

Veja como será a aparência de cada um dos Heróis do Rojão no início da Temporada do Imprevisível em junho. O ajuste de heróis, incluindo listas de decks, pode mudar de tempos em tempos. Você pode ver os efeitos de Herói e as listas de decks atuais no jogo, ao longo das temporadas relevantes do Imprevisível.

Illidan Tempestúria



Vida: 40

Passivo: Vil Interior – Depois que um personagem aliado atacar, reduza o custo de um feitiço Vil na sua mão em (1).

Poder Heroico: Malícia Demoníaca - [1 de Mana] +1 de Ataque e Roubar Vida neste turno.

Deck (40 cards):

2 Profanadora de Tumbas

2 Sabor do Caos

2 Golpe do Caos

2 Delegado Secascama

2 Salva Vil

2 Fanático por Fóssil

2 Golpes Múltiplos

2 Picareta Ligeira

2 Ataque Coordenado

2 Discípula de Argus

2 Arauto do Caos
2 Signo do Tempo
1 Miráster Luna
1 Arquimago Vargoth
2 Ataque Demoníaco
2 Mãos Velozes
1 Metamorfose
1 Jotun, o Eterno
1 Rainha Azshara
2 Criação do Caos
2 Infestação Diabólica
2 Artistas Descartáveis
1 Jace Tecetrevas

Al'Akir, o Senhor do Vento



Vida: 35

Passivo: Evocação Elemental – Depois que você jogar um Elemental Lendário, convoque o poder de um Elemento.

Poder Heroico: OBEDEÇA AO MEU COMANDO!– [1 de Mana] Conceda Escudo Divino e Provocar a um lacaio.

Deck (35 cards):

Evocação Elemental

Mísseis Involutivos

Aliados Elementais

Fada do Fogo

Gêiser de Chamas

Elemental do Archote

Sintetizar

Vapor Ululante

Aqua Arquivista

Reação Elemental

Nimbo Ameaçador

Tempestade de Areia

Rompe-Geadas

Holofote

Mascote Fiel

Eletrocutor Árido

Barbatana de Gelo Glutão

Litoverme

Tempestade de Raios

Cruzador Vagonete

Vulcão Caseiro

Elemental Maldito

Al'ar

Tocaieiro do Nenúfar

Mes'Adune, o Fraturado

Remanente Maculado

Cerazad

Trompa do Senhor do Vento

Barão Geddon

Kalimos, o Lorde Primevo

Siamat

Cikkatriz, a Catástrofe

Therazane

Al'Akir, o Senhor do Vento

Ragnaros, o Senhor do Fogo

Arquivilão Rafaam



Vida: 35

Passivo: CONTEMPLATE! Minha Tralha! – Seus cards Lendários custam (1) a menos.

Poder Heroico: Acho Que Vou Ficar Com Isso! – [1 de Mana] Descubra um feitiço da classe do oponente que custa (3) ou menos.

Deck (35 cards):

1 Ivus, o Senhor da Floresta

1 Dom Finlei, Guia Marítimo
1 Esfera de Sapiência
1 Astalor Jurassangue
1 Mago Sangrento Thalnos
1 Flint Arma de Fogo
1 Arquidruida Naralex
1 Brann Barbabronze
1 Asaluz
1 Mestre de Voo Dungar
1 Mankrik
1 CL1C-CL4C
1 Mestre de Espadas Okani
1 Korrak, o Sanguinário
1 Maiev Cantonegro
1 Engenheiro de Som Relé
1 Imperador Thaurissan
1 Repugnaz
1 Presa Lunar
1 Lorde Supremo Runthak
1 Zilliax
1 Caerne Casco Sangrento
1 Gnomésia, Piloto da V.E.R.A.
1 Sylvana Correventos
1 Dr. Cabum
1 Lor'themar Theron
1 Mutanus, o Devorador
1 Siamat

1 Golias, Obra-Prima de Sneed

1 Gepeto Fazquebrinca

1 Ozumat

1 Alexstrasza, a Mãe da Vida

1 Yogg-Saron, Libertado

1 Neptulon, Caçador das Marés

1 Onyxia Chefe de Raide

Leeroy Jenkins



Vida: 40

Passivo: Vamos nessa! – Os cards de ambos os jogadores custam (1) a menos.

