отказываются от каких бы то ни было гарантий (явных или подразумеваемых) включая, помимо прочего, любые подразумеваемые гарантии пригодности для продажи или иной конкретной цели. Не ограничивая вышеизложенное, спонсоры явным образом отказываются от каких-либо гарантий того, что платформа будет соответствовать вашим ожиданиям или что она будет работать без перебоев и ошибок. Помимо вышеизложенного, спонсоры не дают никаких гарантий и не делают никаких заявлений в отношении доступности платформы и оставляют за собой право вносить в платформу изменения и прекращать ее работу на собственное усмотрение без уведомления, в том числе, например, останавливать работу платформы по экономическим причинам ввиду сокращения числа пользователей платформы со временем.

Часть А. Условия, применимые ко всем участникам

1. Совместные спонсоры. Совместными спонсорами (или организаторами) Платформы и Соревнования являются (совместно именуются «Спонсоры»):

The Overwatch League, LLC, One Blizzard Way, Irvine, CA/Калифорния 92618 (в отношении США и Канады)
The Overwatch League, B.V., Stroombaan 16, 1181 VX, Amstelveen, Netherlands/Нидерланды (в отношении всех стран, соответствующих требованиям, за пределами США и Канады)

2. СООТВЕТСТВИЕ ТРЕБОВАНИЯМ. Платформа и Соревнование открыты и предлагаются легальным резидентам следующих стран: Аргентина, Канада (за исключением Квебека), Чили, Дания, Франция, Германия, Новая Зеландия, Норвегия, Саудовская Аравия, Южная Корея, Испания, Швеция, Швейцария, Великобритания и США. Для Аргентины Платформу следует рассматривать как временные правила для предоставления преимуществ (Жетонов лиги) надлежащим образом зарегистрированным игрокам в соответствии с настоящими Правилами. Во избежание сомнений: если вы принимаете участие из страны, которой нет в приведенном выше списке стран, соответствующих требованиям, то вы играете просто для удовольствия и не будете соответствовать требованиям для участия в Соревновании или для получения Жетонов лиги.

Чтобы соответствовать требованиям для использования Платформы и участвовать в Соревновании, вы должны иметь не имеющую нарушений учетную запись (1) Blizzard Entertainment и (2) Twitch, в каждом из случаев в соответствии со всеми применимыми условиями и положениями, и вам также должно быть не менее 13 лет на момент участия. Если вы являетесь несовершеннолетним лицом (согласно определению в вашей стране/юрисдикции проживания), то вы должны получить разрешение от одного из ваших родителей или опекуна на участие в Соревновании или использование Платформы. Платформа и Соревнование не имеют юридической силы в случаях, когда они запрещены или ограничены законом. По завершении каждого Соревнования канадские участники должны проходить тест на соответствие требованиям, доступный по ссылке <https://overwatchleague.com/eligibility-test>, прежде чем они будут соответствовать требованиям для запроса Жетонов лиги. Спонсоры оставляют за собой право проводить дополнительное тестирование навыков на собственное усмотрение. Следующие лица не соответствуют требованиям для использования Платформы или участия в Соревновании: сотрудники, должностные лица и директора Спонсоров и их материнских, аффилированных и дочерних компаний, а также их рекламных, маркетинговых или промоутерских компаний, поставщиков призов, веб-мастеров и веб-поставщиков, снабженцев, поставщиков и партнеров по производству/дистрибуции, а также все их соответствующие должностные лица, директора, сотрудники, представители и агенты (совместно со Спонсорами именуются «Промоутерские компании»), а также их иждивенцы, ближайшие родственники (супруг(а) и родитель, ребенок, сестра или брат с соответствующим супругом(ой), независимо от их места проживания) и/или совместно проживающие лица, независимо от наличия между ними родства.

Принимая участие, участники соглашаются с настоящими Официальными правилами и решениями Спонсоров, которые являются окончательными и обязательными во всех вопросах, относящихся к Платформе и к связанным с ней Соревнованиям, если только это не оспорено в соответствии с разделами 15–18 (в применимых случаях).

