

Concorso a premi sul nuovo account Instagram® europeo di Overwatch® (“Regolamento Ufficiale”)

1. Criteri di ammissibilità. BLIZZARD ENTERTAINMENT SAS, UNA SOCIETÀ FRANCESE con sede in 145 rue Yves le Coz, 78000 Versailles, Francia (di seguito lo “Sponsor”), È LO SPONSOR DI QUESTO CONCORSO A PREMI (il “Concorso”). Questo Concorso è aperto a tutti coloro che hanno compiuto i tredici (13) anni e che risiedono in AUSTRIA, BELGIO, BULGARIA, CROAZIA, REPUBBLICA CECA, DANIMARCA, ESTONIA, FINLANDIA, FRANCIA, GERMANIA, GRECIA, UNGHERIA, ISLANDA, IRLANDA, ITALIA, LETTONIA, LITUANIA, LUSSEMBURGO, MALTA, PAESI BASSI, NORVEGIA, POLONIA, PORTOGALLO, ROMANIA, SLOVACCHIA, SLOVENIA, SPAGNA, SVEZIA, SVIZZERA, IL REGNO UNITO (i “Partecipanti”). **Se hai un’età compresa tra tredici anni e la maggiore età legale nel tuo paese di residenza (se sei “Minorenne”), uno dei tuoi genitori o dei tuoi tutori legali deve presentare una dichiarazione scritta firmata in cui dichiara di aver letto, compreso e accettato le regole del Concorso in relazione alla tua partecipazione, e che tale accordo costituisce accettazione del regolamento del Concorso per conto tuo e per proprio conto.** Gli amministratori, i dirigenti e i dipendenti dello Sponsor, della casa madre e delle rispettive consociate, controllate, degli agenti, dei consulenti professionali, delle agenzie pubblicitarie e promozionali e i loro familiari più stretti non hanno diritto a vincere alcun premio. Si applicano tutte le leggi e le normative federali, statali e locali applicabili. Nullo qualora sia vietato o limitato.

2. Disclaimer. Lo Sponsor, tutti gli sponsor partecipanti e le rispettive società controllanti, controllate, consociate, gli amministratori, i dirigenti, i consulenti professionali, i dipendenti e le agenzie non saranno responsabili di: (a) qualsiasi trasmissione o iscrizione tardiva, smarrita, spedita a un destinatario errato, indecifrabile, distorta o danneggiata; (b) qualsiasi malfunzionamento o guasto relativo alle comunicazioni o ai dispositivi telefonici, elettronici, agli hardware, ai software, alla rete, a internet o ad altro elemento di natura informatica; (c) qualsiasi turbativa del Concorso, lesioni, perdite o danni causati da eventi al di fuori della sfera di controllo dello Sponsor; o (d) qualsiasi errore di stampa o tipografico riguardante qualsiasi materiale associato al Concorso.

3. Durata del Concorso. Il Concorso inizierà giovedì 13 settembre 2018 alle ore 12.00 CEST e terminerà giovedì 27 settembre 2018 alle ore 23.59 CEST.

4. Come partecipare al Concorso.

4.1. Per partecipare al Concorso, il Partecipante deve:

- (i) soddisfare i requisiti di ammissibilità di cui al precedente punto 1;
- (ii) compilare un modulo sulla pagina web dedicata al Concorso su <https://playoverwatch.com/it-it/news/22481492> (la “Piattaforma Social Media”).

4.2. Per accrescere le proprie possibilità di vincita, un Partecipante può:

- (i) premere il relativo pulsante per visualizzare [un post](#) sul nuovo account Instagram europeo di Overwatch; e
- (ii) premere il relativo pulsante per visitare [il profilo del nuovo account Instagram europeo di Overwatch](#).

Ciascuna delle azioni summenzionate aumenta di cinque punti le chance di vincere.

5. Estrazione dei vincitori Lo Sponsor sorteggerà dieci (10) vincitori tra i Partecipanti idonei che soddisfano i requisiti di cui al punto 4 del presente Regolamento Ufficiale (i “Vincitori”). Ciascun Vincitore avrà diritto a ottenere il premio di cui al punto 6 del presente Regolamento Ufficiale. I

Vincitori saranno contattati via e-mail all'indirizzo fornito da ciascun partecipante al momento dell'iscrizione al Concorso entro e non oltre il 5 ottobre 2018 per richiedere gli indirizzi postali dei Vincitori per la consegna del premio. I premi saranno inviati a mezzo posta entro il 19 ottobre 2018.

6. Premi.

(i) Durante il Concorso saranno assegnati complessivamente dieci (10) controller per consolle (un controller per Vincitore) personalizzati da ARTtitude® (ciascun controller ha un valore di mercato di circa 500 euro):

- Cinque controller per PS4 con le stampe personalizzate dei seguenti personaggi di Overwatch: Roadhog, Pharah, Genji, Zenyatta e Brigitte; e
- Cinque controller per Xbox con le stampe personalizzate dei seguenti personaggi di Overwatch: Doomfist, Symmetra, Reaper, Lúcio e Moira.