Poder Heroico: Reforços Imprudentes – [0 de Mana] O próximo laçao que você jogar neste turno custa Vida em vez de Mana.

Deck (35 cards):

1 Bênção de Sabedoria

1 Primeiro Dia de Aula

1 Cavaleiro da Unção

1 Soldada Sanguínea

1 Protetor Argênteo
1 Liadrin Matriarca de Sangue
1 Cozinheiro Desonesto
1 Por Quel'Thalas!
1 Mão de A'dal
1 Aiô Asa de Prata
1 Hidróloga
1 Malabarista de Facas
1 Panthara Manáfago
1 Batam os Sinos!
1 Aboborito
1 Acólito da Dor
1 Pacificador Aldor
1 Porta-Estandarte da Aliança
1 Catedral da Expição
1 Consagração
1 Malho da Discoteca
1 Favorecimento Divino
1 Funkpina
1 Escudeira Redobrada
1 Martelo da Ira
1 Guardião de Uldaman
1 Glaive Amplificadora
1 Orgulho de Sal-het
1 Miráster Luna
1 Leitora Voraz
1 Capitã do Brado Guerreiro

1 Crispafogo Trançabresa

1 Guardião Ancestral

1 Aura do Cruzado

1 Força Guardiã

Kael'thas Andassol



Vida: 35

Passivo: Energizado Vil – Cards que não tenham começado no seu deck custam (1) a menos.

Poder Heroico: Magia Instável – [Passivo] No início do seu turno, receba um feitiço jogável. Descarte-o no final do turno.

Deck (45 cards):

1 Serpe Arcana

1 Livro Murmurante

1 Evocação

1 Fada do Fogo

1 Primeiro Dia de Aula

1 Primeira Chama

1 Mercador de Potes

1 Aprender Dracônico

1 Truque de Mágica
1 Sintetizar
1 Sessão de Treinamento
1 Seta Vil Instável
1 Asamágis Violeta
1 Ladra de Varinha
1 Fissura Astral
1 Ambulante das Trevas
1 Delegado Secascama
1 Mercadora de Estragados
1 Flint Arma de Fogo
1 Ciclone de Mana
1 Glifo Primordial
1 Elemental Prismático
1 Comandante de Carneiros
1 Orbe Rúnico
1 Cavaleirinho do Mal
1 Portal Instável
1 Artesã de Varinhas
1 Encantadora de Dragonete
1 Divisor Arcano
1 Céus Escuros
1 Instrutora Fogaréu
1 Corvo Mensageiro
1 Chamacorvos
1 Atrocitroll Imprudente
1 Problema com o Bonde

- 1 Guardiã de Melancolita
- 1 Manipulador do Meridiano
- 1 Professor Pisceo
- 1 Onda de Impacto
- 1 Encantante Cobalto
- 1 Cria do Asa da Morte
- 1 Maruut Atapedras
- 1 Cho'Gall
- 1 Gigante de Mana
- 1 Grão-Magíster Rommath

C'Thun



Vida: 35

Passivo: Eu sou inevitável! – C'Thun começa na sua mão. Depois que dois lacaios aliados morrerem, conceda +1/+1 ao seu C'Thun.

Poder Heroico: C'THUN! C'THUUN! – [1 de Mana] Descubra um seguidor de C'Thun.