3. КАК СТАТЬ УЧАСТНИКОМ. Чтобы соответствовать требованиям для использования Платформы, участвовать в Соревновании и получать Жетоны лиги (если присуждены), участники должны выполнить следующие шаги:

1. Иметь действующую учетную запись (1) Blizzard Entertainment и (2) Twitch в соответствии со всеми применимыми условиями и положениями. Учетные записи Twitch являются бесплатными, и их можно получить на странице <https://www.twitch.tv/>. Учетные записи Blizzard являются бесплатными, и их можно получить на странице <https://us.battle.net/login/en/>.
2. Соблюсти все критерии Соответствия требованиям, указанные в настоящих Правилах.
3. Подключиться к Интернету и перейти на сайт (i) www.overwatchleague.com или (ii) Twitch.tv.
4. Выполнить вход со своей учетной записью Blizzard Battle.net. Участники с учетными записями Twitch.tv должны (1) связать свои учетные записи Twitch со своими учетными записями Battle.net и (2) активировать расширение League Picks, щелкнув оранжевый логотип внизу по центру видеопроигрывателя. Инструкции по связыванию учетных записей можно найти [здесь](#).
5. Правильно давать ответы на вопросы/прогнозировать в одном или нескольких Матчах на Платформе в соответствующее время в Период участия.

6. Перейти на вкладку «Challenges» (Состязания) и нажать «Claim My Prize» (Запросить мой приз). Обратите внимание, что если вы не сделаете этого во время Матча, вы сможете сделать это в любое время, перейдя по URL-адресу <https://live.overwatchleague.com>. Для ясности: вам не будут предоставлены Жетоны лиги, если вы не будете соответствовать требованиям, включая вашу страну проживания.
7. Пройдите одно или несколько Состязаний (описаны ниже в разделе 4) в течение Периода участия.

Вышеизложенные условия участия являются «Исходными условиями». Все участники, которые выполнили Исходные условия, в том числе прошли одно или несколько Состязаний и щелкнули «Claim My Prize» (Запросить мой приз), получат Жетоны лиги, применимые к Состязанию, которое они прошли, о чем подробнее описано ниже.

В течение Периода участия будет проведено приблизительно 100 (сто) Матчей (полный график см. на странице графика веб-сайта Overwatch League [здесь](#)), при этом потребуется ответить не менее чем на 5 (пять) вопросов в каждом Матче для прохождения всех Заданий.

Соревнования, Матчи, Периоды участия, Время начала Периода участия, Время завершения Периода участия и настоящие Официальные правила могут быть изменены на усмотрение Спонсоров. Изменения, внесенные в настоящие Официальные правила, будут опубликованы на веб-сайте overwatchleague.com.

Вы можете подать только 1 (одну) Заявку на участие для каждого Соревнования, если иное не указано на Информационных страницах Соревнования. В случае получения многочисленных Заявок на участие от одного лица сверх этого лимита все такие дополнительные Заявки на участие будут аннулированы. Любая попытка любого лица на участие свыше указанного числа раз с использованием нескольких учетных записей или иных методов, включая, помимо прочего, скриптов, макросов или любых других автоматизированных и прочих средств, которые нарушают запланированную работу Промоакции, приведет к аннулированию всех участий такого лица, и такое лицо будет дисквалифицировано. В качестве официальных часов будет использоваться Компьютер Спонсора во всех делах, связанных со всеми Соревнованиями на Платформе. Заявки на участие, которые по какой-либо причине являются неполными, искаженными, поврежденными или неразборчивыми, в том числе, помимо прочего, вследствие перегрузки или неисправности сети либо компьютера, аннулируются и не принимаются. «Прием» Заявки на участие происходит в тот момент, когда серверы Спонсоров записывают регистрационную информацию участника и его Заявку на участие во время соответствующего Периода участия. Какие бы то ни было снимки экрана, распечатки и иные подразумеваемые «подтверждения» или «доказательства» заявки на участие или победы вместо процесса подтверждения Спонсоров не будут иметь обязательной силы ни при каких обстоятельствах. Подтверждение подачи (например, автоматический прием, снимки экрана, сообщения электронной почты и т. п.) не будет считаться подтверждением фактического получения Заявки на участие в целях настоящих Официальных правил. Заявка на участие является разрешением (кроме случаев, запрещенных законом) использовать имя, город, страну, образ, изображение и/или голос участника в целях рекламы, продвижения и распространения информации в любых СМИ, которые существуют сейчас или появятся в будущем, по всему миру без ограничения срока, без дополнительной компенсации, уведомления, разрешения или утверждения.