7. Probabilità di vincita. Le probabilità di vincere un premio dipendono dal numero totale di Partecipanti idonei per l'estrazione applicabile e dall'ammontare delle iscrizioni aggiuntive di cui al punto 4.2. TUTTE LE IMPOSTE ASSOCIATE AL RICEVIMENTO O AL GODIMENTO DI QUALSIASI PREMIO, NONCHÉ TUTTI I COSTI E LE SPESE ASSOCIATI ALL'ACCETTAZIONE E AL GODIMENTO DI UN PREMIO, SONO A CARICO ESCLUSIVO DEI VINCITORI. I premi restituiti al mittente in quanto non recapitabili o non reclamati (anche in caso di mancata risposta dei vincitori all'e-mail dello Sponsor e/o di mancata fornitura di un indirizzo postale corretto in uno dei paesi ammissibili di cui al precedente punto 1) entro il periodo di tempo specificato dallo Sponsor andranno persi e, a discrezione dello Sponsor, verranno assegnati a un altro vincitore per l'estrazione in questione. I premi non sono cedibili. Non sarà consentita alcuna sostituzione o scambio (anche in contanti) di qualsiasi premio, ad eccezione della facoltà spettante allo Sponsor di sostituire un premio (o parte di esso) con un altro premio di valore analogo o superiore. Limite di un premio a persona. Tutti i premi sono assegnati in base alla formula "VISTI E PIACIUTI" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, esplicita o implicita (quale, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, qualsiasi garanzia implicita di commerciabilità o di idoneità per una determinata destinazione d'uso). Tutti i dettagli del premio sono a discrezione dello Sponsor.

8. Raccolta delle informazioni. Le informazioni (indirizzo e-mail) inviate allo Sponsor durante l'iscrizione al Concorso tramite il sito web "gleam.io" gestite dalla società di diritto australiano "Crowd9 PTY LTD" con sede in MORNINGTON VIC 3931, Australia (il "gestore dei dati") saranno utilizzate per contattare i vincitori che abbiano diritto a ricevere un premio, nonché in conformità a quanto diversamente specificato nell'informativa sulla privacy dello Sponsor, disponibile all'indirizzo blizzard.com/privacy-policy. Si noti che il titolare del trattamento dei dati personali per il presente Concorso è Blizzard Entertainment SAS. I dettagli di ciascun partecipante (indirizzo e-mail) saranno trasmessi dai server dello Sponsor e dell'Operatore, che elaboreranno i dati. I dati raccolti durante il Concorso saranno utilizzati in conformità alla legge francese «Informatique et Libertés», del 6 gennaio 1978 e successive modifiche, e al Regolamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo e del Consiglio, del 27 aprile 2016, sulla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e che abroga la direttiva 95/46/CE ("GDPR"). Ciascun partecipante accetta e comprende che lo Sponsor può utilizzare i dati per gli scopi sopra descritti. Ciascun partecipante ha diritto ad accedere a e a modificare i propri dati personali. I partecipanti hanno altresì diritto a ritirare i propri dati personali su richiesta; tuttavia, nel caso in cui un partecipante ritiri i propri dati personali prima della determinazione e dell'assegnazione dei premi di cui al punto 6 del presente regolamento, tale partecipante verrà squalificato dal Concorso.

9. Avviso sul copyright. Il Concorso e tutti i materiali di accompagnamento sono protetti da copyright © 2018 Blizzard Entertainment, Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi citati nel presente documento sono di proprietà dei rispettivi titolari.

10. Varie. Il Concorso e il presente Regolamento Ufficiale sono disciplinati e interpretati ai sensi del diritto francese. I partecipanti accettano di essere vincolati dal presente Regolamento Ufficiale e dalle decisioni dello Sponsor, che sono definitive e vincolanti in tutti gli aspetti. Lo Sponsor si riserva il diritto di modificare il presente Regolamento Ufficiale in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione, e di sospendere o annullare il Concorso o, la partecipazione di un Partecipante al Concorso, qualora un virus, un bug, o un intervento umano non autorizzato o altre cause pregiudichino l'amministrazione, la sicurezza o il corretto svolgimento del Concorso o qualora lo Sponsor diventi in altro modo incapace di gestire il Concorso in base a quanto pianificato (tale giudizio di incapacità sarà a sua esclusiva discrezione). I partecipanti che violino il presente Regolamento Ufficiale, che manomettano il funzionamento del Concorso o che adottino qualsiasi comportamento dannoso o ingiusto nei confronti dello Sponsor, del Concorso o di qualsiasi altro partecipante (in ogni caso, in base a quanto stabilito a esclusiva discrezione dello Sponsor) saranno squalificati dal concorso stesso. Lo Sponsor si riserva il diritto di escludere gli individui la cui idoneità sia dibattuta o che siano stati squalificati o altrimenti giudicati non idonei a partecipare al Concorso.