Deck (30 cards):

- 1 Constructo de Cacto
- 1 Consumo Caótico

1 Sementinos da Floresta
1 Grimório de Sacrificar
1 Zumbi Perene
1 Praga das Chamas
1 Livro Pop-Up
1 Carregamento Perverso
1 Guarda da Estrada Onírica
1 Rastejante Assombrado
1 Acidente de Mineração
1 Bombardineira
1 Sentinelas Cardogrande
1 ABEEELHAAAS!!!
1 Conselheiro da Vila Sombria
1 Canil dos Lobo do Gelo
1 Chefe da Gangue dos Diabretes
1 Lote do Pecado
1 Patada
1 Bifurcação
1 Tece-Âmbar Klaxxi
1 Murlócula
1 Amigos de Cetáceo
1 Enxame de Moscaluz
1 Enxame de Vagalumes
1 Cerzetrevas do Crepúsculo
1 Carrega-escudo Anciã
1 Prova de Fogo
1 Imperador Gêmeo Vek'lor

Nozdormu



Vida: 35

Passivo: Já Era Hora – Comece com um Cristal de Mana a mais. Você tem apenas 30 segundos para jogar.

Poder Heroico: Revoada Dragônica – [2 de Mana] Compre um Dragão. Ele custa (1) a menos.

Deck (45 cards):

1 Sopro Arcano

1 Clériga das Escamas

1 Revoada dos Bronze

1 Dragonete Embrulhado

1 Sopro de Areia

1 Dragonete Crepuscular

1 Campeã de Alexstrasza

1 Sopro de Sonhos

1 Sopro Corrosivo

1 Sentinela Presa do Dragão

1 Mandingueira Árvore-de-Fogo

1 Abandonar a Lei

1 Sopro Etéreo
1 Historiadora Eteródio
1 Amansa-Dragão Escamarubra
1 Dragonete Splish-Splash
1 Agente do Repouso das Serpes
1 Dragonete Âmbar
1 Sopro do Infinito
1 Consagrar
1 Ginete de Dragão Talritha
1 Martelo da Luz
1 Sopro Elétrico
1 Guardião do Tempo
1 Ninhomadre do Deserto
1 Quebranoite
1 Emissário do Futuro
1 Sopro Derretido
1 Desvirtuador Asa Negra
1 Crono-Destruidor
1 Asa Etérea Enlouquecida
1 Poção do Fogo de Dragão
1 Malygos, o Aspecto da Magia
1 Guardador Onyxiano
1 Aniquilador Eônico
1 Sopro de Vela
1 Nithogg
1 Anacronos
1 Murozond, Ladrão do Tempo

1 Asa da Morte, o Aspecto Insano

1 Murozond, o Infinito

1 Alexstrasza, a Mãe da Vida

1 Fye, o Sol Poente

1 Ysera, a Sonhadora

1 Onyxia Chefe de Raide

O Lich Rei



Vida: 35

Passivo: Colecionador de Cadáveres – Depois que você gastar um Cadáver, evoque um Esqueleto Reanimado com atributos iguais ao número de Cadáveres gastos.

Poder Heroico: Carniçal Incansável – [2 Mana] Evoque um Zumbi 1/1 com Renascer e Investida. Ele morre no final do turno.

Deck (40 cards):

2 Mão Amiga

2 Ensacador de Corpos

2 Punhado de Cadáveres

2 Golpe no Coração

2 Zumbi Perene

2 Grão Pestilento

- 2 Runas da Escuridão
- 2 Rastejante Assombrado
- 2 Acidente de Mineração
- 2 Acólita da Morte
- 2 Fazenda de Cadáver
- 2 Rotação de Culturas
- 2 Elegiador
- 2 Campeão Vivo-Morto
- 2 Mortífera Ymarjar
- 2 Horror Maligno
- 1 Andalodo Doentio
- 2 Guardiões da Tumba
- 2 Noiva-Cadáver
- 2 Gigante Remendado
- 1 O Flagelo

Xyrella



Vida: 30

Passivo: Purificação do Estilhaço – O seu máximo de Vida é 60. Alcance-o para vencer a partida. Causar dano ao herói inimigo cura seu herói.

Poder Heroico: Fagulha de Luz – [1 de Mana] Restaure 2 de Vida. Sede de Mana (8): Em vez disso, restaure 4 de Vida.