В случае подачи Заявки на участие через мобильное устройство, подключенное к Интернету, может взиматься плата за передачу данных. Подробные сведения о расценках и возможностях вы можете узнать у своего провайдера беспроводной связи.

Результаты Соревнований и Победители определяются на основании результатов, статистических данных, геймплея и/или результатов Матча(ей) на момент внесения Спонсорами финальных баллов в таблицу. Результаты Соревнований не будут меняться вследствие официальной корректировки, выполненной Overwatch League, однако Спонсоры оставляют за собой право вносить изменения на основании ошибок или нарушений в своих вычислениях или в передаче информации Спонсорам от третьих лиц. Спонсоры на

собственное усмотрение также могут вносить корректировки в случае несоблюдения настоящих Официальных правил. Спонсоры не обязаны задерживать присуждение каких-либо Жетонов лиги в ожидании корректировок, и Спонсоры оставляют за собой право переприсуждать Жетоны лиги в случае внесения корректировок. Участники согласны признавать юридически обязывающий характер всех таких поправок и сотрудничать со Спонсорами в их обоснованных действиях по присуждению Жетонов лиги. Решения Спонсоров являются окончательными и обязательными в отношении всех вопросов, связанных с Соревнованием на Платформе.

В тех случаях, когда Платформа предлагает или отображает «интерактивные» баллы, турнирные таблицы, результаты, статистику и другую информацию, связанную с Соревнованием («Интерактивная информация»), вся такая Интерактивная информация считается неофициальной и предлагается только в информационных и/или развлекательных целях.

4. Состязания и соответствующие присуждения Жетонов лиги.

В приведенной ниже таблице описаны Состязания, которые вам необходимо пройти, чтобы получить Жетоны лиги, указанные в соответствующем столбце. Определение Жетонов лиги приведено в разделе 6 настоящих Правил. Процесс, который нужно пройти, чтобы одержать победу, не содержит элемента лотереи; как только вы пройдете Состязание в соответствии с настоящими Правилами, вы станете победителем («Победитель») и получите соответствующие число Жетонов лиги. В каждом Состязании в рамках Соревнования может быть более одного Победителя. Число потенциальных Победителей для каждого Состязания будет разниться. Ограничения на количество Победителей для каждого Состязания нет.

Состязание	Вознаграждение
Сделать выбор	25 Жетонов лиги
Сделать 1 правильный выбор	25 Жетонов лиги
Сделать 5 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 10 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 20 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 30 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 40 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 50 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 75 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 100 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 125 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 150 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 175 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 200 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 225 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 250 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 275 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 300 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 325 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 350 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 375 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 400 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 425 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 450 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 475 правильных выборов	25 Жетонов лиги
Сделать 500 правильных выборов	25 Жетонов лиги

В каждом Состязании Участник может завоевать только 1 (один) Приз. Все детали Приза(ов) будут определяться Спонсором на его усмотрение и могут меняться. Приз(ы) не может(гут) передаваться Победителем(ями) и действует(ют) только в отношении присужденных элементов, замена Приза(ов) Победителем(ями) не допускается. Спонсоры не имеют обязательств и не несут ответственность за отмену, задержку или любое другое изменение со стороны компании или лица, предоставляющего какой-либо элемент Приза(ов), а также за какие бы то ни было расходы, понесенные в результате вышеописанного. Приз(ы) присуждается(ются) на условиях «как есть» без каких-либо гарантий, явных или подразумеваемых, со стороны Спонсора. В отношении Приза(ов) могут действовать определенные условия, указанные поставителем. Могут применяться ограничения.

5. УВЕДОМЛЕНИЕ И ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ПРИЗОВ. После завершения каждого Матча или Поля боя (в зависимости от типа вопросов) и после того как Спонсоры (или назначенные Спонсорами представители) определяют участников, отвечающих требованиям, и Победителей, произойдет следующее: (а) Победители будут уведомлены о том, что они правильно ответили на вопрос и что им требуется перейти на вкладку «Challenges» (Состязания). Если участник прошел Состязание (описание приведено в разделе 4), он как Победитель должен нажать «Claim My Prize» (Запросить мой приз). И если он отвечает требованиям, он получит определенное число Жетонов лиги (определение приведено в разделе 6 ниже), которые передаются в его учетную запись Blizzard при условии соблюдения настоящих Официальных правил.

