



BALINDA CORDIPIETRA

TIPO: UMANO



ABILITÀ

Dardo delle Fiamme 5

Infligge 10 danni a un personaggio. Provoca +3 Debolezza al Gelo.

Fuoco

Dardo di Gelo 5

Infligge 12 danni. Provoca +3 Debolezza al Fuoco.

Gelo

Combustione del Gelo 5

Infligge 11 danni ai nemici. Ottiene +3 Danni da Gelo o +3 Danni da Fuoco.

Gelo

EQUIPAGGIAMENTO

Elementale Minore del Fuoco 4

Grido di Battaglia: evoca un Elementale 10/15 che provoca +3 Debolezza al Fuoco ai personaggi a cui infligge danni.

Elementale Minore dell'Acqua 4

Grido di Battaglia: evoca un Elementale 10/15 che Congela i personaggi a cui infligge danni.

Salvezza dei Piccatonante 4

Passivo: alla fine di ogni turno, fornisce +5 Salute ai tuoi personaggi.



CAPITANO GALVANGAR

TIPO: ORCO



ABILITÀ

Fendente Squarciante 5

Attacca un nemico. Se non ha agito in questo turno, provoca **Sanguinamento (8)** a quest'ultimo e ai nemici adiacenti.

Colpo Fatale 5

Infligge 8 danni a un nemico. Questo non può essere curato per due turni.

Urlo Spaventoso 5

Infligge 10 danni ai nemici. Se hanno già agito, l'abilità che hanno usato ottiene +3 Tempo di Recupero.

EQUIPAGGIAMENTO

Furia del Lupo Bianco 4

Passivo: i tuoi personaggi hanno +5 Attacco.

Dono di Drek'thar 4

Colpo Fatale provoca anche **Sanguinamento (5)**.

Ululato Assordante 4

Urlo Spaventoso infligge 5 danni in più.



SINESTRA

TIPO: DRAGO



ABILITÀ

Spazzata Rovinosa 5

Attacca un nemico. Se controlli un altro Drago, provoca Sanguinamento (10).

Barriera di Mana 5

Rigenera 50 Salute a un Drago. La sua abilità successiva è più lenta di (3) Velocità.

Arcano

Estinzione del Crepuscolo 5

Rigenera 20 Salute a questo Mercenario. Alla fine del turno successivo, infligge 30 danni ai nemici.

Ombra

EQUIPAGGIAMENTO

Artigli Uncinati 4

Spazzata Rovinosa provoca un Sanguinamento (5) aggiuntivo.

Spilla di Mana 4

Barriera di Mana rigenera 10 Salute in più e riduce i danni subiti di 5 per questo turno.

Scheggia del Tormento 4

Estinzione del Crepuscolo rigenera 20 Salute in più e infligge 10 danni in più, ma ha +1 Tempo di Recupero.



12

73

IRATHION

TIPO: UMANO



ABILITÀ

Follia Strisciante 5

Attacca un nemico. Il turno successivo il nemico dovrà usare un'abilità diversa o subirà 20 danni.

Vile

Spazzata di Coda 5

Infligge casualmente 20 danni al nemico più a destra o a quello più a sinistra.

Ombra

Vera Forma 5

Diventa un Drago. Ottiene +0 Salute (aumentata dai danni inflitti da questo Mercenario). Si trasforma in Vilregno 5.

EQUIPAGGIAMENTO

Utopia della Paura 4

Follia Strisciante rende il nemico più lento di (4) Velocità.

Scaglie di Drago Nero 4

Spazzata di Coda provoca anche Sanguinamento (5).

Corno di Irathion 4

Vera Forma non ha Tempo di Recupero e fornisce anche +6 Attacco.



IRATHION (FORMA DEL DRAGO)

TIPO: DRAGO

ABILITÀ

Follia Strisciante 5

Attacca un nemico. Il turno successivo il nemico dovrà usare un'abilità diversa o subirà 20 danni.

Vile

Spazzata di Coda 5

Infligge casualmente 20 danni al nemico più a destra o a quello più a sinistra.

Ombra

Vilregno 5

Infligge 3 danni ai nemici. Ripete l'effetto 4 volte. (Inizia fuori dal Tempo di Recupero)

Vile

EQUIPAGGIAMENTO

Utopia della Paura 4

Follia Strisciante rende il nemico più lento di (4) Velocità.

Scaglie di Drago Nero 4

Spazzata di Coda provoca anche Sanguinamento (5).

Corno di Irathion 4

Vera Forma non ha Tempo di Recupero e fornisce anche +6 Attacco.



SIGNORE DEL GHIACCIO LOKHOLAR

TIPO: ELEMENTALE



ABILITÀ

5

Tempesta di Grandine 5

Infligge 3 danni a un nemico casuale. Ripete l'effetto 5 volte.

Gelo

9

Folgore del Gelo 9

Infligge 10 danni a un nemico. L'abilità successiva del nemico gli fornisce +5 Debolezza al Gelo per quel turno.

Gelo

7

Palla di Neve 7

Infligge 10 danni. I danni aumentano di 5 ogni volta che viene lanciata un'altra abilità di Gelo. Si azzerà dopo l'uso.

Gelo

EQUIPAGGIAMENTO

Focus Gelido 4

Tempesta di Grandine si ripete 4 volte in più.

Venti Ghiacciati 4

Passivo: ottiene +4 Danni da Gelo fino alla fine del turno, dopo che un nemico ha agito.

Manto del Signore del Ghiaccio 4

Passivo: i tuoi Elementali hanno +20 Salute.