Deck (35 cards):

1 Clériga de An'she

1 Ensurdecer

1 Mestre das Misturas

1 Kvaldir Tocada pela Sombra

1 Estilhaço dos Naaru

1 A Luz! Está Ardendo!

1 Astalor Jurassangue

1 Fantasma Auchenai

1 Imposto Municipal

1 Aiô Asa de Prata

1 Gema Oculta

1 Serena Plumassangue

1 Banqueiro Benevolente

1 Desidratação

1 Peste Devoradora

1 Pesadelo Assombrante

1 Nova Sagrada

1 Crispafogo Trançabresa

1 Destruidor Ossofraco

1 Litem por Mim

1 Histeria

1 Cavaleiro de Marfim

1 Professor Písceo

1 Xyrella

Cervo de Cristal

1 Histeria Coletiva

1 Raza, o Acorrentado

1 Trazágua Silिकासco

1 Pop Harmônico

1 Defensor de Khartut

1 Elemental de Ilumichuva

1 Aman'Thul

1 Beemote de Aguanegra

1 Berserker Mangrassang

1 Espelho da Alma

Remendo, o Pirata



Vida: 35

Passivo: Carregado e Engatilhado – Depois que você evocar um Pirata, ele causa 1 de dano a um inimigo aleatório.

Poder Heroico: Estou no Comando! – [3 de Mana] Compre um Pirata. O Custo reduz em (1) depois que você jogar um Pirata.

Deck (35 cards):

1 Punhalada pelas Costas

1 Alfanje Aguanegra
1 Flibusteira da Vela Sangrenta
1 Escavando em Busca de Tesouro
1 Executar
1 Conversa de Pescador
1 Bandeira Pirata
1 Remendo, o Pirata
1 Tubarões Me Lambam
1 Saqueador dos Ares
1 Roubadachim
1 Amálgama das Profundezas
1 Saqueadora da Vela Sangrenta
1 Eviscerar
1 Leque de Facas
1 Flibusteiro Neblineiro
1 Patife do Porto
1 Artífice de Obsidiana
1 Salteadora de Paraquedas
1 Espigão Ósseo Serrilhado
1 Barco de Brinquedo
1 Âncora
1 Bucaneiro do Saldão
1 Atalaia do Ninho do Corvo
1 Canhoneiro Défias
1 Baiapunhos
1 Barcaça dos Ares
1 Espadarte

- 1 Edwin, Chefão Défias
- 1 Pilhadora de Tesouros
- 1 Engolidor de Espada
- 1 Submergidor Agrilhado
- 1 Barragem de Canhão
- 1 Sr. Castiga
- 1 Almirante-Pirata Presagancho

Dom Finlei Mrrggltone



Vida: 40

Passivo: Justiceiro Dourado – Seus Murlocs têm Rapidez.

Poder Heroico: Boiar! – [1 de Mana] Compre um Murloc.

Deck (35 cards):

- 1 Adaptação
- 1 Ritual de Embalsamação
- 1 Parça Escamatroz
- 1 Oráculo Escamatroz
- 1 Lumebrânquia Aprisionado
- 1 Murloc Crescepina

1 Chamaré Murloc
1 Múrmia
1 Dom Finlei, Guia Marítimo
1 Colhedor Criapoça
1 Toxipina
1 Murlocs, Unidos!
1 Amálgama das Profundezas
1 Martetele de Leilão
1 Mão de A'dal
1 Hidróloga
1 Murcenário das Águas Claras
1 Murgur Murgurgula
1 Atalaia Pinaprimeva
1 Caçador Poçapétrea
1 Chefe da Costa Sul
1 Pescador dos Esgotos
1 Guelra Caótica
1 Pinavil Cheirassangue
1 Peixe-Palhaço
1 Vidente da Luz Fria
1 Consagração
1 Cozito, o Cozinheiro
1 Líder Guerreiro Murloc
1 Fica Peixe
1 Anzol de Telúmino
1 Megassauro Manso
1 Cavaleiro Murloc

1 Branquiacre

1 Retoque de Murloc

Rei Mó



Vida: 35

Passivo: Decreto do Rei – Depois que você lançar um feitiço, reduza o Custo de uma Fera na sua mão pelo Custo do feitiço.

Poder Heroico: Predador-Alfa – [6 de Mana] +8 de Ataque neste turno.