Чтобы тратить свои Жетоны лиги, игроки систем Xbox One® и PlayStation®4 должны связать свои учетные записи Xbox Live или PlayStation®Network со своими учетными записями Blizzard. Чтобы тратить Жетоны лиги в игре Overwatch, требуется действительная лицензия на игру Overwatch. Если вы присоединили к своей учетной записи Blizzard игру Overwatch (в том числе присоединили учетную запись Xbox Live или PlayStation®Network, как подробно описано выше), Жетоны лиги будут отображаться в вашей учетной записи Blizzard Overwatch, при этом вам не потребуется выполнять дальнейшие действия в течение 24 часов. Если вы этого не сделали, Жетоны лиги будут сохраняться для вас, пока вы не присоедините игру Overwatch к своей учетной записи Blizzard до даты истечения срока действия (подробно описано в разделе 6 ниже). Несоблюдение настоящих Официальных правил может привести к дисквалификации или аннулированию Приза.

6. ЖЕТОНЫ ЛИГИ.

Жетоны лиги Overwatch — это виртуальные элементы, за которые можно приобрести виртуальные элементы, связанные с лигой Overwatch, в игре Overwatch (отдельно именуются «Жетон лиги»). Жетоны лиги не могут быть конвертированы в деньги, переданы и проданы или иным образом обменены. Жетоны лиги будут добавлены непосредственно в учетные записи Blizzard участников без необходимости в каких-либо дополнительных действиях со стороны участника (описание приведено в разделах 3 и 5 выше). Использование Жетонов лиги регулируется всеми условиями, применимыми к лицензии для игры Overwatch, включая, помимо прочего, Лицензионное соглашение с конечным пользователем Blizzard, доступное [здесь](#). Жетоны лиги, присужденные, но не потраченные в игре Overwatch (включая, помимо прочего, путем связывания учетной записи Xbox Live или PlayStation®Network с вашей учетной записью Blizzard) до 31 декабря 2019 г., будут аннулированы по причине истечения срока действия и не будут заменены. Жетоны лиги, «потраченные» в игре Overwatch на одной платформе (например, PC, Xbox® One или Playstation® 4), больше не будут доступны для «траты» в учетной записи игры Overwatch на другой платформе. Участники несут единоличную ответственность за перевод любых налогов в соответствующие налоговые органы в связи с присуждением Жетонов лиги. Во избежание сомнений: Жетоны лиги нельзя потратить на другие виртуальные элементы игры Overwatch.

7. СПИСОК ПОБЕДИТЕЛЕЙ. Для получения списка победителей с указанием всех участников, выигравших Жетоны лиги, обращайтесь в службу поддержки Blizzard [здесь](#). Запросы должны быть получены не позднее чем через 60 (шестьдесят) дней после завершения соответствующего Соревнования.

8. РЕКЛАМА. Кроме случаев, запрещенных применимым законодательством, каждый участник, выигравший Жетоны лиги, соглашается участвовать в разумных рекламных мероприятиях, запрашиваемых Спонсорами, в отношении Платформы. Спонсоры оставляют за собой право публиковать имя и фамилию, фотографию и страну проживания каждого победителя в списке победителей и на веб-сайтах.

9. КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ. Вся информация, переданная участниками Спонсорам, будет обрабатываться в соответствии с Политикой конфиденциальности OWL, экземпляр которой приведен на веб-сайте <https://overwatchleague.com/en-us/legal/privacy-policy>. Такая информация может предоставляться их поставщикам и партнерам в целях исполнения Спонсорами своих обязательств. Спонсоры будут предоставлять информацию, переданную участниками, компании Blizzard Entertainment; и такая информация будет обрабатываться в соответствии с Политикой конфиденциальности Blizzard Entertainment, экземпляр которой приведен по адресу <http://us.blizzard.com/en-us/company/about/privacy.html>. Участникам, соответствующим требованиям и являющимся резидентами Тайваня, следует обращаться к Политике конфиденциальности Blizzard Entertainment здесь: <http://tw.blizzard.com/zh-tw/company/about/privacy.html>.