Deck (35 cards):

1 Tiro de Ricochete

1 Rastreamento

1 Espinhos de Ouriço

1 Ferir Presa

1 Barril de Macacos

1 Disparo de Boleadeira

1 Chamar Ajudante

1 Pega!

1 Mordida Atroz

1 Tiro Rápido

1 Domar Fera (Grau 1)
1 Companheiro Animal.
1 Chamado do Mestre
1 Tirambaço
1 Reviver Ajudante
1 Disparo de Casco
1 Patada
1 Soltem os Cães
1 Ataque Flanqueante
1 Disparo Marcado
1 Rei Moso do Pântano
1 Urso Guerreiro Amani
1 Beemote de Aguanegra
1 Colaque
1 Druidesa das Planícies
1 Hidralodonte
1 Rei Mosh
1 Brinquedossauro
1 Guardiã Alado
1 Rei Mó
1 Oondasta
1 Batial
1 Banjossauro
1 Tyrantus
1 Shirvallah, a Tigresa

Guardiã da Floresta Omu



Vida: 35

Passivo: Crescimento Rápido – Depois que você evocar um Arvoroso, Adapte-o aleatoriamente.

Poder Heroico: Chamado ao Bosque – [1 de Mana] Receba um Arvoroso 2/2.

Deck:

1 Forma Aquática

1 Avivar

1 Preparação

1 Sementinos da Floresta

1 Marca do Lótus

1 Estudos da Natureza

1 Semear o Solo

1 Maçã do Bosque das Bruxas

1 Eclipse Lunar

1 Defeito

1 Marca de Escarne

1 Causas Naturais

1 Fortuna Fúngica

1 Paisagismo

1 Pé de Feijão Fora de Proporção

- 1 Lote do Pecado
- 1 Alma da Floresta
- 1 Tropa de Fel'dorei
- 1 Aeroponia
- 1 Arborizar
- 1 Acordo com um Demônio
- 1 Mana Vivo
- 1 Defeito de Fabricação
- 1 Água de Fonte Engarrafada
- 1 Entalhes Rúnicos
- 1 Ao Meu Lado!
- 1 Enxame Interminável
- 1 Círculo de Tambores
- 1 Rhok'delar
- 1 Cultivo

Dr. Cabum



Vida: 45

Passivo: Barragem de Cabum – Depois que um Mecanoide aliado morrer, coloque uma Bomba no deck do seu oponente.

Poder Heroico: Eureka! – [2 de Mana] Evoque uma Robomba 1/1. ALERTA: Os Robôs podem explodir

Deck (40 cards):

1 Drone Desconstrutor

1 Executar

1 Brilhotron

1 Montagem Ômega

1 Agrimensur da Valeta

1 Amálgama das Profundezas

1 Lançamento de Bomba

1 Da Pilha de Sucata

1 Micromúmia

1 Minirobô Nobre

1 Autômato de Segurança

1 Venenotron

1 Chamas Vociferantes

1 Oráculo da Luz Fria

1 Gorila-robô A-3

1 Mecatubarão

1 Mimiron, o Maquinador

1 Maça do Poder

1 Batedora Submarina

1 Garra Celeste

1 CL1C-CL4C

1 M1-R4-NH4

1 Aranha-Bomba

1 Ursatron

1 Fabricante de Brinquedos Risonha

- 1 Machado do Pioneiro
- 1 Engenheiro de Som Relé
- 1 Quebramundo Pequeno
- 1 Briga
- 1 Dinamitron
- 1 Artesão Pirotécnico
- 1 Zilliax
- 1 Beemote de Fogo
- 1 Nave-mãe
- 1 V-07-TR-0N Supremo
- 1 Explodista Cabum
- 1 Cabumestre Flark
- 1 O Leviatã
- 1 Gaia, a Tectônica
- 1 Inventor Cabum

Zul'jin



Vida: 35

Passivo: Guerreiros de Amani – Depois que você jogar um Segredo, evoque um Berserker 2/2.

Poder Heroico: Enredar – [2 de Mana] Descubra um Segredo. Ele custa (1) a menos.

Deck (40 cards):

1 Atordoadora Bruta

1 Cantor Fantasiado

1 Guardiã de Segredos

1 Maga de Artilharia Arcana

1 Isca e Anzol

1 Prateleira do Saldão

1 Gataiada

1 Armadilha Explosiva

1 Armadilha Congelante

1 Significado Oculto

1 Hidróloga

1 Armadilha de Gelo

1 Cientista Louco

1 Pajem de Medivh

1 Espreitador Fásico

1 Disparo Veloz

1 Tiro de Tocaia

1 Espada dos Caídos

1 Monstro Errante

1 ZUMBELHAS!!!

1 Caçadora Camuflada

1 Comandante Rhyssa

1 Visitante Inconspícuo

1 Fazendinha

1 Trapaceira Chispachiste

- 1 Bartender Tagarela
- 1 Hálkias
- 1 Órion, Gestor da Mansão
- 1 Professor Putricida
- 1 Acionar Armadilha
- 1 Mestre-Canhoneiro Smythe
- 1 Esmeralda Mágica Inferior
- 1 Produto 9
- 1 Aggramar, o Vingador
- 1 Conjurador de Contrato
- 1 Malaby, o Vidente
- 1 Arco Estrelado
- 1 Rei de Pelúcia

N'Zoth, o Corruptor



Vida: 35

Passivo: Maquinações Sombrias – Depois que você jogar um lacaio com Último Suspiro, ative o Último Suspiro dele.

Poder Heroico: De Volta à Vida! – [2 de Mana] Evoque uma cópia 1/1 do último lacaio com Último Suspiro que você jogou.

Deck (35 cards):

1 Convidado Morcegueiro
1 Chamado do Túmulo
1 Zumbi Perene
1 Fazer-se de Morto
1 Seta Vil Instável
1 Zaptizap
1 Profanar
1 Avó Bondosa
1 Acumulador de Tesouros
1 Curador do Museu
1 Golpe de Sorte
1 Cova Rasa
1 Águre das Estrelas
1 Espreitador Terrorscoma
1 Impacto Sombrio Instável
1 Ectoplasma Devorador
1 Efeito Dominó
1 Lâmina de Necrium
1 Diabrete na Garupa
1 Recifeiro
1 Boneca Vodou
1 Porco Boleiro
1 Barão Rivendare
1 Tauren Infestado
1 Retalhador Guiado
1 Suspeito Obstinado
1 Ajudante Acadêmico

1 Vectus

1 Máquina de Garra

1 Máter do Círculo

1 Tonque de Negraluna

1 Senhora do Medo Aprimorada

1 Rainha Perversa

1 Estátua de Obsidiana

1 General Lionato

Brann Barbabronze



Vida: 35

Passivo: Sela de Brann – Depois que você jogar um laçao com Grito de Guerra, transforme-o em uma Fera aleatória com o mesmo custo.

Poder Heroico: Estale o Chicote – [1 de Mana] Seu próximo Grito de Guerra é ativado duas vezes.

Deck (45 cards):

1 Gato de Rua

1 Invocação Fulgurante

1 Vencedora Misteriosa

1 Sobrepujar

1 Pulante do Choque
1 Batida
1 Rastreamento
1 Busca-Berloque
1 Martelete de Leilão
1 Rasgaqueixo Eletrizado
1 Engenheiro Correfundo
1 Rato Cabeador da MAL
1 Informante da Rua Azedume
1 Guia do Labirinto
1 Engenheira Novata
1 Telassauro Pintado
1 Bombardineira
1 Ceromancia
1 Arara Brilhante
1 Atalaia do Ninho do Corvo
1 Floresta dos Contos de Fadas
1 Solista de Gaita
1 Aprendiz Kobold
1 Andarilho do Esgoto
1 Rastreador Suturado
1 Zelador Imundo
1 Fênix Penacho de Fogo
1 Trombadinha Traíçoeiro
1 Trapaceiro de Vela Tripla
1 Esquadrão-bomba
1 Ladrão de Gado