10. ПРАВА СПОНСОРОВ. Каждый из Спонсоров оставляет за собой право в любое время на собственное усмотрение:

- проверять каждого участника на соответствие требованиям (включая его возраст и место проживания);
- дисквалифицировать любого участника, если выяснится, что тот злоупотребил или вмешался в работу Платформы либо использовал мошеннические средства, и любого участника, который, по мнению Спонсора, нарушил настоящие Официальные правила; и
- дисквалифицировать любого участника, который опубликовал такую запись или комментарий в соответствующих каналах социальных сетей и/или в интерактивных функциях веб-сайта либо другой платформы Спонсора или Blizzard, которые, по мнению Спонсора, являются неуместными, оскорбительными или огорчающими других участников или фанов Спонсора либо непосредственно направленными против одного или нескольких Спонсоров, нарушающими применимое законодательство, условия обслуживания поставщика или снабженца Спонсора(ов) (включая правила поведения в сообществе или иные условия, регулирующие надлежащее поведение), а также удалять такие записи или комментарии.

Спонсоры оставляют за собой право расширять, отзывать, изменять и задерживать Соревнование(я), Платформу или настоящие Официальные правила в любое время, если это является неизбежным из-за наступления неподконтрольных им обстоятельств (которые нельзя было предвидеть на момент составления настоящих Официальных правил и которых невозможно было избежать надлежащими средствами).

11. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ. С любыми вопросами в отношении Платформы или Соревнований обращайтесь в службу поддержки Blizzard [здесь](#). Twitch не является спонсором данной промоакции и не несет за нее ответственность.

ЧАСТЬ В. УСЛОВИЯ, ПРИМЕНИМЫЕ К УЧАСТНИКАМ, КОТОРЫЕ СООТВЕТСТВУЮТ ТРЕБОВАНИЯМ И ПРОЖИВАЮТ В США

Следующие условия применяются только к участникам, соответствующим требованиям и проживающим в США.

12. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ. Участники соглашаются с тем, что Промоутерские компании не будут нести ответственность и будут освобождены от всякой ответственности за травмирование, ущерб и убытки любого рода, нанесенные людям, включая смерть человека и повреждение имущества, которые были частично или полностью, прямо или косвенно получены в результате приема, владения, злоупотребления или использования Жетонов лиги либо участия в Платформе или в любой деятельности, связанной с Платформой, а также в результате ошибки при печати или производстве, типографской или человеческой ошибки либо любой другой ошибки, связанной с печатью, предложением или объявлением о каких-либо Жетонах лиги.

13. ОГРАНИЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ. Промоутерские компании не несут ответственность за неразборчивые, утраченные, запоздалые, поврежденные, разрушенные, неточные, просроченные, неполные заявки на участие, а также заявки, отправленные почтой с уплатой адресатом, искаженные, недоставленные, с неправильным адресом, искаженные или украденные заявки на участие; за неполные, неточные, утраченные, прерванные или недоступные сети, спутниковые, телефонные сети или линии, вышки и оборудование сотовой связи (включая телефонные аппараты), компьютерные онлайн-системы, компьютерное оборудование, программное обеспечение, вирусы и программные ошибки, серверы и провайдеров, а также другие соединения, доступность или возможность доступа; за нарушения связи, сбои в компьютерных, телефонных, сотовых, спутниковых или кабельных каналах связи и линиях и за другие технические неполадки; за перепутанные, зашифрованные, задержанные или неправильно направленные передачи данных; ошибки, неполадки и сложности в аппаратном и программном обеспечении компьютеров; а также за любые другие ошибки или проблемы любого рода, связанные с типографикой, печатью, человеческим фактором, техническими, механическими, электронными, сетевыми и иными проблемами, включая, помимо прочего, любые ошибки или проблемы, которые могут возникнуть в связи с