- 1 Dinamitron
- 1 Antigo Campeão
- 1 Repugnaz
- 1 Elfa Noturna Caçadora
- 1 Evocadora Abissal
- 1 Cliente Exigente
- 1 Lorde Godfrey
- 1 Rainha-Pantanosa Hagatha
- 1 Asa da Morte, o Aspecto Insano
- 1 Gigapina
- 1 Gepeto Fazquebrinca
- 1 Murozond, o Infinito
- 1 Retaliador das Marés
- 1 Alexstrasza, a Mãe da Vida

Guff Runa Totem



Vida: 35

Passivo: Poder da Presa – Depois que seu herói receber Ataque, também recebe a mesma quantidade de Armadura.

Poder Heroico: Frenesi Feral – [1 de Mana] +1 de Ataque neste turno. Pode ser usado duas vezes por turno.

Deck (40 cards):

1 Forma Aquática

1 Pulo do Gato

1 Carníface de Batalha

1 Coração Ardente

1 Fartura e Fome

1 Bandeira Pirata

1 Jaspe Mágico Inferior

1 Proteger o Convés

1 Serpespeto Fantoche de Meia

1 Reforços Tóxicos

1 Vanguarda Veterana

1 Cozinheiro Desonesto

1 Pavilhão do Vale-Tudo

1 Mira Certeira de Fogovil

1 Opala Mágica Inferior

1 Panthara Manáfago

1 Golpes Múltiplos

1 Anjo de Papel

1 Estraçalhar

1 Agressora Selvagem

1 Armoreiro Litopele

1 Punhalada Perversa

1 Canhoneiro Défias

1 Manogancho-3000

1 Encouraçado

1 Avistadora Olhopuro

- 1 Baiapunhos
- 1 Enxameador Silitídeo
- 1 Ruína Dragônica
- 1 Tubaglaive
- 1 Não Caio Sem Luta!
- 1 Pantera do Parque
- 1 Elemental da Arte em Areia
- 1 Combatente Selvagem
- 1 Cospe-Raios
- 1 Difundir a Palavra
- 1 Capitão Galvangar
- 1 Khaz'goroth
- 1 Confessora Albamecha
- 1 Gigante de Gelo

Arfus



Vida: 35

Passivo: Escavar

Escavar: Gélida – Depois que você jogar um card de Runa Gélida, Escave. Troque para Profana. Tesouros Lendários são aleatórios.

Escavar: Profana: – Depois que você jogar um card de Runa Profana, Escave. Troque para de Sangue. Tesouros Lendários são aleatórios.

Escavar: Sangue – Depois que você jogar um card de Runa de Sangue, Escave. Troque para Gélida. Tesouros Lendários são aleatórios.

Poder Heroico: Um Osso pra Cachorro – [1 de Mana] Gaste até 3 Cadáveres. Para cada Cadáver, reduza em (1) o custo de um card na sua mão.

Deck (35 cards):

1 Dádiva de Arthas

1 Ensacador de Corpos

1 Quebraossos

1 Punhado de Cadáveres

1 Golpe no Coração

1 Geist Exuma-Ossos

1 Degelo

1 Golpe Gélido

1 Arauta do Inverno

1 Hematurgia

1 Acidente de Mineração

1 Agente Funerária Necrótica

1 Obliterar

1 Pilha de Ossos

1 Golpe da Praga

1 Fios do Desespero

1 Verme de Sangue Cruel

1 Presa Pestífera

1 Rotação de Culturas

1 Turno Mais Morto

- 1 Sectária Hardcore
- 1 Impacto Uivante
- 1 Moedor de Carne
- 1 Costureira Arco-íris
- 1 Violador de Almas
- 1 Golpe da Morte
- 1 Mãe e Pai
- 1 Esmagadora de Quartzito
- 1 Thassarian
- 1 Boi Lancinante
- 1 Retalhoso
- 1 Prócer
- 1 Gigante Remendado
- 1 Explosão Necrótica Climática
- 1 Reska, Chefe do Fosso