администрированием Платформы; за неправильный или неточный сбор заявок на участие или иной информации, а также невозможность собрать любую такую информацию. Лица, которые вмешиваются в работу какого-либо аспекта Платформы или веб-сайта или злоупотребляют ими (определяется исключительно на усмотрение Спонсоров), будут дисквалифицированы (и все соответствующие заявки на участие станут недействительными), и Спонсоры оставляют за собой право определять соответствие такого участника требованиям для участия в этой или другой промоакции, предлагаемой Спонсорами. Заявки, созданные автоматизированными средствами, например роботом, программой, скриптом или макросом, либо любыми другими средствами, которые внедряются в процесс подачи заявок, будут дисквалифицированы. Спонсоры не несут ответственность за повреждение или нанесение ущерба компьютеру участника или любого другого человека в связи с участием в Платформе или загрузкой материалов с веб-сайта, связанного с Платформой. Если какая-либо часть Платформы, по единоличному мнению Спонсоров, будет повреждена в результате вируса, червей, программных ошибок, несанкционированного вмешательства человека или по другим причинам, которые, по единоличному мнению Спонсоров, нарушают или ухудшают администрирование, безопасность, справедливость, надлежащую игру или процесс подачи заявок, Спонсоры оставляют за собой право на свое усмотрение приостанавливать или прекращать работу Платформы или определенного Соревнования и, в случае прекращения работы, случайным образом выбирать победителей из числа всех неподозреваемых и соответствующих требованиям заявок на участие, полученных до выполнения действия, или иным образом, который Спонсоры сочтут честным и надлежащим. В случае спора в отношении заявок на участие, полученных от нескольких пользователей с одной и той же учетной записью Blizzard, участником будет считаться авторизованный подписчик учетной записи Blizzard на момент подачи заявки, и он должен будет соблюдать настоящие Официальные правила. Авторизованным подписчиком учетной записи является физическое лицо, которому назначен адрес электронной почты провайдером интернет-услуг, поставщиком онлайн-услуг или иной организацией, ответственной за назначение адресов электронной почты, связанных с учетной записью Blizzard.

14. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ ПРОМОУТЕРСКИЕ КОМПАНИИ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КАКИЕ-ЛИБО ПОВРЕЖДЕНИЯ ИЛИ ПОТЕРИ КАКОГО-ЛИБО РОДА, В ТОМ ЧИСЛЕ ПРЯМЫЕ, НЕПРЯМЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ, КОСВЕННЫЕ И ШТРАФНЫЕ УБЫТКИ, ВОЗНИКАЮЩИЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВАШЕГО ДОСТУПА К ЛЮБОМУ ВЕБ-САЙТУ, СВЯЗАННОМУ С НАСТОЯЩЕЙ ПЛАТФОРМОЙ, ИЛИ ДОСТУПА К НЕМУ, ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЕГО ИЛИ ЗАГРУЗКИ С НЕГО МАТЕРИАЛОВ И/ИЛИ ПЕЧАТИ ЗАГРУЖЕННЫХ МАТЕРИАЛОВ. НЕ ОГРАНИЧИВАЯ ВЫШЕИЗЛОЖЕННОЕ, ВСЕ НА САЙТЕ ПЛАТФОРМЫ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ НА УСЛОВИЯХ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, СРЕДИ ПРОЧЕГО, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ИЛИ ИНЫХ ОПРЕДЕЛЕННЫХ ЦЕЛЕЙ ЛИБО ОТСУТСТВИЯ НАРУШЕНИЙ. В НЕКОТОРЫХ ЮРИСДИКЦИЯХ МОГУТ НЕ РАЗРЕШАТЬСЯ ОГРАНИЧЕНИЯ ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ ЛИБО ИСКЛЮЧЕНИЕ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ, ПОЭТОМУ НЕКОТОРЫЕ ИЗ ВЫШЕУКАЗАННЫХ ОГРАНИЧЕНИЙ ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЙ МОГУТ НЕ ПРИМЕНЯТЬСЯ К ВАМ. ОЗНАКОМЬТЕСЬ С МЕСТНЫМИ ЗАКОНАМИ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ ОБО ВСЕХ ОГРАНИЧЕНИЯХ, КОТОРЫЕ КАСАЮТСЯ ВЫШЕУКАЗАННЫХ ОГРАНИЧЕНИЙ ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЙ.

15. АРБИТРАЖ. Все споры любого характера, связанные с Платформой или Соревнованиями, которые не будут разрешены в течение 30 (тридцати) дней с момента получения письменного уведомления любой из сторон от другой стороны, должны разрешаться арбитражным судом, решение которого является окончательным и обязательным, перед единоличным арбитром. Требование об арбитраже должно быть подано в течение разумного времени после подачи иска, возникновения спора, нарушения обязательств или возникновения другого вопроса, о котором идет речь, и ни в коем случае не может быть подано по истечении двух лет с того момента, когда потерпевшая сторона узнала или должна была узнать об иске, споре или нарушении обязательств. Арбитраж проводится в соответствии с Правилами торгового арбитража Американской арбитражной ассоциации («Правила AAA»). Арбитраж проводится единоличным арбитром, обладающим опытом в рассматриваемых вопросах и выбранным в соответствии с Правилами AAA. Арбитраж должен состояться в таком месте на территории Лос-Анджелеса с пригородами

(Калифорния), которое укажет арбитр (или в другом месте, о котором договорятся стороны и арбитр), и должен быть проведен в соответствии с Правилами AAA (независимо от какого-либо положения настоящего Соглашения о выборе применимого права), если это не нарушает настоящее Соглашение. Сторонам не разрешается раскрывать информацию, за исключением обмена соответствующими документами и одного сеанса дачи письменных показаний под присягой, не превышающего восемь часов, если иное не будет разрешено арбитром или Правилами AAA. Однако стороны также могут иметь право допрашивать под присягой любого эксперта, который будет привлечен для дачи свидетельских показаний на арбитражном процессе. Решение арбитра является окончательным и обязательным к исполнению в отношении всех вопросов, переданных на арбитраж, и заменяет собой любые другие действия и процессы какого бы то ни было характера; и при необходимости можно подать апелляцию на решение арбитра в любой суд письменного производства, имеющий юрисдикцию в отношении предмета спора или в отношении стороны, против которой подается такая апелляция. Арбитр выдаст мотивированное заключение в поддержку своего окончательного решения и не будет иметь полномочий на вынесение решений, которые не соответствуют законодательству штата Делавэр или противоречат ему. Арбитр также не имеет права выносить решения о возмещении штрафных, наказательных убытков и убытков, определяемых особым обстоятельством дела, а также не имеет права выносить решения о возмещении случайных или косвенных убытков и о компенсации за убытки, понесенные в результате недополучения прибыли. Обоснованные расходы на оплату услуг адвоката стороны или сторон, выигравших дело (определяется арбитром), возмещаются другой стороной или сторонами. К резидентам Нью-Джерси не применяются вышеизложенные ограничения в случаях, когда расходы на оплату услуг адвоката, судебные издержки и прочие расходы установлены в законодательном порядке. Кроме случаев, требуемых законом, стороны соглашаются сохранять в тайне наличие всех споров и информацию о них в соответствии с настоящим положением, включая результаты арбитража. Вышеизложенное не может толковаться как запрет какой-либо из сторон раскрывать соответствующую информацию своим юридическим, финансовым и иным консультантам в связи с любым таким спором, если такие консультанты соглашаются защищать конфиденциальность такой информации в соответствии с настоящим положением.

16. ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО. Кроме запрещенных случаев, каждый участник соглашается, что: (1) все споры, иски и основания для исков, возникающие в связи с Платформой, Соревнованиями или любыми присужденными Жетонами лиги, должны решаться в индивидуальном порядке, не прибегая к какой-либо форме коллективных исков; (2) и все иски, решения и суждения должны быть ограничены прямыми фактическими издержками, и ни в коем случае участнику не разрешается получать компенсацию за оплату услуг адвоката или иные судебные издержки; (3) не может быть вынесено решение о штрафных, случайных, особых, косвенных и иных убытках, включая, без ограничений, убытки в виде упущенной прибыли (совместно именуется «Особые убытки»); и (4) настоящим участник отказывается от всех прав на компенсацию Особых убытков и от всех прав на увеличение или приумножение сумм таких убытков. Законодательство штата Делавэр, безотносительно права выбора правовых норм штата Делавэр, определяет правила для Платформы и всех связанных с ней аспектов.

ЧАСТЬ С. УСЛОВИЯ, ПРИМЕНИМЫЕ К УЧАСТНИКАМ, КОТОРЫЕ НЕ ПРОЖИВАЮТ В США

Описанные ниже условия применяются только к тем участникам, которые проживают в одной из стран, соответствующих требованиям, за пределами США (список приведен в разделе 2).

17. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ.

Участвуя в Платформе, вы соглашаетесь с характеристиками и ограничениями используемых мультимедиа, таких как телефонные сети и Интернет, вместе с их рисками и влиянием прерываний, а также с более общими рисками, присущими обмену данными через Интернет, например с ограниченной защитой данных, злоумышленным программным обеспечением и вирусами. Участники несут ответственность за принятие всех предвидимых и обоснованных мер для защиты своего компьютера или мобильного устройства и их содержимого. Ответственность за участие в Платформе и Соревнованиях лежит исключительно на участнике

и, кроме случаев, специально указанных в настоящих Официальных правилах, Спонсоры не будут нести ответственность за какие бы то ни было проблемы или неполадки, связанные с техническими средствами, компьютерами, телефонными линиями, системами передачи и интернет-подключениями, которые могут препятствовать участию участника в Платформе, Соревновании(ях) или получению им Жетонов лиги в соответствии с настоящими Официальными правилами. Участник несет единоличную ответственность за использование своих устройств и почтового ящика и контроль над ними.

Следующее положение не будет применяться к вам, если вы являетесь резидентом Германии. В случае невыполнения Спонсорами настоящих Официальных правил Спонсоры несут ответственность за понесенные вами убытки и ущерб, которые являются предсказуемым результатом невыполнения Спонсорами настоящих условий или небрежности с их стороны, но они не несут ответственность за какие бы то ни было убытки и ущерб, которые невозможно предвидеть. Убытки или ущерб являются предвиденными, если они стали очевидным последствием нарушения Спонсорами их обязательств или если они были согласованы между вами и Спонсором на момент начала вашего участия в Соревновании(ях) или использования Платформы. Спонсоры не будут нести ответственность за убытки, которые напрямую не проистекают из нарушения Спонсорами одного из их обязательств. Любая другая ответственность за убытки исключается; однако у вас могут быть права согласно законам о защите прав потребителей, которые также применяются. Настоящие Официальные правила никоим образом не имеют целью ограничить, изменить или сократить ваши права, предоставленные вам согласно законам о защите прав потребителей. Следующее положение применяется к вам, если вы являетесь резидентом Германии. Спонсоры будут нести неограниченную ответственность в случае намеренной или вопиющей небрежности, а также при наличии гарантии, предоставленной самими Спонсорами на случай убытков, понесенных Участниками в связи с Платформой. В случаях незначительной небрежности Спонсоры также будут нести неограниченную ответственность в случае смерти, травмирования или нанесения ущерба здоровью. В случае незначительного нарушения контрактных обязательств вследствие небрежности ответственность Спонсоров ограничивается ущербом, нанесенным имуществу, и финансовыми потерями в размере предсказуемого и типично происходящего ущерба. Существенное обязательство — это обязательство, которое необходимо выполнить для осуществления надлежащей организации Платформы и в соответствии с которым обычно выполняются настоящие условия и положения и от которого они могут зависеть. Любая другая ответственность за ущерб исключается.

18. ПРИМЕНИМОЕ ПРАВО И ЮРИСДИКЦИЯ. К Платформе, Соревнованиям и настоящим Официальным правилам, а также ко всем возможным разногласиям и искам, возникающим в результате или в связи с ними, применяется законодательство Англии. Как потребитель вы будете иметь право на все преимущества согласно обязательным положениям законов страны, резидентом которой вы являетесь. Ничто в настоящих условиях и положениях, включая приведенный выше пункт, не влияет на права, предоставленные вам как потребителю согласно обязательным положениям местного законодательства.

Все разногласия или иски, возникающие в результате или в связи с Платформой, Соревнованиями или настоящими Официальными правилами, подчиняются неисключительной юрисдикции судов Англии. Если вы — потребитель и являетесь резидентом другой страны, вы также можете инициировать процессы в местных судах.